

復活邪神2

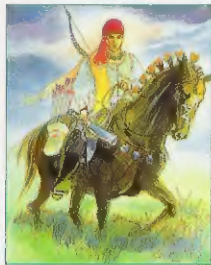
Romancing Sa.Ga

完全攻略系列②

〔基礎知識篇〕

電視遊樂雜誌社 監製
尖端出版有限公司 出版





由200位超級角色們所組織而成的壯大故事，現在就要靠玩家們去營運這些動人的故事了。而這同時也是「復活邪神Ⅱ」最大的魅力所在，現在，有一本最詳盡的資料集，將呈現在您的眼前，有了這本資料集「基礎知識篇」後，你就可以名留青史。

封面插畫／小林智美

專家級必備典藏

復活邪神2進階專書

第一部

攻略引導篇

第二部

基礎知識篇

第三部

完全攻略篇

——精緻典藏・值得收藏！——

好消息！凡收集「復活邪神Ⅱ」精緻典藏攻略三本書戳角印花，剪下貼在明信片背後，寄來本公司就有機會獲得「太空戰士VI」卡帶！中獎機會高！切勿錯過。

北山編輯
神隱印務
© 1997 北山編輯

復活邪神2



Romancing Sa.Ga

完全攻略系列②

〔基礎知識篇〕

電視遊樂雜誌社 監製
尖端出版有限公司 出版

The cover art for Romancing SaGa 2 features a surreal landscape with a winding path leading towards a large, dark, conical mountain under a green sky. The title 'Romancing SaGa' is written in a stylized white font, with a large red '2' in the center. Below the title, the Japanese text 'ロマンシング サ・ガ' is visible.

Romancing SaGa

ロマンシング サ・ガ

【基礎知識編】

P R O L O G U E

序章故事

那位吟遊詩人靜靜地唱著…歷史本身是不斷重複地

敗者所流的血、汗及淚成為無名的墓碑……

成為勝利者所留下的足跡。但！這一位勝利者

也將步入敗北之路！可是！他卻毫然不知……

由神明創造大地開始，就一刻也未曾止息，

衆多皇帝都胸懷統一壯志，而投身戰鬥。

而現在就讓我們為阿帕隆的歷史揭開新的序幕……



Chapter CLASSES & CHARACTERS

雷歐與傑拉魯
帝國輕裝步兵
帝國獵兵
宮廷魔術師
自由戰士
自由魔術師
持槍守衛
帝國重裝步兵
軍師
東方侍衛
沙漠侍衛
艾瑪雷妮絲
獵人
諾馬特
神聖使者
海女
武裝商船團
塞古族
格鬥家
城市盜賊
沙拉曼達
鼯鼠族
人魚族
依利西
最終皇帝

Chapter ARMS & ITEMS

<武器>

劍
大劍
小劍
槍
棍棒
斧
弓
特殊武器

<防具>

身體
服
全身
頭
腕
盾類

<事件道具>

<道具>

Chapter BATTLE & MONSTERS

<敵人角色>

惡魔系
骸骨系
獸系
魚系
獸人系
植物系
水棲生物系
精靈系
僵屍系
人類系

爬蟲／兩棲系

蛇系

無機質系

蟲系

有翼系

靈體系

<必殺技>

劍技

大劍技

斧技

棍棒技

槍技

小劍技

弓技

體術技

爪技

<術法>

火／火

風／地

天／冥

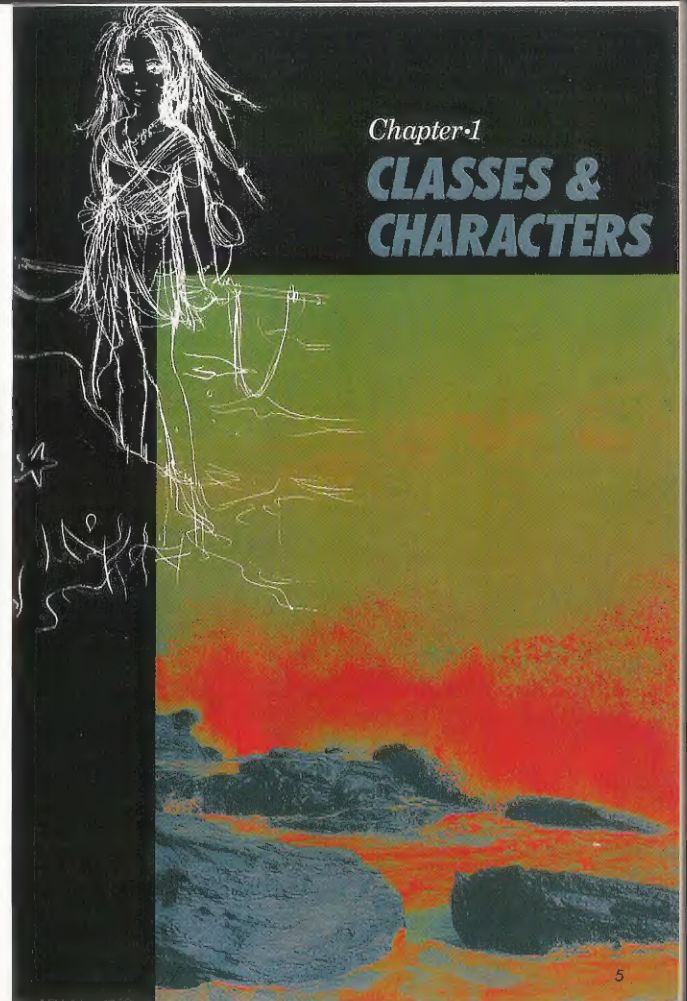
複合術法

<陣形>

▼索引

CONTENTS

Chapter-1 CLASSES & CHARACTERS



ワレシジュウイン インベリ アルバード	
性別: 男	
HP: 600	筋: 25/23
MP: 32/12	技: 61/63
腕力: 23	防衛力: 30
忍耐力: 10	防衛特性: 炎耐性
風力: 11	炎耐性: 炎耐性
空力: 12	炎耐性: 炎耐性
体力: 20	炎耐性: 炎耐性

▲給與新伙伴的能力值。若腕力強勁，則使用武器為主吧！

HP: 600	筋: 25/23	技: 61/63
腕力: 23	防衛力: 30	防衛特性: 炎耐性
忍耐力: 10	防衛特性: 炎耐性	炎耐性: 炎耐性
風力: 11	炎耐性: 炎耐性	炎耐性: 炎耐性
空力: 12	炎耐性: 炎耐性	炎耐性: 炎耐性
体力: 20	炎耐性: 炎耐性	炎耐性: 炎耐性

▲繼承皇帝時，若選擇不同適性的職業，則有可能成為萬能的皇帝。

●有關能力值和適性

每個職業所適合的特定武器和術法，大致都已固定。例如：輕裝步兵對所有的武器都能運用自如、格鬥家則最擅長身體的技能。這些適合性可從介紹身分的畫面中所看到的能力值來加以判斷。根據五個項目的數值來決定到底適合使用那一種技能。例如：腕力強則用劍、靈巧度高則用弓...等等。總之，為了找出最適於各人物的戰鬥方式和技能，必須先從基礎開始。

登場人物成為伙伴時所說的「我最擅長～」的口白，正具體地表現出全部職業的適合性。為了使此人物的技能得以有效地提昇等級，最好是選擇出最適合他的武器和術法。不過，就算是同一職業，因為角色的不同，有些人可擁有多種技能。在這種場合要考慮到①職業的適性、②能力升高的方法、③以目前裝備的條件。重攻擊還是重術法等團體的平均後再使其成長。

●有關職業和適合性



▲運動力強的角色使用攻擊力高的武器，可使整體的戰鬥力量加以提昇。



▲擅長天系術法的登場人物，不斷地使用術法，可以使其技能等級加以提昇。

ワレシジュウイン インベリ アルバード	
性別: 男	
HP: 600	筋: 25/23
MP: 32/12	技: 61/63
腕力: 23	防衛力: 30
忍耐力: 10	防衛特性: 炎耐性
風力: 11	炎耐性: 炎耐性
空力: 12	炎耐性: 炎耐性
体力: 20	炎耐性: 炎耐性

▲除了格鬥家之外，其他角色難以提高體術的等級。當上皇帝後，試著提高技能吧！

基礎知識

登場人物的職業
登場人物的成長，最重要在於發揮最適合他的技能。因此先要了解能力值和適性的關係。



▲事先將速度快的伙伴此！閃電陣！列於前排，可發揮全員最大能力。



▲若皇帝的速度很快，可排出了閃電陣！陣形。先攻擊的可能性高。

各能力值的代表意義

腕力 以武器和體術攻擊時，給予敵人重創。若數值高的話，命中率也會提高。
靈巧度（器用さ） 會影響使用武器攻擊時的命中率。尤其是使用小劍和弓時，影響到致敵重創的程度。
魔力 在使用術法的時刻，非常重要。能影響打擊的程度、術法的成功率及從混亂中還原。
速度（素早さ） 戰鬥時，決定角色行動順序的重要要素。影響到來自敵方攻擊的命中率和閃避率。
體力 戰鬥終了後，可決定角色的HP的上昇量的要素。會影響從睡眠狀態中恢復的情況。

登場人物並未有等級之分，能力值本身也不會自行成長。因此提高等級的要素只限於HP和技能。HP和技能，會依據戰鬥終了後所得到的「技術點」而進行成長。所獲得的技術點會依戰鬥中所使用的技能分配給每個角色。例如：使用劍和火系術法和弓箭的角色，則各別分為三等分。想要有效率地使技能成長，盡可能集中一個項目來努力。

●技術點和提昇等級



▲若要使用技能，得從能力值和適性中選出最適合的項目。



全部職業的分布圖

各職業的人物可在下列的場所成為伙伴。



- | | | | |
|----------------|----------------|---------------|--------------|
| ①帝國輕騎步兵...P.10 | ⑦帝國重裝步兵...P.22 | ⑬話馬特族...P.28 | ⑲城市盜賊...P.38 |
| ②帝國獵兵...P.12 | ⑧軍師...P.23 | ⑭神聖使者...P.30 | ⑳沙拉曼達...P.38 |
| ③宮廷魔術師...P.14 | ⑨西方侍衛...P.24 | ⑮海女...P.32 | ㉑薩晨...P.39 |
| ④自由戰士...P.16 | ⑩沙漠侍衛...P.25 | ⑯武裝商船團...P.33 | ㉒人魚族...P.40 |
| ⑤自由魔術師...P.18 | ⑪阿瑪索妮絲...P.26 | ⑰豪古族...P.34 | ㉓依利西...P.41 |
| ⑥帝國侍衛...P.20 | ⑫聖人...P.27 | ⑱格鬥家...P.35 | |

頁次的讀法



關於每個職業的介紹。以職業名(也記載英文)、職業解說、成為伙伴的場所(地圖)來加以表示。而且,左側的表格已顯示出每個職業已被設定的初期裝備(系統)、固定裝備及陣形。更進一步地對於每個職業的全體動作(11個姿勢)加以圖形化,一併予以介紹。

關於各個登場人物的介紹,是以角色名字和圖形來表示。右側的表格,則顯示出每個項目的能力值。而且,即使是同一種職業,能力值也會因人物的不同而有所差異。就算在習得技能和術法方面,也會因人物不同,顯示出個人的差值,以上各點可成為加入伙伴時的目標。

恰德(キャット)



腦力	16
靈巧度	18
魔力	13
速度	22
體力	12
LP	9
技能	突襲
術	天

皇帝雷恩

Emperor Leon

身為每一代巴雷努帝國的皇帝,是最意氣風發的人物。為了將混亂的世界導向平和之道,奉獻了一生。



初期裝備 鋼劍(鋼鐵的劍)、花劍(フルーレ)
鋼甲(鋼鐵的鎧)、銀指環(シルバリング)



腦力	19
靈巧度	19
魔力	20(+1)
速度	14
體力	20
LP	19
技能	斷突
術	天

第2皇子傑拉魯

2nd Prince Gellard

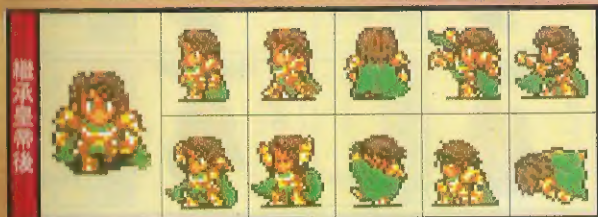
雷恩皇帝的次子。在雷恩死後,繼承了其意志和能力而成為皇帝。在平定全土時斬露頭角。



初期裝備 長劍(鋼鐵的鎧)、戰鬥短衣(ダブレット)、大盾



腦力	17
靈巧度	22
魔力	19
速度	20
體力	11
LP	16
技能	---
術	---



繼承皇帝後

帝國輕裝步兵(男)

Light Infantry (M)

精通大多數的武器，尤其是擅長使用大劍。其中並且有會施展術法的人，是攻守皆宜的伙伴。



阿帕隆城

初期裝備	大劍 重鎧 小手 腳防具	
固定裝備	_____	
陣形	_____	

詹姆斯 (ジェイムス)

腕力	16
靈巧度	15
魔力	13
速度	17
體力	18
LP	11
技能	新敵突射
術	_____

約翰 (ジョン)

腕力	16
靈巧度	15
魔力	14
速度	18
體力	17
LP	13
技能	新敵突射
術	_____

里查德 (リチャード)

腕力	17
靈巧度	15
魔力	12
速度	19
體力	16
LP	8
技能	新敵突射
術	_____

哈巴特 (ハーバート)

腕力	18
靈巧度	16
魔力	14
速度	17
體力	17
LP	10
技能	新敵突射
術	風

哈利 (ハリー)

腕力	18
靈巧度	16
魔力	16
速度	15
體力	16
LP	11
技能	新敵突射
術	_____

羅那爾德 (ロナルド)

腕力	17
靈巧度	15
魔力	14
速度	18
體力	18
LP	9
技能	新敵突射
術	_____

德威特 (ドワイト)

腕力	17
靈巧度	18
魔力	13
速度	16
體力	17
LP	8
技能	新敵突射
術	_____

富蘭克林 (フランクリン)

腕力	18
靈巧度	15
魔力	13
速度	18
體力	17
LP	13
技能	新敵突射
術	水

帝國輕裝步兵(女)

Light Infantry (F)

如同輕裝步兵(男)一般，使用任何武器都可運用自如，特別是在使用小劍方面。能力方面不遜於男性。



阿帕隆城

初期裝備	劍、小劍 重鎧 服 小刀 (ガーダー)	
固定裝備	_____	
陣形	_____	

葉草 (ライザー) 	<table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>16</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>16</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>16</td></tr> <tr><td>速度</td><td>16</td></tr> <tr><td>體力</td><td>17</td></tr> <tr><td>LP</td><td>11</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新敵突射</td></tr> <tr><td>術</td><td>_____</td></tr> </table>	腕力	16	靈巧度	16	魔力	16	速度	16	體力	17	LP	11	技能	新敵突射	術	_____	潔西卡 (ジェシカ) 	<table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>16</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>18</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>17</td></tr> <tr><td>速度</td><td>14</td></tr> <tr><td>體力</td><td>16</td></tr> <tr><td>LP</td><td>8</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新敵突射</td></tr> <tr><td>術</td><td>_____</td></tr> </table>	腕力	16	靈巧度	18	魔力	17	速度	14	體力	16	LP	8	技能	新敵突射	術	_____
腕力	16																																		
靈巧度	16																																		
魔力	16																																		
速度	16																																		
體力	17																																		
LP	11																																		
技能	新敵突射																																		
術	_____																																		
腕力	16																																		
靈巧度	18																																		
魔力	17																																		
速度	14																																		
體力	16																																		
LP	8																																		
技能	新敵突射																																		
術	_____																																		
查莉 (チャーリー) 	<table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>17</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>15</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>16</td></tr> <tr><td>速度</td><td>17</td></tr> <tr><td>體力</td><td>18</td></tr> <tr><td>LP</td><td>7</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新敵突射</td></tr> <tr><td>術</td><td>風</td></tr> </table>	腕力	17	靈巧度	15	魔力	16	速度	17	體力	18	LP	7	技能	新敵突射	術	風	歐德利 (オードリー) 	<table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>18</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>15</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>17</td></tr> <tr><td>速度</td><td>15</td></tr> <tr><td>體力</td><td>17</td></tr> <tr><td>LP</td><td>15</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新敵突射</td></tr> <tr><td>術</td><td>_____</td></tr> </table>	腕力	18	靈巧度	15	魔力	17	速度	15	體力	17	LP	15	技能	新敵突射	術	_____
腕力	17																																		
靈巧度	15																																		
魔力	16																																		
速度	17																																		
體力	18																																		
LP	7																																		
技能	新敵突射																																		
術	風																																		
腕力	18																																		
靈巧度	15																																		
魔力	17																																		
速度	15																																		
體力	17																																		
LP	15																																		
技能	新敵突射																																		
術	_____																																		
朱迪 (ジュディ) 	<table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>17</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>15</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>16</td></tr> <tr><td>速度</td><td>18</td></tr> <tr><td>體力</td><td>18</td></tr> <tr><td>LP</td><td>10</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新敵突射</td></tr> <tr><td>術</td><td>_____</td></tr> </table>	腕力	17	靈巧度	15	魔力	16	速度	18	體力	18	LP	10	技能	新敵突射	術	_____	古蕾絲 (グレース) 	<table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>18</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>15</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>15</td></tr> <tr><td>速度</td><td>17</td></tr> <tr><td>體力</td><td>17</td></tr> <tr><td>LP</td><td>12</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新敵突射</td></tr> <tr><td>術</td><td>_____</td></tr> </table>	腕力	18	靈巧度	15	魔力	15	速度	17	體力	17	LP	12	技能	新敵突射	術	_____
腕力	17																																		
靈巧度	15																																		
魔力	16																																		
速度	18																																		
體力	18																																		
LP	10																																		
技能	新敵突射																																		
術	_____																																		
腕力	18																																		
靈巧度	15																																		
魔力	15																																		
速度	17																																		
體力	17																																		
LP	12																																		
技能	新敵突射																																		
術	_____																																		
伊格利特 (イングリット) 	<table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>17</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>16</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>15</td></tr> <tr><td>速度</td><td>16</td></tr> <tr><td>體力</td><td>16</td></tr> <tr><td>LP</td><td>8</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新敵突射</td></tr> <tr><td>術</td><td>_____</td></tr> </table>	腕力	17	靈巧度	16	魔力	15	速度	16	體力	16	LP	8	技能	新敵突射	術	_____	古蕾德 (グレッタ) 	<table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>17</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>15</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>15</td></tr> <tr><td>速度</td><td>17</td></tr> <tr><td>體力</td><td>16</td></tr> <tr><td>LP</td><td>9</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新敵突射</td></tr> <tr><td>術</td><td>_____</td></tr> </table>	腕力	17	靈巧度	15	魔力	15	速度	17	體力	16	LP	9	技能	新敵突射	術	_____
腕力	17																																		
靈巧度	16																																		
魔力	15																																		
速度	16																																		
體力	16																																		
LP	8																																		
技能	新敵突射																																		
術	_____																																		
腕力	17																																		
靈巧度	15																																		
魔力	15																																		
速度	17																																		
體力	16																																		
LP	9																																		
技能	新敵突射																																		
術	_____																																		

帝國獵兵(男)

Jager(M)

擅長弓箭，可以攻擊位於後排的敵人，不過因為沒什麼腕力，無法造成大傷害，在近身戰時，多數人使用槍。



阿帕隆城

初期裝備	槍弓 兜
固定裝備	輕鐵甲
陣形	



帝國獵兵(女)

Jager(F)

擅長弓箭。和男性獵兵相比，其體力和LP略遜一籌，但魔力卻很高。有此角色使用小劍和術法作為輔助。



阿帕隆城

初期裝備	小劍 輕鐵甲 服
固定裝備	
陣形	



亨利(ヘンリー)



腕力	13
靈巧度	22
魔力	13
速度	16
體力	15
LP	12
技能	突射
術	

魯依(ルイ)



腕力	14
靈巧度	21
魔力	14
速度	15
體力	15
LP	11
技能	突射
術	

查爾斯(チャールズ)



腕力	15
靈巧度	20
魔力	13
速度	15
體力	14
LP	10
技能	射
術	

威廉(ウィリアム)



腕力	13
靈巧度	22
魔力	12
速度	16
體力	16
LP	13
技能	突射
術	

菲利浦(フィリップ)



腕力	15
靈巧度	21
魔力	14
速度	15
體力	16
LP	12
技能	射
術	

艾德華德(エドワード)



腕力	16
靈巧度	20
魔力	11
速度	17
體力	15
LP	10
技能	射
術	

阿雷克山德魯(アレクサンドル)



腕力	13
靈巧度	22
魔力	16
速度	15
體力	17
LP	12
技能	射
術	

菲利德利希(フリードリッヒ)



腕力	14
靈巧度	21
魔力	13
速度	16
體力	15
LP	15
技能	射
術	火

德蘭絲(テレーズ)



腕力	13
靈巧度	20
魔力	15
速度	16
體力	14
LP	10
技能	突射
術	水

梅亞利(メアリー)



腕力	15
靈巧度	21
魔力	14
速度	15
體力	13
LP	8
技能	射
術	

阿克里斯(アグネス)



腕力	14
靈巧度	20
魔力	17
速度	16
體力	12
LP	6
技能	突射
術	水天

凱薩琳(キャサリン)



腕力	13
靈巧度	22
魔力	15
速度	15
體力	14
LP	7
技能	射
術	

安(アン)



腕力	16
靈巧度	20
魔力	14
速度	15
體力	13
LP	9
技能	射
術	地

尤莉安娜(ユリアナ)



腕力	12
靈巧度	23
魔力	14
速度	13
體力	15
LP	11
技能	射
術	

依莎貝拉(イザベラ)



腕力	14
靈巧度	21
魔力	19
速度	14
體力	12
LP	7
技能	突射
術	地

艾莉莎貝斯(エリザベス)



腕力	13
靈巧度	22
魔力	15
速度	13
體力	15
LP	8
技能	射
術	

宮廷魔術士(男)

Court Wizard(M)

是施展法術的好手，其魔力出奇地高超，特別擅長風系的法術，也會使用水系的法術。



阿帕隆城

初期裝備	棍棒
固定裝備	智者法衣 (護者のローブ)
陣形	



宮廷魔術士(女)

Court Wizard(F)

擅用火系和風系的法術。和男性魔術師相比，雖然魔力低，但速度卻很快，容易先發動攻擊。



阿帕隆城

初期裝備	小劍
固定裝備	智者法衣 (護者のローブ)
陣形	



阿利耶斯 (アリエス)	 魔力 12 靈巧度 16 魔力 21 速度 13 體力 12 L.P. 10 技能 酸 術 水風	阿吉達利烏斯 (サジタリウス)	 魔力 10 靈巧度 19 魔力 19 速度 14 體力 12 L.P. 10 技能 射 術 水風
萊布拉 (ライブラ)	 魔力 11 靈巧度 16 魔力 23 速度 12 體力 11 L.P. 8 技能 術 術 水風	達拉斯 (タウラス)	 魔力 12 靈巧度 17 魔力 21 速度 14 體力 10 L.P. 11 技能 術 術 水風
吉米 (ジェミニ)	 魔力 11 靈巧度 17 魔力 20 速度 14 體力 13 L.P. 10 技能 術 術 水風	卡普利可思 (カプリコン)	 魔力 12 靈巧度 16 魔力 19 速度 13 體力 12 L.P. 9 技能 酸 術 水風
吉古那斯 (キグナス)	 魔力 13 靈巧度 18 魔力 21 速度 12 體力 12 L.P. 13 技能 術 術 水風	克拉克斯 (クラックス)	 魔力 11 靈巧度 17 魔力 20 速度 15 體力 11 L.P. 10 技能 術 術 水風

里奧拉 (リオル)	 魔力 10 靈巧度 17 魔力 20 速度 16 體力 10 L.P. 10 技能 術 術 火風	阿美希斯德 (アメジスト)	 魔力 10 靈巧度 17 魔力 19 速度 15 體力 13 L.P. 8 技能 術 術 火風
歐姆吉爾 (オーム)	 魔力 10 靈巧度 18 魔力 20 速度 16 體力 11 L.P. 11 技能 術 術 火風	德芭斯 (トパール)	 魔力 11 靈巧度 16 魔力 20 速度 15 體力 10 L.P. 10 技能 術 術 火風
上昂德 (オウバート)	 魔力 11 靈巧度 16 魔力 21 速度 15 體力 11 L.P. 8 技能 術 術 火風	歐芭爾 (オパール)	 魔力 11 靈巧度 17 魔力 20 速度 16 體力 11 L.P. 12 技能 術 術 火風
那比 (ナビー)	 魔力 11 靈巧度 18 魔力 22 速度 16 體力 10 L.P. 10 技能 術 術 火風	莎法依亞 (サファイア)	 魔力 13 靈巧度 17 魔力 18 速度 17 體力 12 L.P. 12 技能 術 術 火風

自由戰士(男)


Free Fighter(M)


能夠將大劍、槍和斧運用自如的傭兵。雖然有術法的知識，基本上還是在肉搏戰中發揮實力。

阿帕隆城

初期裝備	大劍 槍 重鐵甲
固定裝備	
陣形	



	黑克達(ヘクター)	腕力	21
		靈巧度	14
		魔力	12
		速度	16
		體力	18
		LP	13
		技能	斬敵
		術	地

	腕力	20
	靈巧度	15
	魔力	13
	速度	17
	體力	16
	LP	11
	技能	斬
	術	火

傑森 (ジェイソン)		腕力	19
		靈巧度	16
		魔力	14
		速度	15
		體力	17
		LP	11
		技能	斬敵突
		術	

西西亞斯

(シーシアス)

腕力

靈巧度

魔力

速度

體力

LP

技能

術

斬敵突

風

20

14

13


16

17

11

斬敵突

風

阿基里斯 (アキリス)		腕力	19
		靈巧度	15
		魔力	14
		速度	15
		體力	19
		LP	13
		技能	斬
		術	

尤里西斯

(ユリシース)

腕力	21
靈巧度	15
魔力	13
速度	16
體力	17
LP	12
技能	斬敵突
術	水

巴西亞斯

(バーシアス)

腕力	18
靈巧度	16
魔力	13
速度	17
體力	10
LP	11
技能	斬敵
術	

腕力	18
靈巧度	16
魔力	13
速度	17
體力	10
LP	11
技能	斬敵
術	

腕力	18
靈巧度	16
魔力	13
速度	17
體力	10
LP	11
技能	斬敵
術	

	哈比利滋(ハーキユリス)	腕力	20
	靈巧度	17	
	魔力	14	
	速度	14	
	體力	16	
	LP	13	
	技能	斬敵	
	術	天	

自由戰士(女)

Free Fighter(F)

以短槍來對抗敵人的傭兵。使用武器的戰鬥力高，也可以施展一些術法，是理想的戰鬥員。

阿帕隆城

初期裝備	劍 弓 重鐵甲 小刀(ガード)
固定裝備	
陣形	



	腕力	19
	靈巧度	16
	魔力	15
	速度	13
	體力	18
	LP	11
	技能	斬射
	術	水

腕力 18
靈巧度 17
魔力 15
速度 15
體力 16
LP 10
技能 斬射
術 天

	腕力	19
	靈巧度	16
	魔力	14
	速度	14
	體力	17
	LP	15
	技能	斬敵射
	術	火地

西波利德
(ヒッポリテ)

腕力	18
靈巧度	15
魔力	17
速度	13
體力	18
LP	12
技能	斬突
術	

	腕力	18
	靈巧度	16
	魔力	15
	速度	14
	體力	17
	LP	14
	技能	斬
	術	

貝涅羅普
(ベネローフ)

腕力	20
靈巧度	16
魔力	14
速度	13
體力	19
LP	11
技能	斬
術	地

	腕力	17
	靈巧度	18
	魔力	15
	速度	15
	體力	17
	LP	7
	技能	斬射
	術	風

(ディアネイラ)
黛依阿涅依拉

腕力	19
靈巧度	16
魔力	14
速度	14
體力	18
LP	10
技能	斬射
術	

自由魔術師(男)

Free Mage(M)

在術法研究所內，致力於開發新術法的魔術師。使用水系和地系術法以及棍棒作為武器來戰鬥。不適合肉搏戰。

阿帕隆城

初期裝備	法杖 (タンブラー・ロッド)						
固定裝備	帽子						
陣形	魔法師的法衣 (魔法師のローブ)						

雷格爾斯 (レグルス)		腕力 12 靈巧度 15 魔力 20 速度 17 體力 15 L P 10 技能 嚴 術 水地
巴拉里斯 (ボラリス)		腕力 11 靈巧度 16 魔力 21 速度 16 體力 16 L P 10 技能 嚴 術 水地
普羅基歐 (プロキオン)		腕力 10 靈巧度 16 魔力 20 速度 17 體力 15 L P 8 技能 嚴 術 水地
威卡 (ウェガ)		腕力 12 靈巧度 14 魔力 22 速度 17 體力 15 L P 13 技能 嚴 術 水地
阿爾哥爾 (アルゴル)		腕力 12 靈巧度 16 魔力 19 速度 16 體力 15 L P 8 技能 嚴 術 水地
卡諾普斯 (カノープス)		腕力 12 靈巧度 15 魔力 19 速度 18 體力 16 L P 6 技能 嚴 術 水地
利凱爾 (リゲル)		腕力 11 靈巧度 18 魔力 18 速度 16 體力 14 L P 9 技能 嚴 術 水地
亞利烏斯 (シリウス)		腕力 11 靈巧度 17 魔力 19 速度 16 體力 16 L P 7 技能 嚴 術 水地








自由魔術師(女)

Free Mage(F)

術法研究所中年長的女性。擅長火系和風系的術法，也有屬於棍棒的人。和男性一樣，由於年老體衰，L P低。

阿帕隆城

初期裝備	法杖 (タンブラー・ロッド)						
固定裝備	帽子						
陣形	魔法師的法衣 (魔法師のローブ)						

蘿絲 (ローズ)		腕力 11 靈巧度 17 魔力 19 速度 17 體力 13 L P 7 技能 嚴 術 火地
山黛 (ダイジー)		腕力 11 靈巧度 17 魔力 18 速度 19 體力 13 L P 10 技能 嚴 術 火地
瑪卓塔利亞 (マクノリア)		腕力 13 靈巧度 18 魔力 19 速度 17 體力 14 L P 11 技能 嚴 術 火地
溫德西德 (ウィンドシード)		腕力 10 靈巧度 17 魔力 19 速度 18 體力 11 L P 8 技能 嚴 術 火地
莉莉絲 (リリィ)		腕力 10 靈巧度 18 魔力 20 速度 16 體力 12 L P 8 技能 嚴 術 火地
艾利絲 (アイリス)		腕力 10 靈巧度 16 魔力 22 速度 15 體力 12 L P 9 技能 嚴 術 火地
菲依謝爾 (ヘイゼル)		腕力 11 靈巧度 17 魔力 20 速度 16 體力 13 L P 7 技能 嚴 術 火地

持槍守衛(男)

Imperial Guard(M)

從帝國兵中挑選戰鬥力優秀的人，集合而成的精銳部隊。
擅長使用槍，也精通天系術法。



阿帕隆城

初期裝備	槍 小劍 全身鎧甲(全身鎧)
固定裝備	盾
陣形	皇帝之盾(インペリアルフロー)



持槍守衛(女)

Imperial Guard(F)

帝國中精選出來的戰鬥部隊。腦力和體力卓越出眾。
戰鬥時，在前線活躍。和男性一樣，擅長用槍攻擊。



阿帕隆城

初期裝備	槍 小劍 全身鎧甲(全身鎧)
固定裝備	盾
陣形	皇帝之盾(インペリアルフロー)



瓦雷修連依
(ワレンシュタイン)

腦力	23
靈巧度	10
魔力	11
速度	12
體力	20
LP	12
技能	槍突
術	天

華左雷特
(タンクレッド)

腦力	21
靈巧度	12
魔力	11
速度	11
體力	21
LP	13
技能	突
術	天

達普(ダブ)

腦力	22
靈巧度	10
魔力	12
速度	14
體力	19
LP	12
技能	突
術	天

瑪爾巴拉
(マールバラ)

腦力	23
靈巧度	11
魔力	13
速度	13
體力	18
LP	14
技能	突
術	天

哈尼巴爾
(ハンニバル)

腦力	25
靈巧度	12
魔力	11
速度	11
體力	18
LP	16
技能	斬突
術	天

艾巴米達諾斯
(エバミノンダス)

腦力	22
靈巧度	13
魔力	12
速度	12
體力	17
LP	11
技能	突
術	天

達斯塔夫(グスタフ)

腦力	24
靈巧度	10
魔力	10
速度	11
體力	20
LP	13
技能	突
術	天

貝利沙利烏斯
(ベリサリウス)

腦力	23
靈巧度	11
魔力	14
速度	13
體力	19
LP	12
技能	突射
術	天

索蘭
(ソラン)

腦力	20
靈巧度	12
魔力	17
速度	10
體力	17
LP	11
技能	斬突射
術	天

魯娜
(ルナ)

腦力	21
靈巧度	10
魔力	18
速度	12
體力	16
LP	14
技能	突
術	天

光緒絲
(セレス)

腦力	23
靈巧度	10
魔力	15
速度	11
體力	17
LP	10
技能	突
術	天

光緒絲
(セレス)

腦力	22
靈巧度	10
魔力	15
速度	13
體力	16
LP	13
技能	斬突
術	天

英和
(フューリー)

腦力	21
靈巧度	11
魔力	17
速度	18
體力	17
LP	12
技能	突
術	天

英和
(フューリー)

腦力	19
靈巧度	13
魔力	18
速度	11
體力	16
LP	11
技能	突射
術	天

迪亞娜
(ディアナ)

腦力	21
靈巧度	12
魔力	15
速度	11
體力	18
LP	10
技能	突
術	天

迪亞娜
(ディアナ)

腦力	22
靈巧度	11
魔力	16
速度	18
體力	13
LP	15
技能	突
術	天

帝國重裝步兵

Heavy Infantry

用全身鐵甲把身體武裝起來，是帝國中屈指可數的強力戰士。雖然不精於術法，但劍法確實高明。



阿帕隆

初期裝備	全身鐵甲
固定裝備	盾
陣形	

貝亞 (ベア) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>16</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>12</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>15</td></tr> <tr><td>速度</td><td>11</td></tr> <tr><td>體力</td><td>23</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>14</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新</td></tr> <tr><td>術</td><td></td></tr> </table>	腕力	16	靈巧度	12	魔力	15	速度	11	體力	23	L.P	14	技能	新	術		凡頌 (バイソン) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>17</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>12</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>16</td></tr> <tr><td>速度</td><td>11</td></tr> <tr><td>體力</td><td>21</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>15</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新敵種</td></tr> <tr><td>術</td><td></td></tr> </table>	腕力	17	靈巧度	12	魔力	16	速度	11	體力	21	L.P	15	技能	新敵種	術	
腕力	16																																
靈巧度	12																																
魔力	15																																
速度	11																																
體力	23																																
L.P	14																																
技能	新																																
術																																	
腕力	17																																
靈巧度	12																																
魔力	16																																
速度	11																																
體力	21																																
L.P	15																																
技能	新敵種																																
術																																	
溫拉斯 (ウーラス) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>16</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>14</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>14</td></tr> <tr><td>速度</td><td>10</td></tr> <tr><td>體力</td><td>23</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>13</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新敵</td></tr> <tr><td>術</td><td></td></tr> </table>	腕力	16	靈巧度	14	魔力	14	速度	10	體力	23	L.P	13	技能	新敵	術		斯涅依爾 (スネイル) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>15</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>12</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>16</td></tr> <tr><td>速度</td><td>13</td></tr> <tr><td>體力</td><td>21</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>12</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新</td></tr> <tr><td>術</td><td></td></tr> </table>	腕力	15	靈巧度	12	魔力	16	速度	13	體力	21	L.P	12	技能	新	術	
腕力	16																																
靈巧度	14																																
魔力	14																																
速度	10																																
體力	23																																
L.P	13																																
技能	新敵																																
術																																	
腕力	15																																
靈巧度	12																																
魔力	16																																
速度	13																																
體力	21																																
L.P	12																																
技能	新																																
術																																	
黑西霍克 (ヘッジホッグ) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>19</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>12</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>16</td></tr> <tr><td>速度</td><td>11</td></tr> <tr><td>體力</td><td>22</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>11</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新突射</td></tr> <tr><td>術</td><td></td></tr> </table>	腕力	19	靈巧度	12	魔力	16	速度	11	體力	22	L.P	11	技能	新突射	術		特達斯 (トータス) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>15</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>13</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>16</td></tr> <tr><td>速度</td><td>12</td></tr> <tr><td>體力</td><td>22</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>12</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新</td></tr> <tr><td>術</td><td></td></tr> </table>	腕力	15	靈巧度	13	魔力	16	速度	12	體力	22	L.P	12	技能	新	術	
腕力	19																																
靈巧度	12																																
魔力	16																																
速度	11																																
體力	22																																
L.P	11																																
技能	新突射																																
術																																	
腕力	15																																
靈巧度	13																																
魔力	16																																
速度	12																																
體力	22																																
L.P	12																																
技能	新																																
術																																	
萊諾 (ライノ) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>16</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>14</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>15</td></tr> <tr><td>速度</td><td>13</td></tr> <tr><td>體力</td><td>21</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>13</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新</td></tr> <tr><td>術</td><td></td></tr> </table>	腕力	16	靈巧度	14	魔力	15	速度	13	體力	21	L.P	13	技能	新	術		菲爾迪亞 (フェルディナント) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>15</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>13</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>16</td></tr> <tr><td>速度</td><td>10</td></tr> <tr><td>體力</td><td>23</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>10</td></tr> <tr><td>技能</td><td>新</td></tr> <tr><td>術</td><td></td></tr> </table>	腕力	15	靈巧度	13	魔力	16	速度	10	體力	23	L.P	10	技能	新	術	
腕力	16																																
靈巧度	14																																
魔力	15																																
速度	13																																
體力	21																																
L.P	13																																
技能	新																																
術																																	
腕力	15																																
靈巧度	13																																
魔力	16																																
速度	10																																
體力	23																																
L.P	10																																
技能	新																																
術																																	

軍師

Marshal

阿帕隆帝國大學的戰略家。魔力高超，能運用天系等等的術法。不過，很不適合肉彈戰。



阿帕隆帝國大學

初期裝備	魔法師的法衣 (魔法師のロブ)
固定裝備	風天翼之陣
陣形	

西爾 (シール) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>10</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>11</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>22</td></tr> <tr><td>速度</td><td>23</td></tr> <tr><td>體力</td><td>11</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>10</td></tr> <tr><td>技能</td><td></td></tr> <tr><td>術</td><td>水風天</td></tr> </table>	腕力	10	靈巧度	11	魔力	22	速度	23	體力	11	L.P	10	技能		術	水風天	哈古亞克 (ハクヤク) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>10</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>13</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>19</td></tr> <tr><td>速度</td><td>22</td></tr> <tr><td>體力</td><td>11</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>8</td></tr> <tr><td>技能</td><td></td></tr> <tr><td>術</td><td>火地天</td></tr> </table>	腕力	10	靈巧度	13	魔力	19	速度	22	體力	11	L.P	8	技能		術	火地天
腕力	10																																
靈巧度	11																																
魔力	22																																
速度	23																																
體力	11																																
L.P	10																																
技能																																	
術	水風天																																
腕力	10																																
靈巧度	13																																
魔力	19																																
速度	22																																
體力	11																																
L.P	8																																
技能																																	
術	火地天																																
當爾克 (ダンゾク) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>10</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>11</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>20</td></tr> <tr><td>速度</td><td>24</td></tr> <tr><td>體力</td><td>11</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>9</td></tr> <tr><td>技能</td><td>射</td></tr> <tr><td>術</td><td>水地天</td></tr> </table>	腕力	10	靈巧度	11	魔力	20	速度	24	體力	11	L.P	9	技能	射	術	水地天	丘達滋 (チエウタツ) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>12</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>12</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>22</td></tr> <tr><td>速度</td><td>22</td></tr> <tr><td>體力</td><td>13</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>13</td></tr> <tr><td>技能</td><td></td></tr> <tr><td>術</td><td>火風天</td></tr> </table>	腕力	12	靈巧度	12	魔力	22	速度	22	體力	13	L.P	13	技能		術	火風天
腕力	10																																
靈巧度	11																																
魔力	20																																
速度	24																																
體力	11																																
L.P	9																																
技能	射																																
術	水地天																																
腕力	12																																
靈巧度	12																																
魔力	22																																
速度	22																																
體力	13																																
L.P	13																																
技能																																	
術	火風天																																
司馬克 (シマク) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>10</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>11</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>21</td></tr> <tr><td>速度</td><td>23</td></tr> <tr><td>體力</td><td>10</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>11</td></tr> <tr><td>技能</td><td></td></tr> <tr><td>術</td><td>水風天</td></tr> </table>	腕力	10	靈巧度	11	魔力	21	速度	23	體力	10	L.P	11	技能		術	水風天	哈克根 (ハクゲン) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>13</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>12</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>20</td></tr> <tr><td>速度</td><td>22</td></tr> <tr><td>體力</td><td>12</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>13</td></tr> <tr><td>技能</td><td>斬</td></tr> <tr><td>術</td><td>火風天</td></tr> </table>	腕力	13	靈巧度	12	魔力	20	速度	22	體力	12	L.P	13	技能	斬	術	火風天
腕力	10																																
靈巧度	11																																
魔力	21																																
速度	23																																
體力	10																																
L.P	11																																
技能																																	
術	水風天																																
腕力	13																																
靈巧度	12																																
魔力	20																																
速度	22																																
體力	12																																
L.P	13																																
技能	斬																																
術	火風天																																
摩特古 (モトコ) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>11</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>12</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>19</td></tr> <tr><td>速度</td><td>21</td></tr> <tr><td>體力</td><td>12</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>12</td></tr> <tr><td>技能</td><td>射</td></tr> <tr><td>術</td><td>水地天</td></tr> </table>	腕力	11	靈巧度	12	魔力	19	速度	21	體力	12	L.P	12	技能	射	術	水地天	可烏梅依 (コウメイ) <table border="1"> <tr><td>腕力</td><td>10</td></tr> <tr><td>靈巧度</td><td>10</td></tr> <tr><td>魔力</td><td>26</td></tr> <tr><td>速度</td><td>26</td></tr> <tr><td>體力</td><td>10</td></tr> <tr><td>L.P</td><td>5</td></tr> <tr><td>技能</td><td></td></tr> <tr><td>術</td><td>火地天</td></tr> </table>	腕力	10	靈巧度	10	魔力	26	速度	26	體力	10	L.P	5	技能		術	火地天
腕力	11																																
靈巧度	12																																
魔力	19																																
速度	21																																
體力	12																																
L.P	12																																
技能	射																																
術	水地天																																
腕力	10																																
靈巧度	10																																
魔力	26																																
速度	26																																
體力	10																																
L.P	5																																
技能																																	
術	火地天																																

East Guard

效忠亞烏達王國的優秀劍客。擅長大劍，身體的動作也極迅速。有些角色擁有術法的能力。

演員

初期裝備	刀 小手
固定裝備	腳防具
陣形	閃電(稻妻)



十兵衛(ジュウベイ)



腕力	18
靈巧度	14
魔力	11
速度	21
體力	13
L.P	12
技能	斬
術	風

德修(テッシュウ)



腕力	17
靈巧度	13
魔力	13
速度	20
體力	11
L.P	14
技能	斬
術	氷

賽沙克(シュウサク)



腕力	16
靈巧度	15
魔力	12
速度	21
體力	10
L.P	13
技能	斬射
術	

卡留(ガンリウ)



腕力	18
靈巧度	10
魔力	11
速度	21
體力	11
L.P	10
技能	斬
術	

德西(トシ)



腕力	20
靈巧度	12
魔力	13
速度	20
體力	12
L.P	11
技能	斬
術	

電恩亞(レンヤ)



腕力	19
靈巧度	14
魔力	12
速度	21
體力	10
L.P	13
技能	斬
術	

波古德恩(ボクテン)



腕力	16
靈巧度	12
魔力	14
速度	22
體力	11
L.P	15
技能	斬射
術	風

校亞(ソウジ)



腕力	22
靈巧度	12
魔力	14
速度	24
體力	11
L.P	1
技能	斬
術	風

Desert Guard

駐紮沙漠地帶的治安的戰士。腕力強、靈巧度高，使用弓箭向惡勢力挑戰。有些角色使用風和地之術法。

特雷爾德巴

初期裝備	弓、薙刀、三日月刀
固定裝備	輕鐵甲 小手 腳防具
陣形	3風之寶(デザートフォックス)



シャールカイン



腕力	19
靈巧度	12
魔力	17
速度	13
體力	18
L.P	12
技能	斬
術	地

ネマーン



腕力	20
靈巧度	13
魔力	16
速度	12
體力	19
L.P	11
技能	斬射
術	風

カンケン



腕力	18
靈巧度	15
魔力	18
速度	12
體力	18
L.P	14
技能	斬
術	地

シャハリアル



腕力	19
靈巧度	13
魔力	16
速度	13
體力	19
L.P	15
技能	斬射
術	地

アハールハリン



腕力	18
靈巧度	14
魔力	17
速度	14
體力	17
L.P	10
技能	斬射
術	

マルザワーン



腕力	20
靈巧度	12
魔力	16
速度	14
體力	18
L.P	12
技能	斬射
術	風

アルノス



腕力	19
靈巧度	15
魔力	18
速度	2
體力	16
L.P	14
技能	斬
術	

スライマーン



腕力	19
靈巧度	14
魔力	18
速度	13
體力	19
L.P	13
技能	斬射
術	地

Hunter

居住於沙拉達的女戰士。使用弓箭和被稱為「長刀」的特殊槍。不論是靈巧度、速度和體力都很優秀。

圖中為

艾爾斯

初期裝備	弓 長刀（なきなた） 輕鐵甲
固定裝備	
陣形	亞馬遜特擊（アマゾンストライク）



Amazones

居住於亞班納的弓箭專家。在全部的職業中，擁有最高的靈巧度，武器的命中率也十分準確。

阿方索

初期裝備	槍 弓 輕鐵甲
固定裝備	
陣形	獵人位移（ハンターシフト）



夏奴（ジャンヌ）



腕力	17
靈巧度	19
魔力	13
速度	17
體力	19
LP	11
技能	戰突射
術	

古利姆西爾特
（クリムヒルト）



腕力	15
靈巧度	20
魔力	12
速度	18
體力	18
LP	8
技能	戰突射
術	

艾卡利娜
（エカリーナ）



腕力	14
靈巧度	18
魔力	15
速度	16
體力	21
LP	15
技能	斬射連
術	

特歐德拉（テオドラ）



腕力	17
靈巧度	19
魔力	12
速度	18
體力	17
LP	10
技能	突射
術	

阿古利比娜
（アグリッピナ）



腕力	15
靈巧度	19
魔力	13
速度	17
體力	19
LP	11
技能	戰突射
術	

阿爾德西亞
（アルテシヤ）



腕力	15
靈巧度	20
魔力	14
速度	16
體力	18
LP	8
技能	射天
術	

普卡烏（フコウ）



腕力	16
靈巧度	17
魔力	14
速度	15
體力	20
LP	13
技能	突射
術	

特摩文（トモエ）



腕力	18
靈巧度	18
魔力	12
速度	17
體力	18
LP	14
技能	斬射
術	

古瓦瓦（クワワ）



腕力	11
靈巧度	12
魔力	12
速度	13
體力	16
LP	12
技能	斬射
術	

巴依（バイ）



腕力	13
靈巧度	23
魔力	10
速度	13
體力	16
LP	8
技能	射
術	

蘭卡利（ランガリ）



腕力	15
靈巧度	21
魔力	11
速度	13
體力	14
LP	10
技能	突射
術	

卡達姆（ガタム）



腕力	12
靈巧度	25
魔力	10
速度	14
體力	14
LP	12
技能	斬射
術	

Nomad (M)

在廣闊的大草原上生活的遊牧民。腕力強且靈巧度高，能夠精巧地操作弓箭和斧頭。

諾馬特之村

初期 裝備	斧 弓 輕裝甲 小刀 (ガーダー)
固定裝備	巨風 (ワールウィンド)
陣形	



Nomad (F)

居住於大草原的女戰士。行動方便、裝備輕巧。使用弓箭和弓箭來戰鬥。有些角色會施展術法。

諾馬特之村

初期 裝備	斧 弓 輕裝甲 小刀 (ガーダー)
固定裝備	巨風 (ワールウィンド)
陣形	



阿爾達恩 (アルタン)	腕力 17 靈巧度 19 魔力 15 速度 17 體力 13 LP 12 技能 術 斬斷突射 地
-------------	--------------------------------------------------------------------------

卡爾達恩 (ガルトン)	腕力 18 靈巧度 17 魔力 15 速度 16 體力 14 LP 11 技能 術 斷射體 風
-------------	-------------------------------------------------------------------------

巴滋 (バツ)	腕力 16 靈巧度 20 魔力 16 速度 16 體力 13 LP 13 技能 術 斬斷射 地
---------	-------------------------------------------------------------------------

也先 (エゼン)	腕力 17 靈巧度 18 魔力 16 速度 17 體力 12 LP 9 技能 術 斷射體 風
----------	------------------------------------------------------------------------

達亞恩 (ダヤン)	腕力 18 靈巧度 18 魔力 17 速度 15 體力 13 LP 11 技能 術 斬斷射 地
-----------	-------------------------------------------------------------------------

阿克達 (アクダ)	腕力 15 靈巧度 19 魔力 18 速度 16 體力 12 LP 10 技能 術 斷射體 風
-----------	-------------------------------------------------------------------------

阿波基 (アボキ)	腕力 17 靈巧度 18 魔力 15 速度 16 體力 15 LP 10 技能 術 斷射 地
-----------	------------------------------------------------------------------------

波古德滋 (ボクトン)	腕力 18 靈巧度 16 魔力 16 速度 17 體力 14 LP 11 技能 術 斷射 風
-------------	------------------------------------------------------------------------

貝斯瑪 (ベスマ)	腕力 15 靈巧度 18 魔力 18 速度 17 體力 13 LP 6 技能 術 斬斷射 地
-----------	------------------------------------------------------------------------

貝斯瑪 (ベスマ)	腕力 16 靈巧度 17 魔力 18 速度 16 體力 15 LP 9 技能 術 斷射 火
-----------	-----------------------------------------------------------------------

米滋拉 (ミズラ)	腕力 14 靈巧度 19 魔力 20 速度 16 體力 13 LP 9 技能 術 斷射 地
-----------	-----------------------------------------------------------------------

米滋拉 (ミズラ)	腕力 14 靈巧度 19 魔力 17 速度 18 體力 14 LP 10 技能 術 斷射 地
-----------	------------------------------------------------------------------------

德妮亞 (ドニヤ)	腕力 14 靈巧度 18 魔力 18 速度 17 體力 15 LP 6 技能 術 斷射體 風
-----------	------------------------------------------------------------------------

德妮亞 (ドニヤ)	腕力 15 靈巧度 18 魔力 18 速度 16 體力 13 LP 10 技能 術 斷射 地
-----------	------------------------------------------------------------------------

夏哈拉莎德 (シャハラサード)	腕力 12 靈巧度 20 魔力 16 速度 19 體力 14 LP 11 技能 術 斷射 風
-----------------	------------------------------------------------------------------------

夏哈拉莎德 (シャハラサード)	腕力 14 靈巧度 20 魔力 17 速度 18 體力 14 LP 12 技能 術 斷射 地
-----------------	------------------------------------------------------------------------

神聖騎士 霍里奧ーダー男


Holy Order (M)

不但擅長用劍，也會施展術法的魔法戰士。而且由於裝配有「聖騎士之盾」，防禦完善。

初期裝備	劍
裝備	鎧
固定裝備	聖騎士之盾
陣形	神聖之盾（ホーリーウォール）




凱歐爾古（ゲオルグ）




腕力	21
靈巧度	13
魔力	16
速度	11
體力	18
L.P	14
技能	斬敵突
術	水

彼得（ピーター）



腕力	20
靈巧度	14
魔力	15
速度	13
體力	17
L.P	13
技能	斬突
術	風

波爾（ポール）




腕力	22
靈巧度	12
魔力	15
速度	12
體力	19
L.P	15
技能	斬
術	水

傑可布（ジェイコブ）



腕力	21
靈巧度	13
魔力	16
速度	13
體力	18
L.P	12
技能	斬突
術	地

貝涅迪古德（ベネディクト）




腕力	20
靈巧度	14
魔力	18
速度	11
體力	17
L.P	13
技能	斬
術	水

巴拉達依恩（バラタイン）



腕力	22
靈巧度	13
魔力	17
速度	12
體力	16
L.P	15
技能	斬
術	地

烏巴恩（ウルバン）



腕力	21
靈巧度	12
魔力	16
速度	14
體力	17
L.P	12
技能	斬
術	風天

古利斯德夫（クリストフ）



腕力	21
靈巧度	12
魔力	14
速度	12
體力	20
L.P	14
技能	斬
術	地

神聖騎士 霍里奧ーダー女


Holy Order (F)

白魔法之術法運用自如的職業。雖然也會使用棍棒類武器，比較起來還是擅長以術法來戰鬥。

初期裝備	棍棒
裝備	聖騎士之盾
陣形	神聖之盾（ホーリーウォール）




索利市（ソリシ）



腕力	12
靈巧度	11
魔力	24
速度	12
體力	12
L.P	12
技能	聖
術	水天

阿卡達（アガタ）



腕力	13
靈巧度	12
魔力	22
速度	12
體力	12
L.P	11
技能	聖
術	水天

摩爾下（モール）




腕力	12
靈巧度	12
魔力	23
速度	11
體力	12
L.P	8
技能	聖
術	水天

卡特爾德（カートルド）



腕力	14
靈巧度	11
魔力	22
速度	13
體力	11
L.P	13
技能	聖
術	水天

阿爾蘭古德（アルラング）



腕力	13
靈巧度	10
魔力	22
速度	14
體力	14
L.P	11
技能	聖
術	水天

瑪姬蘭達（マチルダ）



腕力	14
靈巧度	12
魔力	21
速度	13
體力	13
L.P	12
技能	聖
術	水天

瑪莉亞（マリヤ）



腕力	13
靈巧度	14
魔力	22
速度	11
體力	12
L.P	14
技能	聖
術	水天

瑪莉亞（マリヤ）



腕力	13
靈巧度	11
魔力	23
速度	13
體力	12
L.P	12
技能	聖
術	水天

魔法

Ama

可以活用靈巧度、使用槍和小劍攻擊。不過基本上還是屬於魔術師派的職業。全體人員都會使用天和風之術法。

特巴

初期裝備	小鎗(トライデント)
固定裝備	
陣形	能力發動(パワーレイズ)



娜達莉(ナタリー)	 風力 15 靈巧度 16 魔力 18 速度 19 體力 17 L.P. 8 技能 突 術 風天
-----------	--------------------------------------------------------------------------

瑪拉依亞(マライア)	 風力 16 靈巧度 14 魔力 19 速度 18 體力 19 L.P. 6 技能 突 術 風天
------------	--------------------------------------------------------------------------

賈妮斯(ジャニス)	 風力 14 靈巧度 15 魔力 18 速度 19 體力 16 L.P. 7 技能 突 術 風天
-----------	--------------------------------------------------------------------------

歐莉威亞(オリヴィア)	 風力 15 靈巧度 16 魔力 16 速度 18 體力 16 L.P. 6 技能 突 術 風天
-------------	--------------------------------------------------------------------------

凱德(ケイト)	 風力 14 靈巧度 17 魔力 18 速度 20 體力 17 L.P. 9 技能 突 術 風天
---------	--------------------------------------------------------------------------

莎拉(サラ)	 風力 16 靈巧度 14 魔力 18 速度 17 體力 18 L.P. 8 技能 突 術 風天
--------	--------------------------------------------------------------------------

德比(デビー)	 風力 17 靈巧度 15 魔力 17 速度 19 體力 19 L.P. 11 技能 突 術 風天
---------	---------------------------------------------------------------------------

琳達(リンダ)	 風力 14 靈巧度 17 魔力 18 速度 18 體力 17 L.P. 8 技能 突 術 風天
---------	--------------------------------------------------------------------------

魔法商船團

Trader

SL1 派的職業中，速度算是比較快捷。腕力強勁，容易對斧頭類武器的必殺技乃是其引人注目之處。

勞歌話

斧、弓	三日月刀
初期裝備	輕鐵甲
固定裝備	小刀(ガーダー)
陣形	快速水流(ラビッドストリーム)



 風力 17 靈巧度 16 魔力 12 速度 21 體力 15 L.P. 13 技能 嚴射 術 水	
---------------------------------------------------------------------------	--

馬塞拉恩(マゼラン)	 風力 18 靈巧度 14 魔力 13 速度 20 體力 17 L.P. 12 技能 嚴體 術
------------	-------------------------------------------------------------------------

 風力 17 靈巧度 15 魔力 12 速度 22 體力 15 L.P. 14 技能 新嚴 術	
-------------------------------------------------------------------------	--

瑪哈恩(マハン)	 風力 17 靈巧度 17 魔力 11 速度 20 體力 16 L.P. 11 技能 嚴射 術 水
----------	---------------------------------------------------------------------------

 風力 18 靈巧度 14 魔力 12 速度 20 體力 17 L.P. 13 技能 嚴體 術	
-------------------------------------------------------------------------	--

迪爾皮滋(ティルピッツ)	 風力 19 靈巧度 15 魔力 11 速度 21 體力 16 L.P. 6 技能 嚴突 術
--------------	------------------------------------------------------------------------

 風力 16 靈巧度 11 魔力 20 速度 18 體力 12 L.P. 12 技能 嚴射 術 水	
---------------------------------------------------------------------------	--

德靈依克(ドレイク)	 風力 18 靈巧度 16 魔力 10 速度 22 體力 15 L.P. 15 技能 新嚴射 術 風
------------	----------------------------------------------------------------------------

古

Saigos

擅長使用棍棒和體術等活用腕力的戰鬥方法。靈巧度不高，但仍是活躍於舞臺上的強力戰士。

姆的過冬

初期裝備	棍棒
固定裝備	
陣形	月之盾 (ムーフンス)

艾依利克 (エイリク)



腕力	18
靈巧度	14
魔力	12
速度	12
體力	21
HP	13
技能	嚴
術	

哈爾法克爾 (ハールファグル)



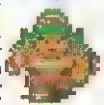
腕力	19
靈巧度	13
魔力	13
速度	13
體力	20
HP	12
技能	嚴
術	

巴爾那 (バルナ)



腕力	18
靈巧度	13
魔力	11
速度	14
體力	21
HP	14
技能	嚴
術	

阿林皮爾恩 (アリンピョルン)



腕力	17
靈巧度	14
魔力	12
速度	13
體力	22
HP	12
技能	嚴
術	

艾基爾 (エギル)



腕力	19
靈巧度	11
魔力	13
速度	15
體力	21
HP	14
技能	嚴
術	

歐拉威 (オーラウ)



腕力	17
靈巧度	13
魔力	11
速度	11
體力	22
HP	11
技能	嚴
術	

西古爾滋 (シグルズ)



腕力	16
靈巧度	14
魔力	13
速度	12
體力	20
HP	10
技能	嚴
術	

斯諾利 (スノリ)



腕力	18
靈巧度	12
魔力	11
速度	14
體力	21
HP	12
技能	嚴
術	

Wrestler

格鬥專家。力氣很大，可在近身戰時大顯身手。由於臂力低，不擅長使用術法。

眼之穴

龍之穴

初期裝備	武術服
固定裝備	
陣形	龍陣

上欄
カール



腕力	17
靈巧度	14
魔力	11
速度	14
體力	23
HP	16
技能	體
術	

夫利滋 (フリッツ)



腕力	19
靈巧度	11
魔力	10
速度	15
體力	22
HP	14
技能	體
術	

中欄
ダイナマイト



腕力	18
靈巧度	12
魔力	10
速度	16
體力	21
HP	28
技能	體
術	

泰莉 (テリー)



腕力	17
靈巧度	13
魔力	11
速度	14
體力	23
HP	13
技能	體
術	

下欄
ノルゲイ



腕力	19
靈巧度	11
魔力	10
速度	15
體力	24
HP	14
技能	體
術	

貝達 (ベイダー)



腕力	23
靈巧度	10
魔力	10
速度	10
體力	25
HP	16
技能	體
術	

哈外ハート



腕力	17
靈巧度	13
魔力	11
速度	15
體力	23
HP	19
技能	體
術	

萊卡 (ライガー)



腕力	18
靈巧度	14
魔力	10
速度	18
體力	19
HP	13
技能	體
術	

城市盜賊 シティシーフ男

City Thief (M)

在全體職業當中，能以最俐落的身段和靈巧度投身於戰鬥。由於可以快速攻擊，使其學藝術法將會更有利。

阿帕隆

劍	小劍
初期裝備	帽子 輕鎧甲
固定裝備	
陣形	自由戰鬥1(フリーファイト1)



城市盜賊 シティシーフ女

City Thief (F)

積極地使用小劍的女盜賊。以速度和靈巧度活躍於戰鬥。是唯一會使用「探路」(ふみつけ)的職業。


阿帕隆

小劍	
初期裝備	輕鎧甲 輕
固定裝備	有記號(ヒールのサンダル)
陣形	自由戰鬥1(フリーファイト1)




斯巴羅 (スパーロ)

腕力	15
靈巧度	19
魔力	12
速度	19
體力	15
LP	12
技能	新射



古羅烏 (クロウ)

腕力	16
靈巧度	18
魔力	13
速度	21
體力	14
LP	9
技能	新突




羅比恩 (ロビン)

腕力	15
靈巧度	19
魔力	13
速度	19
體力	15
LP	13
技能	新



比修恩 (ビジョン)

腕力	16
靈巧度	18
魔力	11
速度	20
體力	16
LP	11
技能	新突




斯塔利克 (スターリング)

腕力	17
靈巧度	18
魔力	11
速度	19
體力	14
LP	10
技能	新突




斯依天德 (スライト)

腕力	16
靈巧度	17
魔力	12
速度	20
體力	15
LP	8
技能	新突地




斯拉修 (スラッシュ)

腕力	16
靈巧度	18
魔力	14
速度	19
體力	14
LP	7
技能	新



法爾康 (ファルコン)

腕力	15
靈巧度	17
魔力	13
速度	21
體力	13
LP	10
技能	新突射



信賴 (トラスト)

腕力	15
靈巧度	18
魔力	13
速度	22
體力	12
LP	9
技能	突襲天



比色 (ピーパー)

腕力	13
靈巧度	18
魔力	15
速度	19
體力	13
LP	11
技能	突天



瑪魯絲 (マウス)

腕力	13
靈巧度	17
魔力	16
速度	18
體力	12
LP	8
技能	突射




瑪烏絲 (マウス)

腕力	13
靈巧度	18
魔力	17
速度	18
體力	11
LP	9
技能	突射



拉貝爾 (ラベール)

腕力	14
靈巧度	17
魔力	13
速度	21
體力	10
LP	7
技能	突天



菲齊德 (フェレット)

腕力	16
靈巧度	18
魔力	14
速度	19
體力	11
LP	9
技能	突風



佛蘭 (フランドリ)

腕力	13
靈巧度	18
魔力	15
速度	20
體力	10
LP	8
技能	突射



佛古絲 (フォックス)

腕力	13
靈巧度	20
魔力	16
速度	19
體力	10
LP	8
技能	突



Salamander

居住於可姆路火山山腳旁的蜥蜴族。不但精通火之術法，也擅長用斧。防禦力強的職業。

軍本

初期裝備
斧
盾
固定裝備
陣形
赤熱之陣



凱爾德 (ケルト)		腕力	22
		靈巧度	10
		魔力	18
		速度	11
		體力	20
		L P	13
		技能	火

當波拉 (タンボラ)		腕力	23
		靈巧度	11
		魔力	19
		速度	10
		體力	21
		L P	12
		技能	火

卡爾卡恩 (ガルガン)		腕力	22
		靈巧度	10
		魔力	18
		速度	12
		體力	21
		L P	11
		技能	火

阿烏 (アウ)		腕力	24
		靈巧度	12
		魔力	17
		速度	11
		體力	20
		L P	14
		技能	火

梅拉比 (メラビ)		腕力	21
		靈巧度	11
		魔力	16
		速度	10
		體力	22
		L P	12
		技能	火

阿古恩 (アグン)		腕力	22
		靈巧度	10
		魔力	17
		速度	12
		體力	21
		L P	13
		技能	火

索普當 (ソプタン)		腕力	21
		靈巧度	11
		魔力	19
		速度	12
		體力	22
		L P	11
		技能	火

巴巴恩達亞恩 (ババンダヤン)		腕力	21
		靈巧度	10
		魔力	18
		速度	14
		體力	21
		L P	14
		技能	火

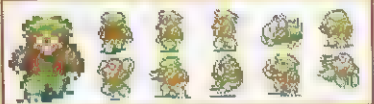
Mole

居住於地之術法的鼠鼯族。和其外觀不同，非常靈巧，使用小劍的好手。

鼠鼯族

白蟻族之

初期裝備
小劍
輕鐵甲
固定裝備
陣形
鼠鼯志 (マインウィル)



佐那 (ゾナ)		腕力	10
		靈巧度	21
		魔力	18
		速度	11
		體力	22
		L P	12
		技能	突

雷古 (レゴ)		腕力	12
		靈巧度	22
		魔力	19
		速度	10
		體力	20
		L P	13
		技能	突

保蘭諾 (ポランノ)		腕力	11
		靈巧度	21
		魔力	18
		速度	12
		體力	21
		L P	15
		技能	突

波德 (ポド)		腕力	10
		靈巧度	22
		魔力	17
		速度	11
		體力	21
		L P	12
		技能	突

拉撒 (ラサ)		腕力	11
		靈巧度	20
		魔力	20
		速度	11
		體力	12
		L P	14
		技能	突

古拉依 (グライ)		腕力	12
		靈巧度	22
		魔力	17
		速度	12
		體力	20
		L P	11
		技能	突

巴里 (バリ)		腕力	10
		靈巧度	21
		魔力	16
		速度	11
		體力	23
		L P	13
		技能	突

布蘭尼 (ブルニ)		腕力	11
		靈巧度	23
		魔力	18
		速度	12
		體力	21
		L P	12
		技能	突

Nereid

是人魚的好朋友，生活在水中。最擅長水之魔法，為了使用武器，必須調整全體平均值的職業。

阿克亞湖

初期
裝備

固定裝備
陣形

浪花之裝束（浪花のショール）



迪迪依斯（ティイス）



腕力	10
靈巧度	22
魔力	19
速度	21
體力	10
LP	8
技能	射
術	水

貝爾莎（ベルサー）



腕力	10
靈巧度	21
魔力	17
速度	20
體力	10
LP	9
技能	射
術	水

留夏那沙（リュシアナッサ）



腕力	10
靈巧度	23
魔力	18
速度	22
體力	10
LP	8
技能	射
術	水

梅利德（メリデー）



腕力	10
靈巧度	22
魔力	17
速度	21
體力	10
LP	7
技能	射
術	水

阿姆比德利特（アムビトリート）



腕力	10
靈巧度	21
魔力	20
速度	23
體力	10
LP	10
技能	射
術	水

娜烏西德文（ナウシエ）



腕力	10
靈巧度	25
魔力	17
速度	21
體力	10
LP	9
技能	射
術	水

沙歐（サオー）



腕力	10
靈巧度	21
魔力	18
速度	22
體力	10
LP	7
技能	射
術	水

卡拉德依亞（ガラティア）



腕力	10
靈巧度	24
魔力	19
速度	20
體力	10
LP	9
技能	射
術	水

Iris

施展出風之術法，是無人可敵的。而且，靈巧度高，速度快，是第一流的弓箭好手。

吉卡巴山

初期
裝備

弓

固定裝備
陣形

美羅亞（メロウング）



威恩迪（ウィンディン）



腕力	10
靈巧度	17
魔力	21
速度	20
體力	10
LP	7
技能	射
術	風

古拉烏連亞（クラウティア）



腕力	10
靈巧度	18
魔力	21
速度	24
體力	10
LP	6
技能	射
術	風

絲凱亞（スカイアン）



腕力	10
靈巧度	19
魔力	24
速度	21
體力	10
LP	8
技能	射
術	風

布魯西亞（ブレイシア）



腕力	10
靈巧度	17
魔力	23
速度	20
體力	10
LP	7
技能	射
術	風

凱爾（ゲイル）



腕力	10
靈巧度	18
魔力	23
速度	22
體力	10
LP	6
技能	射
術	風

艾亞（エア）



腕力	10
靈巧度	17
魔力	24
速度	21
體力	10
LP	8
技能	射
術	風

斯德米、斯托米（スドミ、ストミ）



腕力	10
靈巧度	19
魔力	24
速度	20
體力	10
LP	7
技能	射
術	風

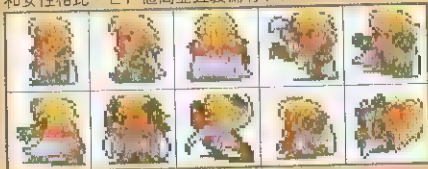
那迪爾（ナディール）



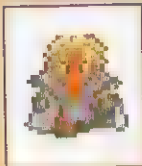
腕力	10
靈巧度	20
魔力	23
速度	23
體力	10
LP	9
技能	射
術	風

Last Emperor (M)

為平定世界的歷史做個總結，也就是所謂真正的主角。
和女性相比，L.P值高並且裝備有「ディブレード」。



初期裝備 帝器ディブレード 隔熱服
盾和龍ハルモニアスーツ 精靈指環

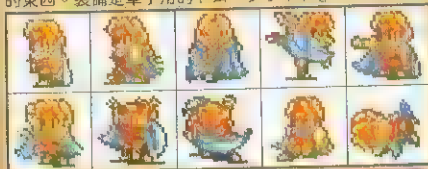


腕力	25
靈巧度	23
魔力	23
速度	24
體力	25
L.P	19
技能	
術	

最終皇帝(女)

Last Emperor (F)

帝國最後的皇帝。技能的等級乃承繼過去的皇帝所擁有的東西。裝備是單手用的「ムーンライト」。



初期裝備 月光破ムーンライト 隔熱服
和龍服ハルモニアスーツ 精靈指環

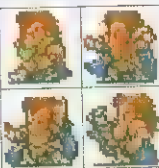


腕力	23
靈巧度	24
魔力	24
速度	25
體力	20
L.P	10
技能	
術	

參加戰鬥的登場人物

威克特魯

傑拉魯(シコウル)之兄。在遊戲中無法見到他勝利的姿勢。

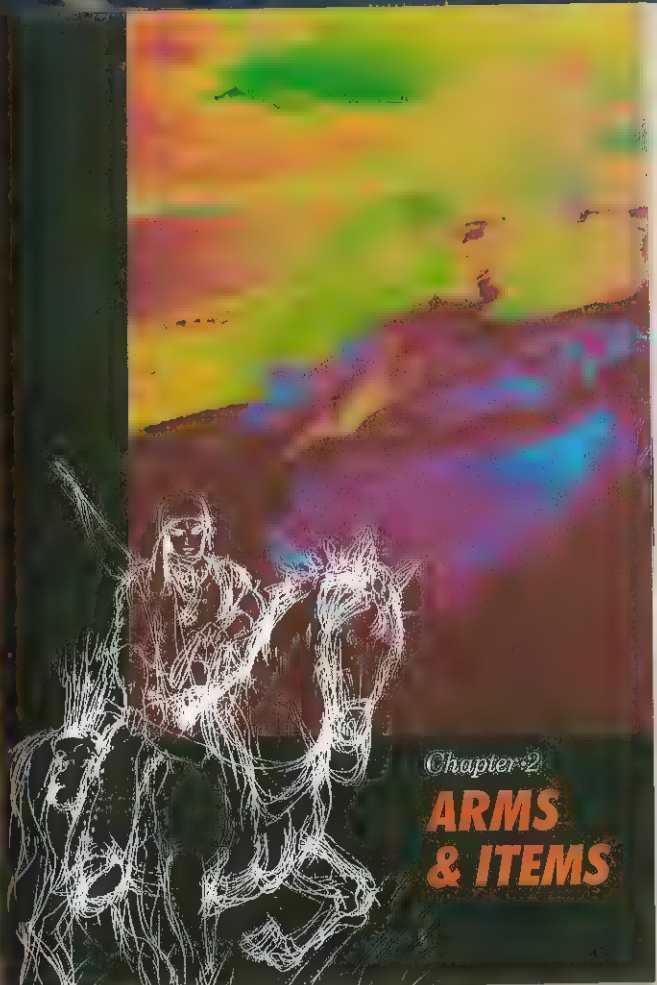


塞奇沙伊

亞特(アト)王的提督。雖懷疑王的行動，仍為了保護王而戰。



非加入角色，僅在事件中出现



Chapter 2

ARMS
& ITEMS

劍

Swords

全12種

供一般士兵使用，是最普遍的武器。因以單手使用，可同時使用盾。

持用者	單手
使用可能技	22種~P.68

1. 幻獸劍

價格	4300
開發	—
攻擊力	37
固有技	魔獸劍、咬獸劍



2. 圖鑑的劍

價格	550
開發	—
攻擊力	11
固有技	—

阿帕隆族的標準裝備。自雷恩拿帝時就已使用。代表性武器之一。

5. スプラッシャー

價格	2400
開發	—
攻擊力	29
固有技	ファイナルストライク分子分解

劍位於ナゼール地方的南之洞窟。固有技「分子分解」以威力強而自張。

3. 黑曜石的劍

價格	8000
開發	0
攻擊力	45
固有技	—

在一帶販賣的劍中，威力最強。委託阿帕隆的武器匠人製作。

6. スペクターソード

價格	1400
開發	—
攻擊力	23
固有技	ファイナルストライクサクション

除非敵人掉落，否則不可能得手。當雷恩拿出現時，正是得手的好機會。

8. ハルモニオの劍

價格	1350
開發	0
攻擊力	25
固有技	—

特殊合金製作的劍。容易加工，簡單又輕，非常受歡迎。

10. 三日月刀

價格	350
開發	—
攻擊力	19
固有技	落月破斬

刀鋒呈彎曲狀的劍。此乃受到東方武器的影響。海上男兒的必需品。

4. ゴ布林ソード

價格	300
開發	—
攻擊力	4
固有技	ファイナルストライク

ゴ布林族所使用的武器。雖然攻擊力低，但固有技可是不同凡響的。

7. 鏢劍

價格	400
開發	0
攻擊力	6
固有技	—

秘寶劍術時，最基本的武器。由於輕巧，即使長時間使用也不會累。

9. 炎之劍

價格	2300
開發	—
攻擊力	30
固有技	プロミネンス

附有火精靈之力的劍。滅區在七英雄。布克恩所駕駛的地上戰艦中。

11. 麒麟之劍

價格	14850
開發	—
攻擊力	60
固有技	—

擁有最強大攻擊力的劍。可稱為古代文明的產物。屬於アウトラス。

12. ワームスレイヤー

價格	650
開發	—
攻擊力	17
固有技	ファイナルストライクウォーム

蟲類怪物所掉落之物。集合了多數蟲的技能。「スウォーム」可散飛。

大劍

Great swords

全11種

熟練的戰士們所喜悅使用的武器。不過要以雙手拿持，無法用盾是缺點。

持用者	雙手
使用可能技	21種~P.100

1. ヴォーパルソード

價格	3300
開發	—
攻擊力	42
固有技	殺蟲劍、終人劍

為了大敵而開發的劍。其固有技能確實地打死敵人。

16. クロスクレイモア

價格	2100
開發	0
攻擊力	55
固有技	—

在阿帕隆可以開發的大劍中，算是最好的。帶有強大的破壞力。

18. ツウファイハンダー

價格	1000
開發	0
攻擊力	35
固有技	—

以雙手持劍，刀鋒細長銳利。其實用價值出色的物品。

19. トリプルソード

價格	1750
開發	—
攻擊力	33
固有技	ダンシングソード

有三片刀鋒的特製大劍。在使用其固有技時，才能發揮它真正的價值。

2. オートクレール

價格	2590
開發	—
攻擊力	50
固有技	一刀兩斷

只在古代文獻中見到，尚未被證明確實存在。可說是虛幻之劍吧！

8. 青龍刀

價格	1400
開發	—
攻擊力	22
固有技	落月破斬

類似東方的カタナ的大劍。此種發地方為中心，在東部諸國中普及。

9. テイブレッド

價格	6650
開發	—
攻擊力	45
固有技	太陽光輝、聖光

最終皇帝是男身時所持有的武器。如名所示，能使用太陽之力的技能。

3. カタナ

價格	1500
開發	—
攻擊力	24
固有技	落月破斬

根據東方獨特的文化而生產的武器。極鋒利，單手刀口其特徵。

7. 大劍

價格	950
開發	—
攻擊力	12
固有技	—

若想成為一流的戰士，一定得用劍的武器。此物需要相當的腕力。

4. クレイモア

價格	560
開發	3
攻擊力	20
固有技	—

此乃在阿帕隆可開發的武器之一。完成後，也向附近鄰國推廣。



1.バスタードソード

價格	250
開發	—
攻擊力	16
固有技	—

雖是雙手用劍，也可以單手操作。可在伸頸魔的嵐中得手。

2.ムーンライト

價格	8550
開發	—
攻擊力	45
固有技	月光、月影

最終身帶是女身所持用的武器。能借月光之力，發揮其強力技能。

3.名刀千鳥

價格	3660
開發	—
攻擊力	32
固有技	落月破斬・雪路斬

在ヤウタ王國・強特城中代代相傳的名刀。驅逐其他勢力，便可得手。

4.妖刀龍光

價格	350
開發	—
攻擊力	10
固有技	落月破斬・忌度神劍

從東方バレンス地方傳來的武器。可對惡魔類的敵人，發揮強大威力。



小劍

Rapiers

全 8 種

用來戳刺的劍。它的攻擊力略低，不過卻是連女性都可簡單使用的輕巧武器。

持用手	雙手
使用可能技	16種→P.105

1.イロリナの星

價格	5000
開發	—
攻擊力	30
固有技	百花繚亂

以イロリナ 河命名之小劍。在河旁移動湖中可找到此物。

2.エストラック

價格	1760
開發	0
攻擊力	38
固有技	—

可在阿帕陸地開發的武器之一。在小劍中，有最強的威力。

3.ソウルセイバー

價格	4300
開發	—
攻擊力	20
固有技	サクシオン

敵人所傳授的小劍。威力過中，可使用HP吸收技。

4.エベ

價格	850
開發	0
攻擊力	23
固有技	—

可在阿帕陸地開發的小劍。其特徵在於使用便利。

5.フルーレ

價格	300
開發	—
攻擊力	6
固有技	—

廣泛普及的小劍。若學成技能，對女性而論，也可以為強力的武器。

6.カトルラス

價格	1000
開發	0
攻擊力	21
固有技	—

一般小劍，用以穿刺攻擊。此物也可以用來砍擊。

7.レイピア

價格	450
開發	0
攻擊力	11
固有技	—

改裝後用於戰鬥的小劍。握柄部分大，有保護手指的作用。

8.ロブオーメン

價格	750
開發	—
攻擊力	17
固有技	ファイナルストライク・マッドバスター

可在メンナ嶺山得手的小劍。刀身短，握柄是獵鳥的形狀，很有個性。

槍

Spears

全 12 種

以尖銳的前端，行以刺穿攻擊的武器。也有幾項武器可像斧一般施以猛攻。

持用手	雙手
使用可能技	16種→P.105

1.青水晶の槍

價格	8600
開發	0
攻擊力	32
固有技	—

以特殊水晶加工而成的槍。槍尖帶有電力，對水中的敵人十分有效。

2.黒曜石の槍

價格	11250
開發	—
攻擊力	38
固有技	ボセイション

槍尖以重水結晶製成的槍。其重量和硬度，可一次貫穿敵人的身體。

3.ホワイトデント

價格	800
開發	—
攻擊力	18
固有技	ボセイション

槍尖分為三叉的槍。原來是漁夫所使用的器具，現已改良為戰鬥用。

4.ハルベルト

價格	1500
開發	0
攻擊力	32
固有技	—

改裝後使用於戰鬥的槍。槍尖較一般寬，不但可刺也可以砍擊。

5.龍槍ガイボルグ

價格	7300
開發	—
攻擊力	44
固有技	下り飛龍

連強固的龍鱗也可輕易刺穿的槍。不過是一種不知在何處的虛幻之槍。

6.黒曜石の槍

價格	3850
開發	0
攻擊力	49
固有技	—

可在阿帕陸地開發，性能極佳的槍。以攻擊力強而自豪。

7.神槍ロングマス

價格	14850
開發	—
攻擊力	45
固有技	サイコバインド

古代傳說中遺留下的名槍。現在正被殘存的古代人所保護著。

8.まきぎなた

價格	1050
開發	—
攻擊力	21
固有技	—

我國女性學習武備用的武器，現已流傳到原始森林。極短巧的武器。

9.ハルベター

價格	2300
開發	—
攻擊力	33
固有技	ボセイション

是將トライデント加以改良的武器。適用於投擲攻擊。

10.龍槍ガイボルグ

價格	500
開發	—
攻擊力	11
固有技	—

一般士兵普遍使用的槍。自由戰士和神聖使者中，有很多愛用者。

11.金剛石の槍

價格	2750
開發	2
攻擊力	24
固有技	—

可在阿帕陸地開發的槍。槍尖以高級鑽石製成，硬度高，刺穿力強。

12.シャープグレイブ

價格	2150
開發	—
攻擊力	31
固有技	—

專為戰鬥而製的槍。除了可穿刺，也能像劍一般行砍劈攻擊。



棍棒

Clubs

全13種

①赤水晶のロッド

價格	8500
開發	—
攻撃力	22
固有技	火龍出水

介於棍棒和小劍中間的武器。擁有火炎之力，可提昇全體的攻擊力。

②アンバーメイス

價格	2300
開發	0
攻撃力	45
固有技	—

前端嵌有琥珀的魔杖。可以琥珀的硬度，給予敵人重創。

③シルバーハンマー

價格	500
開發	0
攻撃力	—
固有技	ウェーブスター

在武器的表面上鑲上一層銀箔。並不是純銀作成。

④コルムランハンマー

價格	250
開發	—
攻撃力	24
固有技	グランドバスター

沙拉曼達族所流傳的傳說中的武器。再硬的岩石也可以粉碎。

⑤スカルロッド

價格	700
開發	—
攻撃力	8
固有技	シャッタースタッフ

以動物的骨加工後，製成的棍棒。雖然攻擊力低，但固有技很強。

⑥セーシロッド

價格	800
開發	—
攻撃力	16
固有技	スウェーデンハンマー

魔術士類怪物所掉落的棍棒。特徵是能使用兩種以上的固有技。

⑦棍棒

價格	250
開發	—
攻撃力	12
固有技	—

為了敲打攻擊而製作的武器。構造簡單，但腕力強者使用，威力強大。スリッジハンマー

價格	1350
開發	—
攻撃力	25
固有技	—

怪獸所喜好的使用的武器。一出手，就能致敵人於死地。

⑧タンブラーロッド

價格	600
開發	—
攻撃力	10
固有技	シャッタースタッフ、動くな

由魔術師的初期裝備就有此武器。「動くな」可使敵人全體麻痺。

⑨バドルハンマー

價格	750
開發	0
攻撃力	15
固有技	—

在阿哈隆開發的武器。與槌棍和棍棒的威力相比，力量更大。

⑩ホーリーバスター

價格	500
開發	—
攻撃力	40
固有技	聖光

由古代人所寄贈，傳說中的武器之一。可使用「聖光」之特殊技。

持用者	魔手
使用可能技	16種—P.104

⑪メイス

價格	250
開發	—
攻撃力	7
固有技	—

宮廷魔術士和神聖女使者的初期裝備。若無技能的話，沒什麼用處。

⑫リバティストアップ

價格	1550
開發	—
攻撃力	28
固有技	魔法、シャッタースタッフ？

可夠路過的魔法師所收藏的武器。能使用「祝福」提高一位伙伴之力。



斧

Axes

全9種

①ヴァーバルアックス

價格	3300
開發	—
攻撃力	13
固有技	死の舞

雖然攻擊力低，但「死亡之舞」卻能將敵人一一擊倒。

②アタリンの斧

價格	2650
開發	—
攻撃力	28
固有技	電光ブーメラン

在阿哈隆中傳手。因經常帶有電氣，對付水中的敵人很有效果。

③アメジストの斧

價格	11250
開發	—
攻撃力	38
固有技	幻魔戰士法

被認為是古代人所製造，在納差魯南，近冰海之地可以得手。

④グレートアックス

價格	2350
開發	0
攻撃力	42
固有技	—

性能最佳的斧頭。若讓武裝衛隊船團持有，將發揮相當的威力。

⑤バイキングアックス

價格	2050
開發	—
攻撃力	20
固有技	—

放置於武裝衛隊船團的指揮中心。可說是為海上兒所製的斧。

⑥レディホーク

價格	900
開發	—
攻撃力	19
固有技	フェザーシール

位於沙拉曼達已沈沒的塔中。使用固有技，可讓使用者隱形。

以砍殺為目的而製作的武器。雖然威力強大，易空揮乃是其缺點。

持用者	魔手
使用可能技	15種—P.101

⑦戦斧

價格	—
開發	—
攻撃力	12
固有技	—

最普遍的斧頭。握柄短，可以單手隨意揮動，適用於近身戰。

⑧ブロードアックス

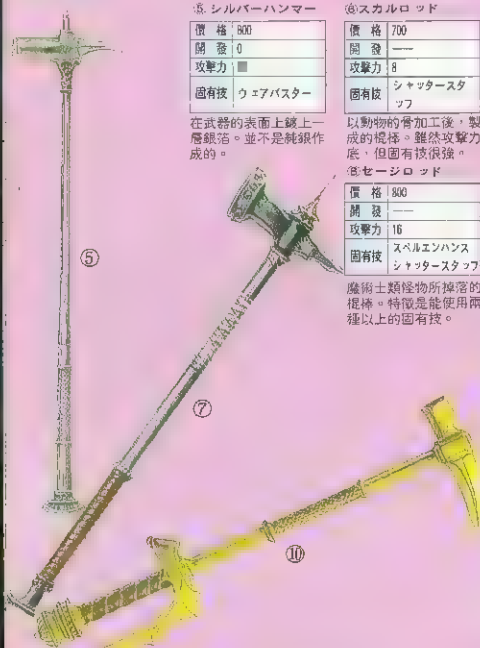
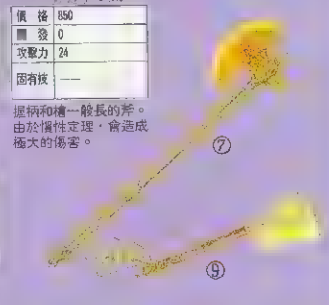
價格	850
開發	—
攻撃力	24
固有技	—

握柄和橫一節長的斧。由於慣性定理，會造成極大的傷害。

⑨デストロイヤー

價格	21900
開發	—
攻撃力	40
固有技	デストラクション

專以破壞為目的的武器。可使用固有技，給予敵人全員重創。



弓

Bows

全8種

是唯一有可能從後排施以攻擊的武器。靈巧度高的戰士更能發揮出其威力。

持用者	雙手
使用可能技	14種—P.107

1 ウィンクキラ

價格	1000
開發	—
攻擊力	20

固有技 ハートシーカー

這不是普通的弓，故不用一般的箭，是以發射出有光之箭攻擊敵人。5則弓

價格	1760
開發	0
攻擊力	37

固有技 —

在弓箭中，是最稀有一種。利用機械原理，將張力發揮到最大限。

2 エルダーボウ

價格	250
開發	—
攻擊力	11

固有技 —

含有妖精魔力的弓。心長弓更具威力。放在ゴブリンの穴中的寶物袋。

6 星天弓

價格	6550
開發	—
攻擊力	36

固有技 スター・イドロー

能擁有無數星子的力量。放在デカバ山中，供利西族人的生靈。

3 強化弓

價格	500
開發	0
攻擊力	19

固有技 —

含有死神生靈。貼在板上以提高張力的力。有長弓數倍以上威力。

7 ダート

價格	350
開發	—
攻擊力	5

固有技 —

非常平凡的弓。威力馬馬虛虛，但若有能攻擊全員の技能就可放心。

4 グリムリーパー

價格	3300
開發	—
攻擊力	27

固有技 皆無矢

具有死神之力的弓。可使用固有技，將敵人全員一次致命。

8 振弓

價格	400
開發	—
攻擊力	7

固有技 —

非常平凡的弓。威力馬馬虛虛，但若有能攻擊全員の技能就可放心。

身體

Body armors

全23種

有很多道具主要是用以防衛身體的防具，其普及的層面很廣泛。

種類 輕鎧、重鎧
類 披風

1 アバロンの鎧

價格	2150
開發	—
防禦力	—

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

擁有妖精之力的輕型鎧。因為有此力量，一旦裝備後便無法脫掉。

6 赤熱の鎧

價格	—
開發	—
防禦力	35

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

沙拉曼達族的固定裝備。能非常貼近他們的皮膚，耐熱性高。

8 太陽のローブ

價格	2150
開發	—
防禦力	15

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

除太陽輪光彩奪目的披風。一裝備到身體，魔力馬上昇高2。

11 超鋼索の鎧

價格	2850
開發	—
防禦力	35

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

以特殊合金所製，重量輕的中型鎧甲。水櫃頭的怪獸時掉落。

13 白銀のチェイル

價格	1500
開發	—
防禦力	35

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

在阿帕隆生產的重型鎧甲。使用特殊合金所鑄成，重量輕。

2 エルプスギン

價格	1300
開發	—
防禦力	15

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

擁有妖精之力的輕型鎧。因為有此力量，一旦裝備後便無法脫掉。

6 赤熱の鎧

價格	—
開發	—
防禦力	35

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

沙拉曼達族的固定裝備。能非常貼近他們的皮膚，耐熱性高。

8 太陽のローブ

價格	2150
開發	—
防禦力	15

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

除太陽輪光彩奪目的披風。一裝備到身體，魔力馬上昇高2。

11 超鋼索の鎧

價格	2850
開發	—
防禦力	35

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

以特殊合金所製，重量輕的中型鎧甲。水櫃頭的怪獸時掉落。

13 白銀のチェイル

價格	1500
開發	—
防禦力	35

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

在阿帕隆生產的重型鎧甲。使用特殊合金所鑄成，重量輕。

3 黒のガルドリエル

價格	7800
開發	—
防禦力	35

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

在重鎧裝甲中，以有最佳防禦力而自著。以特殊金屬製，全身亮黑。

7 タイカーアーマー

價格	2150
開發	—
防禦力	35

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

用虎的毛皮製成的輕鎧，再次前往封印之地時入手。

10 月影のローブ

價格	300
開發	—
防禦力	15

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

有很多怪獸會掉落，故很可能得手。一裝備在身上，魔力就提昇2。

4 銅櫛の鎧

價格	250
開發	—
防禦力	3

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

當忠皇帝的初期裝備之一。以後的皇帝，採用其作為帝國士兵的裝備。

12 鎧

價格	—
開發	—
防禦力	—

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

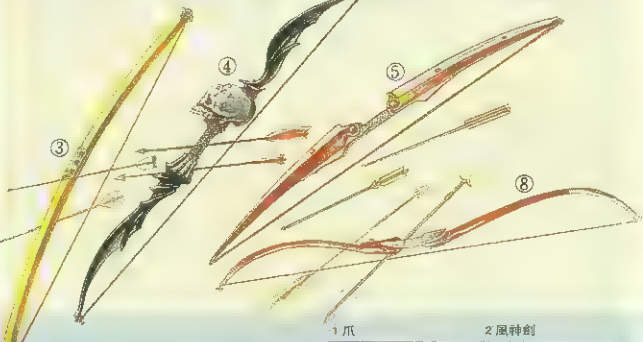
以特殊合金所製，重量輕的中型鎧甲。水櫃頭的怪獸時掉落。

13 白銀のチェイル

價格	1500
開發	—
防禦力	35

防禦 斬 突 打 熱 冷 毒 炎 氷 雷 風 毒 特殊

在阿帕隆生產的重型鎧甲。使用特殊合金所鑄成，重量輕。



特殊武器

利用魔法變化的武器。不過，一旦裝備後，便不能丟棄是缺點。

Extra weapons

全2種

持用者	單手
使用可能技	17種—P.98,111

1 爪

價格	—
開發	—
攻擊力	18

固有技 地獄爪殺法

可以受之術使爪出現。要以毒役犯敵人，「地獄爪殺法」是唯一一技。

2 風神劍

價格	—
開發	—
攻擊力	25

固有技 カミヤチチ、秘魯斬り

使用風之術後，風神劍即會出現。不過若已裝備了四種武器就沒用了。

14ハルモニアの鎧

價格 350	開發 1
開發 1	防禦力 25
防禦力 25	防禦力 25
防禦力 25	防禦力 25

在阿帕隆生產，性能極佳的鎧甲，質量輕且質地堅固。

16寶蘭のローブ

價格 100	開發 1
開發 1	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10

幾乎擁有所有的防禦功能，能重之鎧法變得更高超。



15ブリガンディ

價格 150	開發 1
開發 1	防禦力 15
防禦力 15	防禦力 15
防禦力 15	防禦力 15

在可以生產的輕鎧甲中，屬於最上等之物，以輕鐵的金屬片貼貼而成。

22レザアーマー

價格 50	開發 1
開發 1	防禦力 5
防禦力 5	防禦力 5
防禦力 5	防禦力 5

以兔毛製成的輕鎧甲，獸人類的怪獸有時會捨棄。

18星屑のローブ

價格 150	開發 1
開發 1	防禦力 15
防禦力 15	防禦力 15
防禦力 15	防禦力 15

具有星屑之力量，裝備後可提升防禦力2的一種魔法。

23ワニ革の鎧

價格 120	開發 1
開發 1	防禦力 12
防禦力 12	防禦力 12
防禦力 12	防禦力 12

以蛇鱗的鱗片作成，對衛法的抵抗力強，可在雪之護身最得手。

24ワニ革の鎧

價格 120	開發 1
開發 1	防禦力 12
防禦力 12	防禦力 12
防禦力 12	防禦力 12

普及世界，皮製的鎧甲，是阿帕隆兵以外的職業的初期裝備。

17魔導師のローブ

價格 150	開發 1
開發 1	防禦力 15
防禦力 15	防禦力 15
防禦力 15	防禦力 15

自由魔導師和法師的初期裝備，雖然防禦力低，裝備後可提升防禦力21。

21龍鱗の鎧

價格 150	開發 1
開發 1	防禦力 15
防禦力 15	防禦力 15
防禦力 15	防禦力 15

用高級的鱗片作成，獸人類和蛇鱗怪獸多軟持有此鎧甲。

23ワニ革の鎧

價格 120	開發 1
開發 1	防禦力 12
防禦力 12	防禦力 12
防禦力 12	防禦力 12

用高級的鱗片作成，獸人類和蛇鱗怪獸多軟持有此鎧甲。

3ダブレット

價格 100	開發 1
開發 1	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10

以厚布作成的防護衣，有交織全身鎧甲感，先穿上能令人放心。



4防熱服

價格 100	開發 1
開發 1	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10

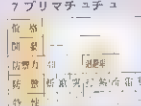
放在地上等處內的寶箱中，對於熱或冷都有極佳的抵抗力。



5力帶

價格 100	開發 1
開發 1	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10

不具有防護衣所應有的防禦力，不過裝備後，可提升防禦力3。



6武器蓋

價格 100	開發 1
開發 1	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10

格鬥家的初期裝備，只要裝備此物，即具有與輕鎧甲一般的防禦力。



特定主角所專用的固定裝備，非常輕便，卻有令人驚異的高防禦力。

將クフレット加以改良而成的防護衣，能提高防禦力。



全身

Full plate armors
全8種

重裝鎧甲的全身鎧甲，可保護在前線活躍的戰士，使其不斷進取。

種 全身鎧
別

1コンバットスーツ

價格 300	開發 1
開發 1	防禦力 30
防禦力 30	防禦力 30
防禦力 30	防禦力 30

在サイフリット要害的鎧甲，裝備後，可以破解敵獸攻擊。

5プレートスーツ

價格 200	開發 1
開發 1	防禦力 20
防禦力 20	防禦力 20
防禦力 20	防禦力 20

在阿帕隆生產的全身鎧甲，以數片鋼片所裝，非常堅固。

2スウェットスーツ

價格 100	開發 1
開發 1	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10

在サイフリット要害的鎧甲，也可作為其他職業的初期裝備。

6プロテクトスーツ

價格 100	開發 1
開發 1	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10

重裝步兵和持槍衛衛的全身鎧甲，是位於最前線的戰士的最佳防具。

3ハルモニアスーツ

價格 300	開發 1
開發 1	防禦力 30
防禦力 30	防禦力 30
防禦力 30	防禦力 30

最將皇帝專用的鎧甲，也可作為其他職業的初期裝備。

7ヘビースーツ

價格 100	開發 1
開發 1	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10

在全身鎧甲中，擁有最佳的防禦力，不過是極不知在何處的虛幻鎧甲。

4ヒドラスーツ

價格 1100	開發 1
開發 1	防禦力 110
防禦力 110	防禦力 110
防禦力 110	防禦力 110

可抵抗熱和冷，以蛇鱗作成的鎧甲，打倒バイロヒドラ即可得手。

8メラーススーツ

價格 1800	開發 1
開發 1	防禦力 180
防禦力 180	防禦力 180
防禦力 180	防禦力 180

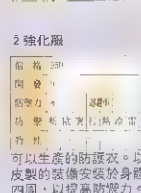
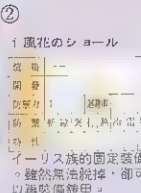
鎧片部分作成鎖鏈狀，其特徵在於使用者可容易行動。

服

Clothes
全8種

鎧甲下所穿的衣服，有保護鎧甲所無法涵蓋之部分的功能。

種 防護服
別 ドレス



1風花のショール

價格 100	開發 1
開發 1	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10
防禦力 10	防禦力 10

イリス族の固定裝備，雖然無法脫掉，卻可以再換備鎧甲。

2強化服

價格 300	開發 1
開發 1	防禦力 30
防禦力 30	防禦力 30
防禦力 30	防禦力 30

可以生產的防護衣，以皮製的裝備安裝於身體四周，以提高防禦力。

頭

Helms & hats

全16種

和身體一樣重要，專保護頭部的防具。有重要型也有輕巧型的，樣式很多。

種類 頭盔帽子
別

1 アイアンウィル

價格	500
開發	—
防禦力	15
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

鐵蠻族的固定裝備。是鐵製的帽子，對狀態變化有相當的耐性。



②

2 オープンヘルム

價格	600
開發	—
防禦力	5
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

在阿帕隆生產的頭盔。能保護頭部全體，只有露出臉而已。

3 最強の帽子

價格	200
開發	—
防禦力	13
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

以麥穗編成的簡易帽子。防禦力高，對熱的耐力也有。

3 グreekヘルム

價格	500
開發	—
防禦力	8
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

從頭部發覺套上的頭盔。能確實防護喉部，但視線狹窄力是其缺點。

4 ストロベリー

價格	500
開發	—
防禦力	5
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

魔術師的敵人使用的裝備。防禦力雖低，但可抗術法。

5 紅の水冠

價格	200
開發	—
防禦力	3
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

可在雪之遺跡應得手的古代的冠。其特徵為對寒冷的耐力高。

4 クロースヘルム

價格	300
開發	—
防禦力	12
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

可以生產的頭盔中，屬最佳之物。重疊式片可提高防禦力。

7 とんがり帽子

價格	500
開發	—
防禦力	3
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

魔術師的敵人使用的裝備。防禦力雖低，但可抗術法。

9 フェイスマスク

價格	500
開發	—
防禦力	2
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

主要以皮製成的輕便頭盔。可保護這個頭部，但視線處是空的。

10 ヘッドバンド

價格	500
開發	—
防禦力	1
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

只能固定頭髮的輕便防具。幾乎沒有防禦力，但裝備後，可提升魔力。

11 マイティヘルム

價格	1000
開發	—
防禦力	10
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

怪獸所藏有的頭盔。防禦力普通，但裝備後可提升魔力1。

12 マジックハット

價格	500
開發	—
防禦力	15
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

魔術師修習所持用的帽子。特徵為可提升魔力2。

13 水鳥の帽子

價格	200
開發	—
防禦力	2
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

以水鳥的羽毛製成的帽子。可隔熱也可保溫，對冷的耐力高。

14 ライオンヘッド

價格	600
開發	—
防禦力	3
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

如文字所示，作成獅頭狀的頭盔。可在クジシーの館內得手。

15 ラビットイヤーク

價格	500
開發	—
防禦力	1
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

附有兔耳的帽子。防禦力很低，但對冷的防禦力高。



⑤

腕

Gloves

全8種

使用武器時，保護臂膀的防具。配合所使用的武器，再加以裝備吧！

種類 小手、手套
別

1 ワンブレイス

價格	4000
開發	—
防禦力	10
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

在阿帕隆生產的手臂護具。從腕部到手指，完全防護的防具。

6 ナックルカバー

價格	500
開發	—
防禦力	1
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

只有保護手掌的手套。因為手指可露出，可做細小的動作。

8 ミトン

價格	600
開發	—
防禦力	2
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

稱之為手套，有些誇張。但因使用厚皮革，可以耐冷。

2 ガントレット

價格	500
開發	—
防禦力	2
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

巫魔師怪獸、紅鬼和藍鬼所掉落的護手。可提升魔力2。

6 なべつかみ

價格	500
開發	—
防禦力	1
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

可在本拉瑪的民家取得。防禦力雖弱，但有耐熱的特性。

3 ガントレット

價格	900
開發	—
防禦力	7
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

在岡帕隆生產的小手。用鐵片將手指至手指處完全防護。

7 マスターリーグラブ

價格	1100
開發	—
防禦力	12
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

在可生產的手套中，是最高等之物。防禦力高且可提升魔力2。

4 白手袋

價格	600
開發	—
防禦力	3
防禦	耐熱 耐寒 炎打 熱冷 雷打
特性	—

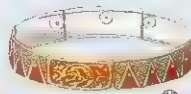
以布製成的手套。手指可隨意活動，所以靈巧度可提升1。



①



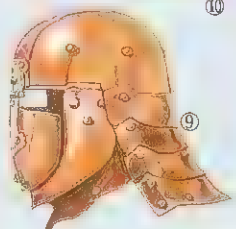
③



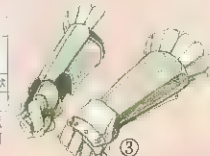
⑩



⑭



⑨



③

足

Shoes

全8種

跡是最容易疏忽的地方，好好地加強防守的話，應可抵禦住敵人的猛攻。

種別 鞋子、護腿

1 軍のすね当て

價格 250	開發 〇
防禦力 1	迴避率 0%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

一般士兵用的腳防具。以豬皮所製，質量輕，可保護膝下全部。
5 ヒールのサンダル

2 ヲウキシルバー

價格 1200	開發 〇
防禦力 11	迴避率 0%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

在阿帕隆生產，最上等的鞋子。質輕耐用，可使速度提升2。
6 フェザーブーツ

價格 500	開發 〇
防禦力 3	迴避率 0%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

仿造鳥羽所作的鞋子，輕得讓人能忘記它的存在。速度提升4。

3 鋼の具足

價格 500	開發 〇
防禦力 4	迴避率 0%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

以鋼鐵製的金屬零件覆蓋住的皮皮鞋。能確實保護腳部。
7 マジックブーツ

價格 500	開發 〇
防禦力 4	迴避率 0%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

能斷掉落的鞋子。帶有魔力，故使魔術可使魔力提升1。

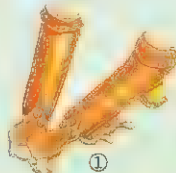
4 白銀の具足

價格 1600	開發 〇
防禦力 4	迴避率 0%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

以銀鍍金鍍成鎧狀而完成的鞋子。質輕且腳可自由活動。
8 ラバーソール

價格 200	開發 〇
防禦力 1	迴避率 0%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

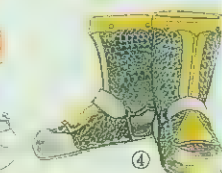
鞋底附有橡膠可止滑。走路時無聲，可使速度提升1。



①



③



④

盾

Shields & Guards

全16種

可阻擋敵人攻擊的盾和探問的防具，能強調保護身體。

種別 盾、ガード

1 アースガード

價格 300	開發 〇
防禦力 1	迴避率 0%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

人類軍隊所投之物。可確實，對付地之術法的攻擊也有一套。

2 ウィルガード

價格 2000	開發 〇
防禦力 1	迴避率 0%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

金具所有的防禦特性。大約有1%的準確度，幾乎可閃避掉任何攻擊。

3 大盾

價格 900	開發 〇
防禦力 10	迴避率 45%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

帝國重裝步兵的初期裝備。可擋住物理攻擊。可說前鋒的主角持有。

4 金屬盾

價格 1200	開發 〇
防禦力 16	迴避率 60%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

在阿帕隆生產的盾。以厚銅板所製，其大小相當於大盾的2倍。

5 銅鎧の盾

價格 1700	開發 〇
防禦力 21	迴避率 60%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

以厚銅板所製之盾。防禦力雖高，但重量重，不易閃避對手。
9 ターゲット

價格 2000	開發 〇
防禦力 1	迴避率 10%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

人類軍隊常使用的防具。但是迴避率並不太高。

13 メタルガード

價格 2700	開發 〇
防禦力 20	迴避率 32%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

輕金屬製的防具，由於質輕，手腕的負擔也小，迴避率也高。

6 黑曜石の盾

價格 2500	開發 〇
防禦力 35	迴避率 60%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

可生產的盾中，乃屬上等之物，表面使用黑曜石，硬度很高。
10 超鋼鎧の盾

價格 5200	開發 〇
防禦力 40	迴避率 50%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

迴避率低，但防禦力極佳。只要怪獸持盾，即可得手。
14 龍鱗の盾

價格 2500	開發 〇
防禦力 25	迴避率 30%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

幾乎具有所有的防禦特性。防禦力高，可在靈之迷霧處取得。

7 水鏡の盾

價格 2500	開發 〇
防禦力 30	迴避率 50%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

表面像鏡面般光滑之盾。防禦力普通，不過有1%的準確度可閃避攻擊。
11 バックラー

價格 2150	開發 〇
防禦力 30	迴避率 20%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

在阿帕隆可生產的防具。直接裝備於手腕處，質量輕。

15 レザーガード

價格 1000	開發 〇
防禦力 1	迴避率 10%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

女輕裝步兵的初期裝備。以厚皮所製的防具，使用容易但迴避率低。

8 聖騎士の盾

價格 3000	開發 〇
防禦力 30	迴避率 50%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

如名所示，乃神聖使者專用的固定裝備，迴避率極高。
12 ハルミアガード

價格 3000	開發 〇
防禦力 30	迴避率 30%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

在可生產的防具中，屬最上等之物。質輕且迴避率極高。
16 ワンダーバングル

價格 45000	開發 〇
防禦力 1	迴避率 100%
防禦 斬撃 突打 熱冷 毒 炎	特性 〇

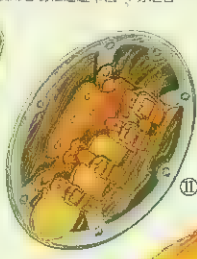
只顧防禦無視攻擊的防具，但迴避率可達百分之百。



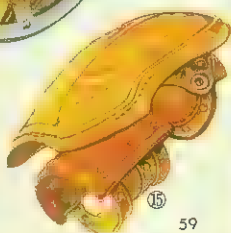
③



④



⑪



⑮

配件

Accessories

全17種

乍看之下不起眼，但卻有提高防禦力和魔法的特殊效能

種別	戒指等
----	-----

1 キャンツアイ

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

銀與貓眼石的指環。可因石的魔力提升裝備者的魔力1。

5 スターストーン

價格	500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

放在運河聖靈寶箱中的指環。可耐熱，能提升魔力1。



④

2 キャンディリング

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

像糖果球般多彩的指環。鑲在上面的寶石有時還會掉落。

6 精靈的指輪

價格	500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

最終皇帝裝備的指環。能抗魔法攻擊，也可提升魔力1。

8 魔石的指輪

價格	500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

帶有寶石指環，能抗魔法且提升魔力，但一旦戴上就無法脫下。

3 クリスタルフ

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

放在封印之地的寶箱中的鑲型重飾。有很多類怪物都會掉落。

7 ソーモンの指輪

價格	500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

戴於古ジーンサー之館中的暖爐內。能抗狀態攻擊，也可提升魔力1。

10 メロウリング

價格	500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

人魚族的固定裝備。能耐火、冷及狀態變化，更可提升魔力1。

4 シルバーリング

價格	500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

富靈皇室的初期裝備之一。可對付術法攻擊。

8 ニーベールの指輪

價格	500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

兩巴魯努，怪獸的巢穴中可取得之物。能耐火且提升魔力1。

11 ラビットフォット

價格	500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

被稱之為幸運。足以免於所受的守護符。可耐火及狀態變化。

6 月光のクシ

價格	3000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

為了取得人魚族信賴所需之物。至於如何得手，謎蓋族了解其細節。

7 古代魔術書

價格	50
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

書內封有邪惡術法和咒之術法。為了得手，必須先有大犧牲。

8 詩人のギター

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

旅行的詩人忘置在コムルーン島上的樂器。位於サラマング族書庫中。

9 詩人のコンガ

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

詩人志參加白晝樂時，忘記帶走之樂器。放在露露族的地方。

16 詩人のフアゴット

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

左ロンギット海上被盜的樂器。放在武騎團閣下的指環中心。

17 詩人のフルート

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

拜訪ナゼール地方的詩人所忘置的樂器。可在人洞窟中取得。

12 詩人のホルン

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

到達阿伯隆的詩人，忘置在滿月亭的樂器。放在2樓的抽屜之中。

13 人魚風起こし

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

發明家，ヒラガ一族の子孫所製造的機器，要海上升浮被時的必要之物。

14 卵のから

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

鳥的蛋殼，可作為人魚族的材料。向獵人打聽，馬上就可找到。

15 人魚歯

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

可以在水中活動的藥。收集材料後交給魔人，用一萬銀幣作成此藥。

16 魔石のかけら

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

破壞寶石礦山內圖後所留下的魔石碎片。可交給鐵匠族作成指環。

17 一ールのつば

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

為了製作月光指環所必需之物。可以此召集月光後，再交給鐵匠族。



①

道具

Tools

全17種

可將消耗掉的技能和術法予以恢復的道具。在多次激戰後，幫助很大。

種別	回復用道具
----	-------

事件道具

Event items

全17種

在發生特殊狀況時，可助其達成目的道具。一定要得個手啊！

種別	特殊道具
----	------

2 アクア湖の水

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

製作人魚族的材料之一。為了得手，必須先取得人魚族的信賴。

3 石種

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

渡過コムルーン島的浴岩地若需之物。很貴重，故步行的量度減半。

4 海ツツメの巣

價格	1000
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

トバの名産，高級料理的材料。也是製作人魚族的材料之一。

5 海風具

價格	50
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

サイロ族和，交易的產物。必須用它們與被稱之為海之王的生物對話。

1 腐藥

價格	500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

可在戰鬥中恢復HP的藥。和武器類似，若不使用將無法使用。

2 結界石

價格	500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

能一次恢復全員の技能和術法的點數。願目敵之敵先使用。

3 高級腐藥

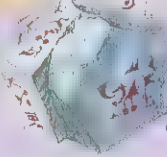
價格	2500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

恢復戰鬥中的HP。恢復量為腐藥的4倍，在後半部的戰鬥不可欠缺。

4 皇帝液

價格	2500
開倉	開倉
防禦力	1
防禦力	1

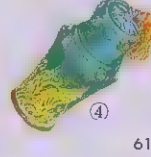
特別為皇帝所調配的藥。可斷續恢復和術法各回復100點。



②



③



④

6 樹酒

價 格	200
效果範圍	1人、2人

以特別調製的藥草和跟酒混合而成，有恢復魔法得點的功效。

10 生命力回復

價 格	300
效果範圍	1人、1

可挽回所失去的LP。但是因藥材稀少，恢復的成果也不大。

13 萬能藥

價 格	50
效果範圍	1人、全回復

萬能式各樣的藥草和藥酒所提煉的精華。能急速提升精神和魔力。

15 森之精氣

價 格	50
效果範圍	全員、2

以森林妖精的力能刺激精神，恢復技能之物。可從阿伯隆血等出。

17 靈酒

價 格	500
效果範圍	1人、100

已存放數十年之久，非常醇熟的藥酒。因此，能恢復的魔法量也多。

7 熱情香水

價 格	50
效果範圍	女性專用、2

精靈妖怪物所掉落的東西。對女性荷爾蒙產生反應，可恢復魔法得點。

11 平安藥

價 格	50
效果範圍	全員、全回復

阿伯隆的孩子們所贈予最終聖帶的東西。可完全恢復全員の技能和MP。

14 フレッシュハーブ

價 格	50
效果範圍	男性專用、50

植物妖怪物所掉落的東西。能使男性荷爾蒙產生反應的特殊藥草。

10 リラックスハーブ

價 格	50
效果範圍	男性專用、2

與植物精草調配而成。可刺激男性荷爾蒙，有恢復技能和魔法的效果。

8 神酒

價 格	500
效果範圍	1人、全回復

存放數百年的美酒。帶有自然的魔力，可使魔法的得點完全恢復。

12 大地的精氣

價 格	50
效果範圍	全員、50

用大地的能量刺激精神。可以此物恢復全員の技能。

9 神祕香水

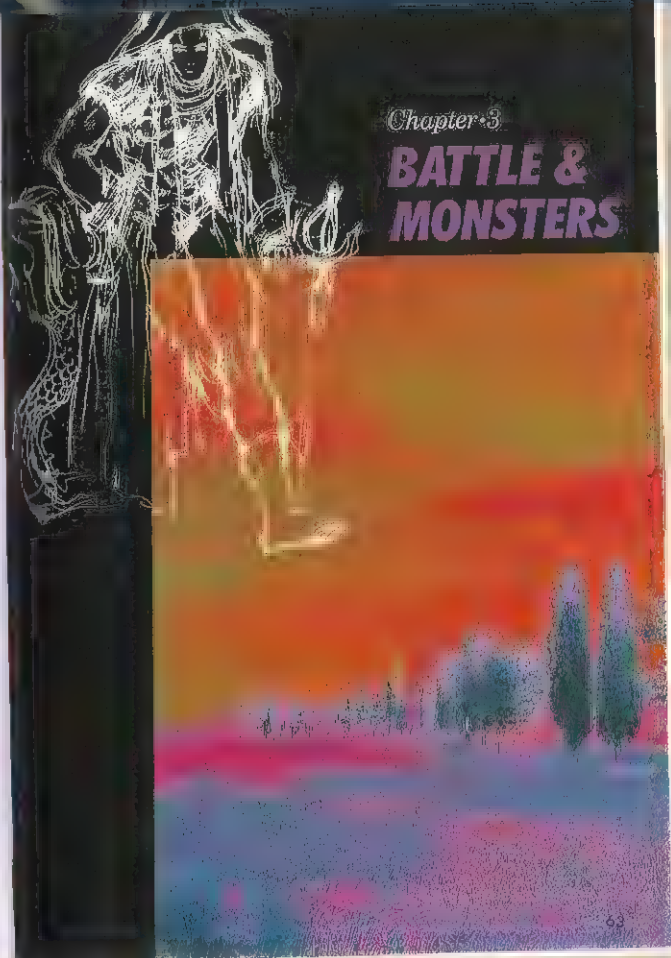
價 格	50
效果範圍	女性專用、50

帶有精靈之力的香水。因對荷爾蒙產生強烈反應，所恢復的技能也大。



Chapter 3

BATTLE & MONSTERS



惡魔系

・動作／中速
・地形／建築内、洞窟内、遺跡内



ジャム 1<悪魔>

在半壊時刻の悪魔候補格。食いは高麗。採取目標のヘッド。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

マジシャン 5<悪魔>

本項シーム出現の悪魔候補格。の愛用。マナー。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

フィンド 2<悪魔>

悪魔候補格。動作敏捷。地形先敵攻撃。要小心其回避攻撃。勿使金庫動盪不安。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

ウイングメア 6<悪魔／女性>

人工悪魔。能不使用武器式。魔法。但能力大。攻撃弱。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

ナイト 3<悪魔>

動作敏捷。三會所成敵の人工。道具、通常。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

青鬼 7<悪魔>

異色行動の悪魔。攻撃時最も。注意。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

ゼノ 4<悪魔>

以聖光為武器的魔物。H。F。中速。通常。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

ジョーカー 8<悪魔>

自古古傳在的秘法魔物。注意。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53



インプ 9<悪魔>

空中飛行的。長於夜間。H。F。中速。通常。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

リョウオン 10<悪魔>

空中飛行的。長於夜間。H。F。中速。通常。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

クロラー 11<悪魔>

持有一身之惡魔。可同時。H。F。中速。通常。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

赤鬼 14<悪魔>

攻撃敏捷。H。F。中速。通常。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

ガーゴイル 11<悪魔>

發聲の怪物。可一重以。H。F。中速。通常。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

ナックラビ 15<悪魔>

等身惡魔中最強。遠長利。H。F。中速。通常。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

カルト 12<悪魔>

以神神為型。H。F。中速。通常。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

ディアブロ 16<悪魔>

本項の最強。H。F。中速。通常。魔法。使用法無効。約半壊時攻撃無効抵抗能力。道具、中速。技、毒薬。夜、-----

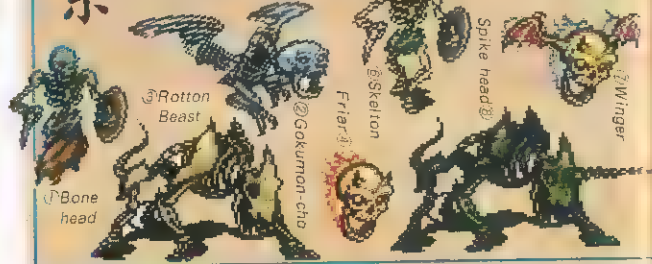
属性	早	遅	中	速
新敵	17	18	14	15
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53
新敵	16	14	15	53

骸骨系

・動作 中速
・地形 建物内、洞窟内
・属性 内

SKELETAL FIGURES

隨著邪惡意志給予己白
骨化的屍體短暫生命，便成為
為魔物 神經、精神方面的攻
擊對他無效，要使用打撃



ボーンヘッド

1 <不死/人類>

無人憑依の白骨屍體。採2人
の集結攻撃。我方戰鬥中
式是以來、度母等修習秘法。
道具、タフネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
14	16	13	16	10	80
14	16	13	16	10	80
7	4	10	12	2	2

腐骨鳥

5 <不死>

城山に集結した白骨鳥。其理
趣會得たの思召す人神代
に、以て人形を捕獲して呪詛。
道具、タフネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
23	24	19	19	350	31
23	24	19	19	350	31
8	4	10	12	2	2

獄門鳥

2 <不死>

確に破格時、有會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
18	20	17	19	10	40
18	20	17	19	10	40
8	4	10	12	2	2

スケルトン

6 <不死/人類>

技術士に改造された白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
22	23	18	17	10	350
22	23	18	17	10	350
8	4	10	12	2	2

ロトンビースト

4 <不死/敵>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
19	19	18	14	25	830
19	19	18	14	25	830
9	5	12	14	2	2

ウイング

7 <不死>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
22	23	18	17	10	350
22	23	18	17	10	350
8	4	10	12	2	2

フライアー

4 <不死>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

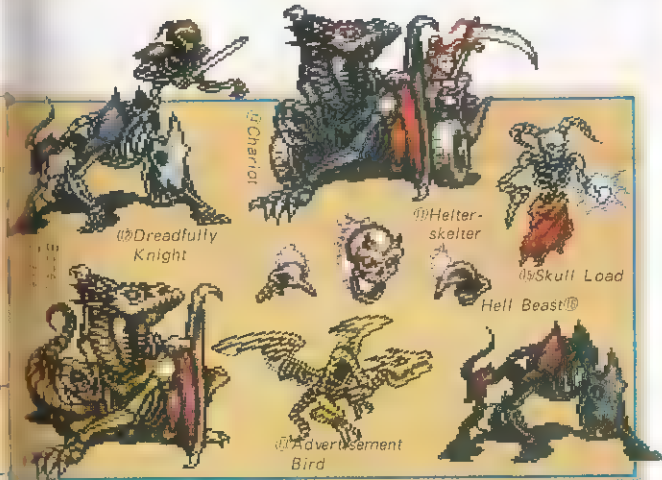
属性	魔	早	速	力	技
20	23	18	18	105	16
20	23	18	18	105	16
8	4	10	12	2	2

スパイクヘッド

8 <不死/敵>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
20	23	18	18	105	16
20	23	18	18	105	16
8	4	10	12	2	2



スカルテモン

11 <不死/人類>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
21	23	18	10	999	113
21	23	18	10	999	113
10	12	20	24	32	6

イドバード

11 <不死>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
21	23	18	10	999	113
21	23	18	10	999	113
10	12	20	24	32	6

ボンドレイク

10 <不死/敵>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
31	26	25	15	30	6666
31	26	25	15	30	6666
20	10	24	32	6	13

チャリオット

14 <不死/敵>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
31	26	25	15	30	6666
31	26	25	15	30	6666
20	10	24	32	6	13

ヘルタスケルター

11 <不死>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
29	31	25	22	31	788
29	31	25	22	31	788
16	10	20	24	8	15

スカルロード

15 <不死/人類>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
31	31	30	22	35	9999
31	31	30	22	35	9999
16	10	20	24	8	15

ドレッドナイト

12 <不死/敵>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
32	28	20	19	45	2600
32	28	20	19	45	2600
16	10	20	24	8	15

ヘルビースト

16 <不死/敵>

邪惡生物に憑依した白骨の
屍體。其理趣會得たの思
召す人神代に、以て人形を
捕獲して呪詛。道具、タフ
ネス、ターゲッ
ト、ボーンヘッド
技、ボーンヘッド

属性	魔	早	速	力	技
42	40	31	20	45	1661
42	40	31	20	45	1661
16	10	20	24	8	15

マイザー

1<獣>
吃了魔物形和生命体的果实：
像以「フニメント」停止我方
動作，並靜靜地敵人。
道具：
技・フニメント
後・-----

新魔魔早練	H 技
15 16 13 20 10	50 5
新魔魔射熱冷雷狀	
4 3 3 3 2 4 2 5	

リングス

5<獣>
魔物本放最速的山路，會
以快速的走來全用「フニメント」
以高速度把魔物打倒。
道具：
技・フニメント
後・-----

新魔魔早練	H 技
19 21 17 22 10	185 25
新魔魔射熱冷雷狀	
4 3 3 3 2 5 2 7	

バファロー

2<獣>
由於魔物有強壯的軀體，能
以高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
17 16 15 18 13	186 15
新魔魔射熱冷雷狀	
4 3 3 3 2 8 2 5	

ヘルハウンド

6<獣>
異世界魔物，會以高速度
以快速的走來全用「フニメント」
以高速度把魔物打倒。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
22 22 19 18 10	161 90
新魔魔射熱冷雷狀	
12 10 6 8 128	2 6 10

ムスタング

3<獣>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
19 18 15 18 13	204 19
新魔魔射熱冷雷狀	
3 3 1 1 2 6 2 2	

ワンプス

7<獣>
牠有異世界的魔物交配，
以高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
22 22 19 21 10	245 53
新魔魔射熱冷雷狀	
6 5 5 5 3 7 3 10	

大河馬

4<獣>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
19 18 15 18 13	288 25
新魔魔射熱冷雷狀	
2 1 1 1 4 6 1 2	

レイバーホーン

8<獣>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
22 25 29 18 17	420 82
新魔魔射熱冷雷狀	
9 7 8 8 6 12 6 12	

トリセブス

9<獣>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
27 25 23 15 20	622 121
新魔魔射熱冷雷狀	
22 22 22 22 4 2 2 4	

河馬人間

13 獸人>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
27 29 28 18 24	999 520
新魔魔射熱冷雷狀	
8 10 3 3 10 36 10 20	

キマイラ

10<獣>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
25 24 26 19 25	14029 791
新魔魔射熱冷雷狀	
10 9 7 7 64 8 6 32	

ガラム

14<獣>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
30 28 29 18 20	1280 711
新魔魔射熱冷雷狀	
16 12 10 10 128 2 6 18	

バク

11<獣>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
29 28 27 19 23	2880 419
新魔魔射熱冷雷狀	
14 13 11 11 16 22 22 32	

ヌエ

15<獣>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
30 30 30 17 25	8062 2588
新魔魔射熱冷雷狀	
16 13 13 12 45 8 8 64	

ゴルゴル

12<獸/女性>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
29 25 26 17 20	12896 366
新魔魔射熱冷雷狀	
26 22 20 22 4 4 4 24	

トウテツ

16<獣>
牠是魔物中最強的，會以
高速度擊破魔物，所以會
用牠，小能高速度地攻擊。
道具：
技・ノ
後・-----

新魔魔早練	H 技
37 32 32 19 30	7233 3945
新魔魔射熱冷雷狀	
24 18 20 20 64 64 64 95	









Mustang

Wamps

Triceps

Raver Hone

Hell Hound

Linx







On-kaba

BEASTS

這自然界的法則，簡擁有邪惡
力量的哺乳類族群。雖然對體力強，
且擅長用力的攻擊，但對於魔法及
特殊攻擊的能力幾乎可說是等於零。

・動作／中速
・地形／山、平地、建築內
洞窟內

獸系

Baku

Gorgon

Kaba-Ningen

Nue

Galm

Tao Tieh

魚系

・動作／迅速
・地形／水中

FISHES

由於海或湖的水質提得帶有腐臭，而使得魚產生了要帶進化。此類怪物抗熱性強，但對電系的攻擊極端地無抵抗。



咬魚

1 <魚類>

以吞入沼澤的鳥之捕食魚的魚食。小只，其他牙齒較不用怕。將實力只是普通。

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
16	19	13	12	37
2	1	11	16	4

龍金

5 <魚類>

金魚的型態，可以連續咬破瓦斯斯斯斯。用槍、小劍、弓等武器攻擊便可擊破打倒它。

道具：——
技：冷氣、體震六ノ

斷裂	早	種	H	技
24	23	15	10	637
3	5	2	16	8

人食いザメ

2 <魚類>

在淡水中也吃中型至大型魚。則半以攻擊可耐。但對武器攻擊可說無法抵抗。

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
18	15	14	13	136
2	1	11	16	4

牙魚

6 <魚類>

擁有如牙齒的魚食。適合戰鬥力以攻擊為主。對其抵抗能力弱，但能抵抗一打打盡。

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
21	25	15	13	186
6	3	3	16	6

スノーレディ

3 <魚類/女性>

擁有白色皮膚的魚食人。對水以外的攻擊可打倒。其強化的提供沒有腐爛的淨用。

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
18	16	14	13	129
2	1	11	16	4

ハンマバッド

7 <魚類>

狂暴的咬水。會在湖裏游泳等將怪物上。防禦力差，除了防禦以外的武器都可打倒它。

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
24	23	15	17	483
6	4	4	32	6

アルケバイン

4 <魚類>

於污染的水中逐漸變形形成的怪物。以針狀有特攻擊。能冷、雷、雷以及超。

道具：——
技：對、
特：——

斷裂	早	種	H	技
19	29	20	14	133
12	10	9	9	6

ヘクトアイ

8 <魚類>

改良後的龍金。防禦力差，能咬上到方時可打倒。其強化的提供沒有腐爛的淨用。

道具：——
技：冷氣、體震六ノ、凝視

斷裂	早	種	H	技
20	23	15	10	997
4	6	3	16	8

ネプトゥーネ

9 <魚類>

具有神聖的超能力。會使用水。對付它要用弓中射。A.H.I.

道具：——
技：對、
特：——

斷裂	早	種	H	技
29	29	18	18	1485
12	10	9	9	6

トリトン

13 <魚類>

在海城湖內中心進行攻擊的。水。打碎攻擊者效果。A.H.I.

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
31	31	24	18	1448
13	11	12	11	32

クロイドン

10 <魚類>

棲息於湖地。在泥中等待獵物的怪物。會用「體力吸吐」等。A.H.I.

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
28	29	21	15	762
8	6	7	6	4

人面

14 <魚類>

持有大捕獲寶物的。會使用水。打碎攻擊者效果。A.H.I.

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
30	29	30	15	899
16	12	12	12	32

ステイングー

11 <魚類>

對比自己人的怪物特別憎惡的怪物。會用「毒針」等。A.H.I.

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
20	35	26	14	413
16	12	15	16	12

テスタゲン

15 <魚類>

住於高水位湖的淡水魚。可在遠處以高速度移動。以劍以外武器及水等不能製造。

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
33	31	27	24	1988
10	9	9	6	4

スカーレット

12 <魚類/女性>

多的是龍金。以釣的フロモン為食。以釣的フロモン為食。以釣的フロモン為食。

道具：——
技：——
特：——

斷裂	早	種	H	技
29	30	30	15	1627
5	8	4	4	128

アルビオン

16 <魚類>

所有統一被咬的。可以巨用。以釣的フロモン為食。以釣的フロモン為食。

道具：——
技：——
特：——

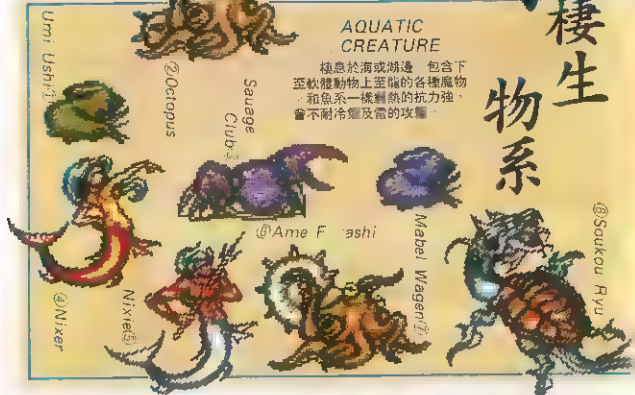
斷裂	早	種	H	技
36	36	28	15	8134
21	16	19	18	32

水棲生物系

・動作／低速
・地形／水邊、冰原、洞窟内

AQUATIC CREATURE

棲息於海或湖邊 包含下
述軟體動物上至龍的各種魔物
和魚系一樣對熱的抵抗力強
會不耐冷靈及雷的攻擊



ウミウシ 1 <----->

水中中堅種軟體動物。體表分泌的粘液會使我方速度減緩。只要擁有每格都可打倒它。

道具：粘液
技：6波
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
15	15	15	11	16	52
6	2	4	1	11	6

ニクシー 5 <魚類>

ニクシー的魚類。雖然不會受雷攻擊，但不小心會見難。魔法、物理攻擊均有效。

道具：トライアント、ランサー
技：二段突進、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
18	17	10	20	949	100
6	2	4	1	11	6

オクトパス 1 <魚類>

棲息山嶺的向肉食魚。體表的觸手能吸住我方。不論何種武器都可以受攻擊。

道具：粘液
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
16	14	15	14	22	244
6	2	4	1	11	6

ヌメ降らし 6 <----->

孕卵於巨龜湖中的無脊椎動物。除了會吐毒液，還會用グイェメントラスト。用魔法。

道具：粘液、毒液
技：粘着、毒液
炎：グイェメントラスト

魔物	HP	炎	雷	水	風
21	18	22	12	162	38
6	2	4	1	11	6

サバイクラブ 3 <魚類>

專吃沉船中之腐肉之魔物。體表有硬皮。與其用物理攻擊，不如用毒液或雷攻擊比較有效。

道具：粘液
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
16	14	15	14	22	244
6	2	4	1	11	6

メーブルクーン 8 <魚類>

常爬上陸地巨型的巨大魚。對魔法及物理的攻擊均有效。速度也不快。先發攻擊有利。

道具：粘液、思手
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
22	20	14	12	572	57
6	2	4	1	11	6

ニクサー 4 <魚類／女性>

裝飾華麗的人魚。是海軍艦艇及多種魔法的強敵。雷、射或雷等攻擊均有效。

道具：粘液
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
16	19	10	21	15	949
6	2	4	1	11	6

製甲龍 8 <龍>

海龍的一種。常出沒於海軍。以多種魔法及物理攻擊均有效。用魔法或物理攻擊均有效。

道具：粘液、思手
技：冷氣、炎、氷、雷、風

魔物	HP	炎	雷	水	風
28	23	21	16	10	559
6	2	4	1	11	6

グレートシザー 9 <魚類>

食肉魔法的食人魚。在它使出リソクアタック時，用雷系魔法或雷系攻擊均有效。

道具：粘液
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
27	25	20	16	10	536
6	2	4	1	11	6

ベグワラー 13 <魚類>

以多種魔法及物理攻擊均有效。會使我方速度減慢。速度很慢。攻擊時必出リソクアタック。

道具：粘液、思手
技：冷氣、炎、氷、雷、風

魔物	HP	炎	雷	水	風
31	28	20	16	10	536
6	2	4	1	11	6

チューブクイム 10 <爬虫類>

居於水邊泥沼附近生物的怪蛇之一種。受雷攻擊，投其龍牛打倒不得了。火術之外攻擊。

道具：粘液
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
31	20	28	16	22	1036
6	2	4	1	11	6

クラブライダー 14 <魚類>

與小型的ベグワラー共存的蛇人型。以多種魔法及物理攻擊均有效。速度很慢。攻擊時必出リソクアタック。

道具：粘液、思手
技：冷氣、炎、氷、雷、風

魔物	HP	炎	雷	水	風
31	28	20	16	10	536
6	2	4	1	11	6

大海龍 11 <爬蟲類>

能與多種魔物、雙手及年並。能出毒霧及使我方アタック。用雷系魔法或雷系攻擊均有效。

道具：粘液
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
34	27	24	15	15	1459
6	2	4	1	11	6

首長龍 15 <爬蟲類>

對付運動的。非常攻擊的巨蛇。會使我方速度減慢。速度很慢。攻擊時必出リソクアタック。

道具：粘液、思手
技：冷氣、炎、氷、雷、風

魔物	HP	炎	雷	水	風
45	33	29	19	15	1625
6	2	4	1	11	6

ディープワン 12 <魚類>

能與多種魔物、雙手及年並。能出毒霧及使我方アタック。用雷系魔法或雷系攻擊均有效。

道具：粘液
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
38	28	25	14	25	1222
6	2	4	1	11	6

ヘインセント 16 <魚類>

巨蛇形而能出毒霧的深淵魔物。其アタックは：會使我方一隊動。用雷系魔法或雷系攻擊均有效。

道具：粘液
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
38	28	25	14	25	1222
6	2	4	1	11	6

ディープワン 16 <魚類>

巨蛇形而能出毒霧的深淵魔物。其アタックは：會使我方一隊動。用雷系魔法或雷系攻擊均有效。

道具：粘液
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
38	28	25	14	25	1222
6	2	4	1	11	6

ディープワン 16 <魚類>

巨蛇形而能出毒霧的深淵魔物。其アタックは：會使我方一隊動。用雷系魔法或雷系攻擊均有效。

道具：粘液
技：まきつき、思手
炎：-----

魔物	HP	炎	雷	水	風
38	28	25	14	25	1222
6	2	4	1	11	6

コープス

1<不死/人類>

復活の死人。由於是凡人，因此沒有特別強力的招。只要我方HP較高，就不受威脅。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
18	16	14	10	16	82
28	26	24	20	26	100
3	3	3	3	2	4

屍龍

5<不死/龍>

神聖之力而獲得的巨龍。利用特殊的牙齒擊破敵人的防禦。對敵人的能力。
道具：-----
技：ファンククラッシュ
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
24	22	18	14	20	536
28	26	24	20	26	608
6	6	6	5	2	5

屍食鬼

2<不死/敵人>

以腐肉為食的怪物。牠們以高速度，不會使用魔法。其HP值較高，但防禦力很弱。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
20	17	15	10	16	260
28	26	24	20	26	320
3	3	3	3	2	1

ノスフェラン

6<不死/惡魔>

自己化為不死身的惡魔。在手工業的道具方面，牠能利用多種技能。但通常用魔法。
道具：王冠のコープス、名の魔
技：吸口、凝視、透視、
視：デッドロードライ

原裝	魔	早	種	H	技
21	26	21	18	20	2006
28	26	24	20	26	2208
12	9	8	8	5	10

ボーンバイター

3<不死/巨人>

身體非常強壯的巨人。牠們以高速度，不會使用魔法。其HP值較高，但防禦力很弱。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
22	17	16	13	20	413
28	26	24	20	26	418
3	3	3	3	2	4

レプナント

7<不死/人類>

不曉得多少種，但可「體力」恢復。回復的次數有限。還要快。對敵人的攻擊有些力。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
23	23	21	16	20	450
28	26	24	20	26	502
7	7	7	7	4	10

ゾンビ

4<不死/人類>

無知對死亡的死的不死怪物。能力比コープス要佳，但只是使用攻擊。防禦力可憐。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
20	19	18	11	16	165
28	26	24	20	26	166
4	4	4	4	2	2

吸精鬼

8<不死/敵人>

吸取敵人的不死。會先以「催眠」變成敵人，再以其長鞭把敵人全部吸乾。
道具：-----
技：催眠、透視、吸口、凝視
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
22	22	23	17	20	650
28	26	24	20	26	660
7	7	7	5	2	6

デュラパン

10<惡魔>

神聖戰士。在手中拿自己的神聖武器。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
25	23	24	20	26	325
28	26	24	20	26	330
11	9	9	6	12	12

寄生鬼

1<不死/爬蟲類>

牠的不死。利用寄生宿主。在宿主體內。利用寄生宿主。在宿主體內。利用寄生宿主。在宿主體內。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
17	33	29	18	16	1960
28	26	24	20	26	1960
10	10	10	8	4	8

ブレインイーター

10<不死/巨人>

brains。在手中拿自己的神聖武器。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
29	24	23	15	20	1240
28	26	24	20	26	1240
4	4	4	4	2	2

ヴァンパイア

14<不死>

吸血鬼。在手中拿自己的神聖武器。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
32	30	30	19	12	4216
28	26	24	20	26	4216
13	14	10	10	6	24

腐龍

11<不死/龍>

腐敗的龍。在手中拿自己的神聖武器。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
33	29	24	25	20	1900
28	26	24	20	26	1900
8	8	6	6	4	10

ヴァンパイア

15<不死/女性>

穿著長裙的吸血鬼。在手中拿自己的神聖武器。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
32	30	30	19	12	4216
28	26	24	20	26	4216
13	14	10	10	6	24

ブラッドサッカ

12<不死/巨人>

在手中拿自己的神聖武器。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
32	26	25	14	20	2001
28	26	24	20	26	2001
5	5	5	4	7	5

獵龍

16<不死/龍>

由於其特殊的巨大龍。在手中拿自己的神聖武器。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。在手中拿ベクタード。
道具：-----
技：-----
視：-----

原裝	魔	早	種	H	技
44	36	33	18	25	6886
28	26	24	20	26	6886
10	10	10	10	6	16

ZOMBIES

活屍。雖不會使用魔法、催眠等精神方面的攻擊，但會利用多種不死系專用的術與被對敵的抵抗力較弱。

- 動作/低速
- 地形：建築內、洞窟內、遺跡內

僵屍系

ZOMBIES

活屍。雖不會使用魔法、催眠等精神方面的攻擊，但會利用多種不死系專用的術與被對敵的抵抗力較弱。

- 動作/低速
- 地形：建築內、洞窟內、遺跡內

僵屍系

人類系

・動作・中速
・地形・建築内・講師内

HUMAN TYPE

染上惡念的人物 由於防禦力及HP極低，很容易被打倒，但要小心他用多種技及術來玩弄我方



アデプト

1<人類>

性質單純的冒險者，會保護被奪去之武器及被奪去之生命，但回復能力，只會基本，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

新魔早健	H	技
14 15 15 17 15	72	6
新魔突射熱冷雷狀		
6 7 4 4 4 4 7 4		

ガリアンブルー

5<人類>

獨立種族的冒險者，能接受阿斯加德的使命，能使用魔法，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

魔早雞	HP	技
23 20 15 18 20	359	25
新魔突射熱冷雷狀	8 5 7 7 2 2 2 2	

影

2<人類>

會使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

腕器魔早雄	H	技
18 19 14 21 15	99	10
斬殿突射熱冷雷狀		
6 5 5 5 5 5 5 5		

ヴァイカー

6<人類>

阿斯加德所派出的冒險者，能使用魔法，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

23	24	22	16	15	592	47
新	蝦	突	射	熱	冷	雷
8	3	7	7	8	8	2

ノース

3<人類>

使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

腕器魔早體	HP	技
17 19 18 20 10	152	20
斬毆突射熱冷雷狀		
4 4 2 2 6	8	8 8

キラマシ

7<人類>

全身覆蓋著鐵甲的冒險者，能使用魔法，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

魔	早	健	HP	技
26	25	17	23	10
777	57			
新	魔	突	射	熱
8	8	8	8	8

シニアー

4<人類>

擅長使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

新魔早健	H	技
20 22 18 21 10 188 30		
新魔突射熱冷雷狀	8 8 8 8 12 12 12 12	

ドラフトレッド

8<人類>

使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

魔器魔早體	H	技
26 22 18 17 20 624	82	
新酸突射熱冷雷		
10 7 9 9 4 4 4		

エルター

9<人類>

使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

魔器魔早	HP	技
23 23 26 16 15	892	114
新殿突射熱冷雷狀		
14 7 10 10 12	12 4	12

ラーマ

13<人類>

使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

新魔早健	HP	技
26 27 30 16 15	1002	531
新魔突射熱冷雷狀	20 12 15 15 15 15 5 15	

マスター

10<人類>

使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

胸器魔早體	H	技
21 26 26 21 10	591	201
斬段突射熱冷雷狀		
10 10 5 5 16 16	16 16	

ブラックレギオン

LV14<人類>

使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

魔器	魔早	健	HP	技
35	30	24	16	20
1524	910			
新魔	突射	熱	冷	雷
30	20	20	20	20
0	12			

グレート

LV11<人類>

使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

腕裝魔早體	H	技
29 28 27 22 10	888	260
新段突射熱冷雷狀		
12 12 12 12 12	12 12 12	12

ドクター

LV15<人類>

使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

新魔早健	HP	技
26 31 31 23 10	1000	120
新魔突射熱冷雷狀		
12 12 6 6 25 25 25 4		

シルバービート

LV12<人類>

使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

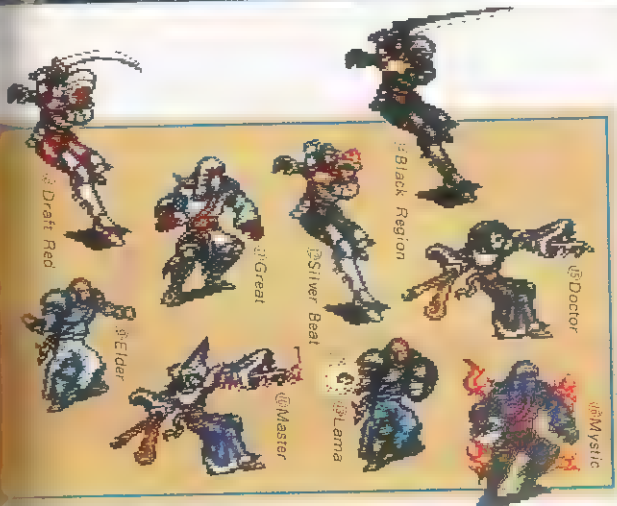
腕	膝	腰	早	種	H	技
27	27	23	18	15	923	364
斬	突	突	射	熱	冷	雷
8	8	5	5	2	2	2

ミスティック

LV16<人類>

使用多種的魔法，由於其攻擊，防禦，魔法，生命，生存力，道具，魔法，攻擊，防禦，技，魔法，生命，生存力

新魔早健	HP	技
36 37 36 23 20	3333	18
新魔突射熱冷雷	25 20 20 20 20 20	20 3

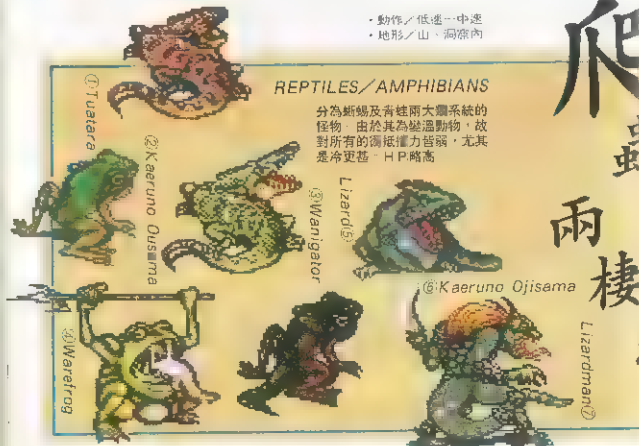


爬虫兩棲系

・動作／低速～中速
・地形／山・洞窟内

REPTILES/AMPHIBIANS

分爲蜥蜴及兩性兩類系統的怪物。由於其爲變溫動物，故對所有的物理性力皆弱，尤其是冷更甚。HP略高。



タートル 1<爬蟲類>

具有龜甲的怪物。在森林的怪物中HP是最高的，防禦力也很高，不容易被攻擊。

武器	盾	HP	技
17	18	13	15
11	108	7	
17	18	13	15
11	108	7	

リザード 5<爬蟲類>

以蛇形行走的怪物。全身被鱗片所覆蓋，對物理攻擊的抵抗力，不敵火炎。

武器	盾	HP	技
22	21	17	18
14	784	30	
22	21	17	18
14	784	30	

カエルの王様 2<爬蟲類>

青蛙之王。防禦力不敵其他怪物，故其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
17	18	13	15
11	108	7	
17	18	13	15
11	108	7	

カエルの王子様 8<兩棲類>

用魔法產生出來的怪物。由於其全身被鱗片所覆蓋，故其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
22	21	17	18
14	784	30	
22	21	17	18
14	784	30	

ウニゲータ 3<爬蟲類>

身長超過2公尺的怪獸。其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
20	18	15	17
11	186	16	
20	18	15	17
11	186	16	

リザードマン 7<爬蟲類>

擅長用魔法的怪物。由於其全身被鱗片所覆蓋，故其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
22	21	17	18
14	784	30	
22	21	17	18
14	784	30	

ウエアフロッグ 4<兩棲類>

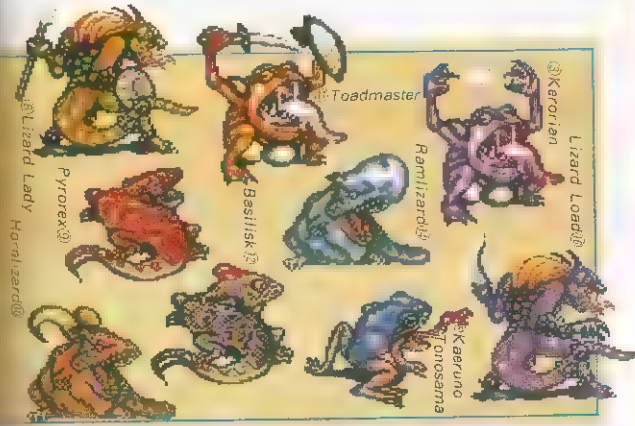
可自在變化的怪物。會用魔法，且其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
20	18	15	17
11	186	16	
20	18	15	17
11	186	16	

リザードレディ 8<兩棲類>

擅長用魔法的怪物。由於其全身被鱗片所覆蓋，故其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
22	21	17	18
14	784	30	
22	21	17	18
14	784	30	



パイロレクス 10<爬蟲類>

全身火化。擁有火之魔法的怪物。當然火炎攻擊對他完全無效。其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
26	22	16	10
11	777	129	
26	22	16	10
11	777	129	

クロリアン 13<兩棲類>

全身被鱗片所覆蓋的怪物。其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
23	30	18	10
14	268	601	
23	30	18	10
14	268	601	

ホーンリザード 10<爬蟲類>

使用雙角攻擊的怪物。其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
28	26	22	14
11	1109	185	
28	26	22	14
11	1109	185	

ラムリザード 14<爬蟲類>

合以「フー」的怪物。其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
33	33	21	14
14	2165	771	
33	33	21	14
14	2165	771	

トードマスター 11<爬蟲類>

使用雙角攻擊的怪物。其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
28	26	22	14
11	1109	185	
28	26	22	14
11	1109	185	

カエルの王様 15<兩棲類>

HP與攻擊力皆高的怪物。不可小視之。其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
41	35	31	18
14	2944	1207	
41	35	31	18
14	2944	1207	

バジリスク 12<爬蟲類>

眼睛有石化能力的怪物。其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
27	26	24	13
11	993	589	
27	26	24	13
11	993	589	

リザードロード 16<爬蟲類>

「リザード」之王。擁有石化能力的怪物。其物理攻擊力，雖一擊即倒，但也不容易。

武器	盾	HP	技
51	39	28	22
14	3625	1685	
51	39	28	22
14	3625	1685	

無機質系

- ・動作／低速
- ・地形／洞窟内、遺跡内

INORGANIC CREATURES

半透明的身體為其特徵之下等生物。對物理攻擊的防禦力相當高。非常怕熱。若以火焰為中心組合攻擊，要打倒它不難。

Gelatinous Matter



ジェル

1<植物>

以含酸體質為主的植物。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

テリノバブル

5<水之精靈>

全身皆由水之精靈。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

溶解放

2<昆蟲>

高酸體質。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

ゼラチナマスター

6<----->

體內含有高酸體質的初級生物。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

スライム

3<植物>

一次可吸收HP100左右的太極。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

メドメイン

3<地之精靈>

認為是大地精靈的初級生物。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

大ヒル

4<昆蟲>

一次可吸收HP100左右的太極。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

ムドメイン

3<地之精靈>

認為是大地精靈的初級生物。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

サイケビースト

9<魚類>

認為是魚類。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

ペインパーブル

13<植物>

不知何處進行對空合而後。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

ブロッブ

10<水之精靈>

外觀類似於水之精靈。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

毒ヒル

14<昆蟲>

大小與大ヒル相同。但能力是其對。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

ウーズ

11<植物>

在森林中生長。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

アゾート

15<地之精靈>

身長中等。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

毒蟲獸

12<昆蟲>

體內含有毒蟲獸。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

ゴールドバウム

16<----->

體內含有金。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。對物理攻擊，尤其是物理攻擊的防禦力很高。

屬性	HP	MP	EXP	EXP
物理	15	15	12	29
魔法	15	15	12	29
炎	12	12	12	1
氷	12	12	12	1

虫系

・動作／中速～高速
・地形／平地、洞窟内

INSECTS

擁有堅硬外殼的巨大蟲類，給人十足的威懾感。不利用其弱點冷氣的話，難以倒高級敵者

④Man-termite

⑤Tarantella

⑥Dokumushi

Termite Soldier

⑦Un-worm

⑧Place

①Bee

②You-chu

③Centipede

ビー 1<昆蟲>

體型最小的蟲類，體形雖大，但也不是蠻力型，沒有什麼特殊能力，輕易便可打倒。

胸盾	盾	早	種	H	技
15	17	16	17	11	12
新	敵	突	射	熱	冷
2	1	1	1	0	1

ビース 5<昆蟲>

體型有中等到巨蟲，比一葉蟲稍大，尤其其尾巴的攻擊很強，總之以武器來攻擊。

胸盾	盾	早	種	H	技
20	23	20	18	11	40
新	敵	突	射	熱	冷
2	1	1	1	0	8

妖虫 2<昆蟲>

體色青黑，食用スバターネット時食力會變，但能力也會因此比對敵有壓力。

胸盾	盾	早	種	H	技
16	18	14	14	12	66
新	敵	突	射	熱	冷
2	6	2	2	3	0

クラブロフスター 6<昆蟲>

全身有硬殼保護的類型怪物，其外殼對武器攻擊有極品的防禦力，最難用物理攻擊。

胸盾	盾	早	種	H	技
25	22	19	16	14	203
新	敵	突	射	熱	冷
15	12	13	13	6	4

センテベタ 3<昆蟲>

色彩鮮豔的蜈蚣，初見日光，會散發出臭味的性質，其體型在「中」等中可算強力攻擊。

胸盾	盾	早	種	H	技
17	19	18	15	18	136
新	敵	突	射	熱	冷
5	4	3	3	5	0

毒虫 7<昆蟲>

全身染成黃色的昆蟲，防禦力及HP均為最強的2倍，其食用毒蟲時，防禦力並不強。

胸盾	盾	早	種	H	技
18	21	19	16	12	145
新	敵	突	射	熱	冷
6	12	6	5	0	5

マンタム 4<昆蟲>

巨大蜈蚣的工廠，由於生群以戰鬥為主的動向，故其能力，只不想被打入便會逃走。

胸盾	盾	早	種	H	技
21	20	20	14	13	382
新	敵	突	射	熱	冷
8	7	7	7	8	0

アンワーム 8<昆蟲>

蜈蚣型怪物，全身一條貫注的毒針對其行動，和它對武器用タゲマンドラスト。

胸盾	盾	早	種	H	技
22	26	23	16	18	628
新	敵	突	射	熱	冷
5	4	3	3	5	0

クランテラ 9<昆蟲>

本的大蜈蚣，以スバターネット和物理的動作兩予以攻擊，可用武器及武器攻擊。

胸盾	盾	早	種	H	技
14	23	25	18	16	389
新	敵	突	射	熱	冷
4	5	4	4	6	0

ブラックウイ 13<昆蟲>女性

體型的妖怪，上半身體內美女，其尾巴內有穴，可用武器及武器攻擊。

胸盾	盾	早	種	H	技
28	32	27	17	18	584
新	敵	突	射	熱	冷
6	5	5	5	8	0

タムソルジャー 10<昆蟲>

巨大蜈蚣族的兵隊，食用劍及第一回全會二次攻擊，足力，能將布內其最迅速破壞。

胸盾	盾	早	種	H	技
26	29	26	16	17	912
新	敵	突	射	熱	冷
16	10	13	14	0	12

シャークビード 14<昆蟲>

擁有強壯的大蜈蚣，外殼可抵抗物理攻擊，用武器及物理的行動能將敵殺死。

胸盾	盾	早	種	H	技
29	32	27	18	18	514
新	敵	突	射	熱	冷
26	22	16	14	4	14

シザースパイダー 11<昆蟲>

有大蜈蚣的妖怪，大蜈蚣，能將人類，不會足用物理的妖怪。

胸盾	盾	早	種	H	技
27	28	27	18	14	510
新	敵	突	射	熱	冷
24	18	20	12	0	10

タムバトラ 15<昆蟲>

守護女王的神聖怪物，電力系，スローンパワー的電力系，其尾巴能將敵打倒。

胸盾	盾	早	種	H	技
32	33	27	16	20	594
新	敵	突	射	熱	冷
18	12	14	14	24	0

マンティスゴッド 12<昆蟲>

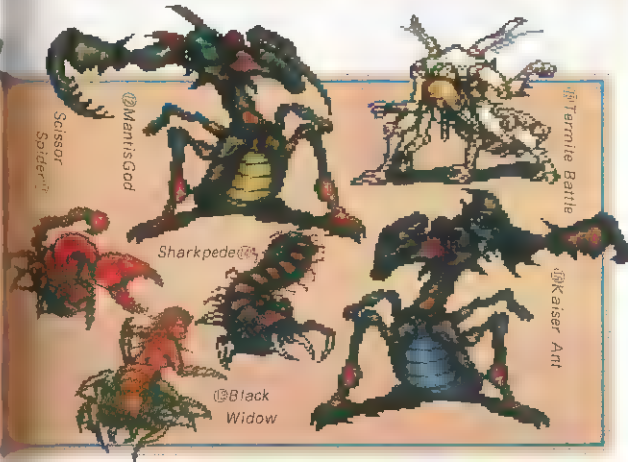
凶惡的人蜈蚣，會以スワーム等各種攻擊，適合以花神的力量，要小心防禦。

胸盾	盾	早	種	H	技
32	33	27	16	20	594
新	敵	突	射	熱	冷
18	12	14	14	24	0

カイザーアント 16<昆蟲>

擁有高能力的蜈蚣王，可應用，其尾巴能將敵打倒。

胸盾	盾	早	種	H	技
34	34	32	19	26	70483
新	敵	突	射	熱	冷
24	14	18	18	24	2

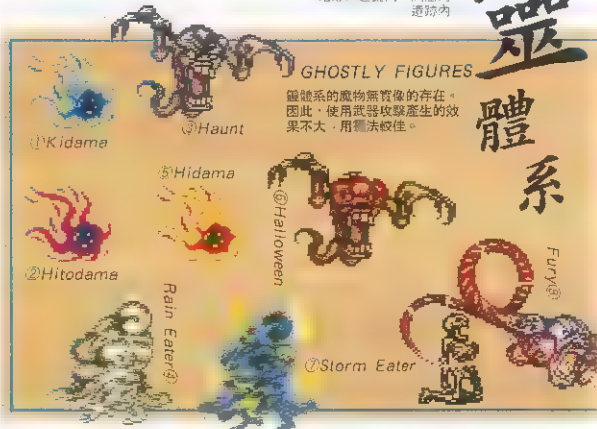


- ・動作／中速
- ・地形／建築内、洞窟内遺跡内

靈體系

GHOSTLY FIGURES

靈體系的魔物無實體的存在。因此，使用武器攻擊產生的效果不大，用魔法較佳。



生魂

1<不死>

無實體而隨着靈魂的靈魂。由於靈魂過於大時出現以高速進行「吸魂」技，和它戰鬥時魂人。

魔物	早	中	後
①Kidama	13	15	20
②Hitodama	13	15	20

火魂

5<火之精靈>

靈魂的火焰精靈。ファイアボール、等火屬性攻擊完全無效。同敵使用攻擊則有效。

魔物	早	中	後
③Haunt	13	15	20
④Hidama	13	15	20

人魂

2<不死>

有實體而隨着靈魂的靈魂。由於靈魂過於大時出現以高速進行「吸魂」技，和它戰鬥時魂人。

魔物	早	中	後
③Haunt	14	20	21
④Hidama	14	20	21

ハロウィーン

6<不死>

生前生前由生命體所變化的靈魂。由於靈魂過於大時出現以高速進行「吸魂」技，和它戰鬥時魂人。

魔物	早	中	後
③Haunt	24	25	26
④Hidama	24	25	26

ハウント

3<不死>

所有靈魂的可變態孔之不死魔物。由於靈魂過於大時出現以高速進行「吸魂」技，和它戰鬥時魂人。

魔物	早	中	後
③Haunt	18	21	24
④Hidama	18	21	24

ストームイーター

7<水之精靈>

在和水中心地變化的魔物。使用「サイクロン」技，我方也以水屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	21	24	25
④Hidama	21	24	25

レイニーター

4<水之精靈>

變態一般的不死型存在。身體不是實體，但使用攻擊全部可打中。其防禦力亦不低。

魔物	早	中	後
③Haunt	17	22	15
④Hidama	17	22	15

フューリー

8<風之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	18	21	24
④Hidama	18	21	24

ソロウ

11<不死>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	23	28	24
④Hidama	23	28	24

バーメンアスト

13<不死>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	23	28	24
④Hidama	23	28	24

素魂

10<不死>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	23	28	24
④Hidama	23	28	24

ジン

14<風之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	23	28	24
④Hidama	23	28	24

ポイズンイーター

11<水之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以水屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	24	29	24
④Hidama	24	29	24

バトス

15<風之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	24	29	24
④Hidama	24	29	24

ソロウ

12<風之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	26	30	27
④Hidama	26	30	27

ファイア

16<火之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以火屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	30	34	31
④Hidama	30	34	31



ソロウ

11<不死>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	23	28	24
④Hidama	23	28	24

バーメンアスト

13<不死>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	23	28	24
④Hidama	23	28	24

素魂

10<不死>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	23	28	24
④Hidama	23	28	24

ジン

14<風之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	23	28	24
④Hidama	23	28	24

ポイズンイーター

11<水之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以水屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	24	29	24
④Hidama	24	29	24

バトス

15<風之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	24	29	24
④Hidama	24	29	24

ソロウ

12<風之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以風屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	26	30	27
④Hidama	26	30	27

ファイア

16<火之精靈>

由惡魔變化的魔物。其體態的魔物，使用「サイクロン」技，我方也以火屬性攻擊。

魔物	早	中	後
③Haunt	30	34	31
④Hidama	30	34	31

必殺技一覽

包括攻擊敵人、防禦之技等各種種類的必殺技，就連敵人所使用的技術也完全網羅在內，總共一百八十五種

有關表中的項目

- 攻擊力・技
- 技P・使用
- 武器限定・是
- 使用者一區
- 對象一技攻
- 範圍・遠能
- 使用者一區
- 對象一技攻
- 範圍・遠能

劍技

共27種

劍技中以己方能使用的技術最多，這是最常用的技術系統，有投資報酬率高的技術，強力的攻擊技術及防禦技術等等，種類非常豐富。

稻妻斬り

攻擊力 6 技P 4 武器限定 有 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

音速劍

攻擊力 7 技P 4 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 遠

鎌イタチ

攻擊力 5 技P 2 武器限定 有 使用者 己敵 對象 一列 範圍 近

空壓波

攻擊力 0 技P 5 武器限定 有 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

光速劍

攻擊力 9 技P 8 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

咬剣

攻擊力 8 技P 7 武器限定 有 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 遠

サクシュン

攻擊力 3 技P 4 武器限定 有 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 遠

殘像劍

攻擊力 7 技P 7 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵全體 範圍 遠

十文字斬り

攻擊力 6 技P 3 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

真空斬り

攻擊力 10 技P 10 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 遠

スウォーム

攻擊力 5 技P 4 武器限定 有 使用者 己敵 對象 敵全體 範圍 遠

線斬り

攻擊力 12 技P 7 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

短冊斬り

攻擊力 9 技P 5 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

ダンシングソード

攻擊力 7 技P 5 武器限定 有 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 遠

つむじ風

攻擊力 6 技P 4 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

なぎ払い

攻擊力 2 技P 0 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

二段斬り

攻擊力 6 技P 2 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

バリィ

攻擊力 0 技P 0 武器限定 無 使用者 己敵 對象 自己 範圍 近

ファイナルストライク

攻擊力 12 技P 1 武器限定 有 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 遠

ファンククラッシュ

攻擊力 4 技P 0 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

風狼劍

攻擊力 5 技P 1 武器限定 有 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 遠

不動劍

攻擊力 14 技P 14 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

ブレードネット

攻擊力 4 技P 0 武器限定 無 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 遠

プロミネンス斬

攻擊力 7 技P 4 武器限定 有 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 近

分子分解

攻擊力 0 技P 5 武器限定 有 使用者 己敵 對象 敵一員 範圍 遠

一段斬り發出來的技术，也稱為六段斬或八段斬，連成的傷害是通常的四倍，對使甲的敵人效果較低。

將敵人切成，切成短冊一樣，不帶惡意，成的傷害是一般的三倍，但對防禦力高的敵人效果差。

以三擊刺（トリプルソード）的刀身襲擊敵人，停在跳躍一瞬間將敵人創開，對於遠距離的敵人亦可使用。

將空氣壓縮，生出強烈的旋風攻擊直線上的敵人，因為是空氣壓擊，所以非常難以閃避。

以銳不可當的氣勢用劍砍破敵人，使敵人驚嚇而停止動作，因不必消耗技術點數，所以可以不斷重複使用。

快速連動發動，連續攻擊敵人二次。這是許多高級技術的基礎技術，連成的傷害是平常的二倍。

這是以武器將敵人的攻擊反彈回去的技术，但是無法防禦弓與魔法。對於一般武器的攻擊還算有效。

使小鬼劍「ゴブリンソード」、呼蟲（ワームスレイヤー）、杜達（スラッシュ）刀身作為攻擊敵人，用後武器發損。

只有以自己的牙齒為武器攻擊敵人才使用的技術，因為以牙齒攻擊相當於以劍攻擊，故須消耗劍技之中。

藉由「幻劍術」的靈力，呼喚傳說中的風之環。攻擊其中一個敵人，以銳利的牙齒將敵人撕裂以造成傷害。

忍受敵人的攻擊，累積蓄力，在最後爆發攻擊，受敵人攻擊愈多威力也就愈大。

收縮帶有銳利劍刃的線子，使敵人無法動彈而斷傷。蛛型的怪獸使用這種技術。

像「炎之劍」燃燒，以銳不可當之勢開創敵人的技術，幾乎無法閃避，但對於火屬性的人無效。

只能以「スラッシュ」連行的技術，將敵人一員分解成分子，連一點殘骸也不剩的可怕技術。

みじん斬り

攻撃力 7 技P 4 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

落月破斬

攻撃力 4 技P 1 武器限定 有 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 遠

大剣技

共21種

一刀兩斷

攻撃力 11 技P 9 武器限定 有 使用者 己 対象 敵一員 範囲 近

活人剣

攻撃力 0 技P 15 武器限定 無 使用者 己 対象 敵全體 範囲 近

強撃

攻撃力 6 技P 3 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

切り落とし

攻撃力 6 技P 11 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

殺人剣

攻撃力 6 技P 6 武器限定 有 使用者 己 対象 敵一員 範囲 近

殺蟲剣

攻撃力 11 技P 3 武器限定 有 使用者 己 対象 敵一員 範囲 近

水鳥剣

攻撃力 6 技P 6 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵前列 範囲 近

聖光

攻撃力 5 技P 2 武器限定 有 使用者 己 対象 敵全體 範囲 遠

清流剣

攻撃力 11 技P 7 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

退魔神剣

攻撃力 5 技P 4 武器限定 有 使用者 己 対象 敵全體 範囲 遠

月影

攻撃力 7 技P 3 武器限定 有 使用者 己敵 対象 敵全體 範囲 遠

在一次の攻撃中複数敵を斬り落とす。由於準備動作相當明瞭，因此很容易躲開。

把劍當成遠力揮投時，能夠攻擊遠處的敵人。這項技術只能在使用劍刃旋轉的「三日月刀」上。

這套擁有強大破壞力的技術，不僅能擊破敵人的防禦，而且還能利用劍刃強大的旋轉在大部分是近距離的技術，無敵攻擊遠處的敵人。

迅速揮動「オーグメント」的鋒利劍刃將敵人切成兩半，使其立即死亡，即使對不易立即死亡的敵人傷害也很大。

在快要攻擊到敵人之前突然收劍，使敵人改變心意而停止動作。

雙手輪流揮動，像體內彈簧發出的力一般以驚人的勢頭斬向敵人。由於身體容易鬆動，經常無法命中。

一面擋架敵人一面進行攻擊的技術，由於藉用了敵人的力量，敵人在受到攻擊後會一時無法活動。

只有以「源巴剌劍（ウォーバルソード）」才能使用這項技術，透過強大的魔力推動劍身，人類系的敵人一觸即身死亡。

振動連巴剌劍「ウォーバルソード」的劍身，破壞敵人的中樞神經，先使之無法行動再進行攻擊，對惡魔有極大威力。

回轉身體，像水鳥以羽翼優雅地拍打水面一般以流暢的姿勢，可以在一次的攻擊中使排列所有的敵人受創。

集中精神，召具有神聖力量的聖光，「チェイブレード」暗槍，就會發出神聖光芒。此技對於「アンデッド」怪物特別有效。

將身體融入流水中以接近敵人。第一次動作先防禦，第二次再進行攻擊，防禦與攻擊都是高難度的技術。

藉著「妖刀龍光」的威力，切斷由惡魔傳來的黑暗力量。藉此能對不死系怪物（アンデッド）或是惡魔造成極大的傷害。

必須以「月太（ムーンライト）」使用的技術，藉著地獄的勇氣增加劍的鋒利度，將敵人一一砍傷，能攻擊所有敵人。

燕返し

攻撃力 12 技P 9 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

ディフレクト

攻撃力 0 技P 0 武器限定 無 使用者 己敵 対象 己 範囲 近

流し斬り

攻撃力 6 技P 7 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

巻き打ち

攻撃力 4 技P 1 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

乱れ雪月花

攻撃力 12 技P 12 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

みね打ち

攻撃力 0 技P 0 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

無明剣

攻撃力 14 技P 13 武器限定 無 使用者 己 対象 敵一員 範囲 遠

無無剣

攻撃力 7 技P 5 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 遠

雷殺斬

攻撃力 7 技P 3 武器限定 有 使用者 己 対象 敵一員 範囲 遠

落月破斬

攻撃力 4 技P 1 武器限定 有 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 遠

斧技

共15種

アックスボンバー

攻撃力 5 技P 3 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

幻獣戰士法

攻撃力 0 技P 10 武器限定 有 使用者 己 対象 己 範囲 無

高速ナブラ

攻撃力 15 技P 9 武器限定 無 使用者 己敵 対象 敵一員 範囲 近

將已經過敵人的劍身回轉，再攻擊一次的技術，其威力在斧技中算是數一數二的。

這是在攻擊一段攻擊時使用的，可以彈開敵人的物理攻擊，對於魔法則無法防禦。

一面敵正對面一面放出來，攻擊敵人的膝間之間，敵人的話可以使敵人的體力降低。

敵人的基本技術，隨時準備放力揮動刀身，將周圍的敵人包圍起來進行攻擊。此一技術的技術還造成極大。

透過使用者的精確意志使雪花結晶，降下雪花，以掩蔽自己的攻擊。雪花結晶也會對敵人造成傷害。

以劍尖刺擊敵人，使敵人無法而暫時停止動作的技術。由於不是刺擊的動作，所以攻擊的時機與威力無法穩定。

閉上眼睛，去除雜念，只要看到敵人的存在就進行攻擊。沒有固定的目標，只有一個敵人時能夠確實命中。

只要敵劍刺敵人的頸部或劍出劍，由於殺氣高昂的敵人容易受到劍的指引，所以攻擊的時機與威力無法穩定。

藉著「名刀千鳥」的威力向天空呼喚雷雲使雷打下來，再以雷劈向天空，擊向敵人，將敵人連同雷雲一起砍掉。

利用「雷龍」的「名刀千鳥」，「妖刀龍光」的力量，使攻擊的力一樣攻擊敵人，對排列的敵人也有效。

有威力強大的技術，也有能使敵人一擊斃命的技術，還有造成致命傷害的技術等等各種威力強大的技術，使用上非常便利。

在砍下敵人的時候加上身體的旋轉，由於在一瞬間的攻擊，外面加上了旋轉的進心力，故可造成爆發性的傷害。

藉著「水晶之斧」對水晶的攻擊，使出使用者的幻術，代替自己作戰。當HP變成0之時技術破綻，幻術也就消失了。

透過將三角形的樣子揮動快速攻擊，由於不規則地揮動劍身，所以很難對準目標。只有可信的根據。

次元斷

以斧頭的銳勢劈開次元，將敵人連連裂縫中的可怕技術。
是少數能一擊造成敵人的技術之一。

攻撃力	0	技P	9	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵全體	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

死の舞い

一邊跳舞一邊揮動巴爾斧(ヴォーバルアックス)攻擊敵人。這是使看到舞蹈的人在不知不覺中送命的恐怖技術。

攻撃力	0	技P	9	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵全體	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

スカイドライブ

跳躍到高空，舉起斧頭痛快地揮下去，斧頭落下時勢力增加使威力倍增，是斧系技術中最高級的必殺技。

攻撃力	15	技P	11	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	遠
-----	----	----	----	------	---	-----	----	----	-----	----	---

大木斷

將伐木工人在伐木之時使用的技術加以改良成攻擊技術。當然，用來對付植物系的怪獸是威力無窮。

攻撃力	6	技P	4	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

デストラクション

釋氣場(デストロイヤー)的壓力將大氣凝固，並壓縮成巨大的氣團向敵人。固化的大氣會發生大爆炸，造成傷害。

攻撃力	11	技P	7	武器限定	有	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	遠
-----	----	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

電光ブーメラン

使埋在特阿瑪林斧(トアマリンの斧)中的アミン放出電能，並將之像迴力鏢似地擲出以攻擊敵人。

攻撃力	5	技P	1	武器限定	有	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

トマホーク

往斜前方的斧頭，會從完全預想不到的方向朝敵人攻擊。攻擊力很高，所以對防禦力強的敵人有效。

攻撃力	3	技P	1	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

一人時間差

以假動作欺騙敵人，在敵人防禦出現大破綻之時進行攻擊。由於是逆時的一擊，能造成極大的傷害。

攻撃力	6	技P	4	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

フェザーシール

使羽毛在空中飛舞，讓敵人看不見自己的蹤跡，與水蓮法中的「霧隠れ」效果完全相同。

攻撃力	0	技P	1	武器限定	有	使用者	己敵	對象	自己	範圍	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	----	----	---

ブレードロール

旋轉身體，來回揮舞斧頭進入敵陣中，對於達到攻擊目標前所觸及的事物都能造成極大傷害。

攻撃力	8	技P	8	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

マキ割リスベシャル

像要將斧一樣將斧頭高高擡起，以鋒銳的氣勢砍向敵人。此技術對植物系怪獸很有效。

攻撃力	11	技P	8	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	近
-----	----	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

ヨーヨー

針對一個敵人，像溜溜球似地連續揮舞斧頭。斧頭武器的等級愈高，所能造成的次數愈多。

攻撃力	5	技P	3	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

棍棒技

共20種

大部分的棍棒技都具有特別的追加效果，還有許多非常方便的技術。如果能好好使用的話，可以使冒險的歷程更加順利。

只能以銀槌(シルバーハンマー)使用的技術，以清潔的銀子撞擊敵人系接駁的弱點處以給予致命的一擊。

ウェアバスター

攻撃力	5	技P	1	武器限定	有	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

動くな!

透過使用者的特種，增強「タンブラーロッド」的魔力以麻痺所有的敵人。敵速度低的人使用較有效。

攻撃力	0	技P	3	武器限定	有	使用者	己敵	對象	敵全體	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

オゾンビート

由於是以搖搖棒細緻的搖動以傷害敵人，因此不論防禦多麼堅固，微速都能滲透進去造成傷害。

攻撃力	6	技P	5	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

返し突き

快速轉動棍棒，在不忘進行突擊，由於完全無法得知對方何時會進行突擊，防備不及遭受的傷害也大。

攻撃力	4	技P	0	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

かめごうら割り

集中攻擊敵人身上裝備外皮最脆弱的部位，使其防禦力減半。敵人無法防身護體，所遭受的傷害也大。

攻撃力	11	技P	12	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	近
-----	----	----	----	------	---	-----	----	----	-----	----	---

火龍出水

藉赤水晶棍(赤水晶のロッド)的蒸氣點燃炮火般的火光，可揮舞全體的士氣，使其成為鬥志高昂攻擊力強的狂戰士。

攻撃力	0	技P	6	武器限定	有	使用者	己敵	對象	己方全員	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	------	----	---

グランドスラム

以武器猛烈地撞擊地面，造成強烈地震以攻擊所有的敵人。對有會飛的敵人無效果。

攻撃力	5	技P	7	武器限定	有	使用者	己敵	對象	敵全體	範圍	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

グランドバスター

將地面撞(コムリッソム)擲向地面，藉其產生的震動攻擊所有的敵人。這是投資報酬率很高的技術。

攻撃力	5	技P	3	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵全體	範圍	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

削岩撃

像在削岩一樣不斷地攻擊敵人，漸漸耗去敵人的體力。體力大的用此技術效果尤佳。

攻撃力	12	技P	5	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	近
-----	----	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

シャッタースタッフ1

折斷連不拉枝(タンブラーロッド)、希神棍(セージロッド)等枝，以杖中所蘊含的能量攻擊。杖折斷後即無使用了。

攻撃力	15	技P	1	武器限定	有	使用者	己敵	對象	敵全體	範圍	遠
-----	----	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

シャッタースタッフ2

折斷植物(リパティスタッフ)，將封在其中的魔力釋放出來，可以恢復己方全體的HP。而武器折斷就毀掉了。

攻撃力	0	技P	1	武器限定	有	使用者	己敵	對象	己方全員	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	------	----	---

祝福

高聖植物(リパティスタッフ)念咒，使心中一片光明而引出對象的潛在能力。可增加其魔力與體力。

攻撃力	0	技P	2	武器限定	有	使用者	己敵	對象	己方一人	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	------	----	---

スベルエンハンス

藉著高聖希神棍(セージロッド)進行點禱，使使用者魔力與杖共鳴而力量擴張，是為了增加術法威力而使用的技術。

攻撃力	0	技P	1	武器限定	有	使用者	己敵	對象	己方一人	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	------	----	---

聖光

將神聖的武器聖劍(ホーリーバスター)高高舉起，放出類似太陽光的光芒。只有對アンデッド戰能造成大傷害。

攻撃力	5	技P	2	武器限定	有	使用者	己敵	對象	敵全體	範圍	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

ダブルヒット

歐打完敵人棍棒反彈起來之時，連勢再歐打敵人一次。雖是比較容易記憶的技術，但其威力非常強大。

攻撃力	8	技P	4	武器限定	無	使用者	己敵	對象	敵一員	範圍	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

地裂撃

震撃地面使地面產生裂縫，使敵人掉下去造成傷害或是跌倒無法動彈，對於在空中飛的敵人無效。

攻撃力	4	技P	5	武器限定	無	使用者	己敵	対象	横一列	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

トリプルヒット

是由擊破打(ダブルヒット)進化出來的技術，可在一個瞬間三次發射攻擊敵人，造成的傷害是通常攻擊的三倍。

攻撃力	12	技P	10	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	----	------	---	-----	----	----	-----	----	---

■天割り

臨空頂頂予以強烈的的一擊，被打到的敵人除了會受到傷害以外，還會引起眩暈，而陷入昏迷狀態。

攻撃力	5	技P	3	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

フルフラット

以強硬擊破敵人的攻擊，受攻擊的敵人在瞬間就會受命，有時對裝甲厚度高的敵人無法產生效果。

攻撃力	7	技P	6	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

骨砕き

臨擊敵人的肋骨或肘骨，予以攻擊，使其骨骼碎裂，還是使敵人失去體力，造成戰鬥能力明顯下降的技術。

攻撃力	6	技P	5	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

槍技

共17種

近距離的技術很多，對象也大多是單一敵人，比如能一次攻擊數個敵人的技術，按按在遇到頭目等單體出現的敵人所發生的威力較大。

足傳い

以長槍挑起敵人的腳底進行攻擊，雖然沒有攻擊力，但能便前列的敵人無法移動，當然，對飛行中的敵人無效。

攻撃力	0	技P	0	武器限定	無	使用者	己敵	対象	縦一列	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

一字突き

持續以直刺向入敵陣中進行攻擊，除使目標敵人受創之外，對目標敵人後面的敵人也可以衝擊波使其受傷。

攻撃力	7	技P	5	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

稻妻突き

使閃電一瞬間動手中的槍以攻擊敵人，由於槍的軌跡不規則，難以迴避。

攻撃力	11	技P	4	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

エイミング

所有攻擊結束之前集中精神，攻擊選定的敵人，命中準確率是百分之百，敵人無法閃避。

攻撃力	3	技P	1	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

風車

迴避敵人武器攻擊的消極技術，以高速旋轉槍技將敵人的攻擊反彈回去，反映敵人受到傷害。

攻撃力	8	技P	2	武器限定	無	使用者	己	対象	己	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	---	----	---

活殺化石

以槍技對向正確的穴道，使敵人在瞬間化為石頭，對於石化術強的敵人也能造成傷害。

攻撃力	7	技P	6	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

活殺獸神術

刺穿敵人的咽喉或肺部部位，或是相當於呼吸器官的其他部位，使敵人無法呼吸，所有的能力皆降低。

攻撃力	10	技P	8	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

串刺し

射出槍枝，擊透敵人身體將敵人串成一串，可以對站在一條線上的所有敵人造成傷害。

攻撃力	5	技P	4	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

下り飛龍

「飛龍ゲイル」の必殺技。飛升到高空，以翼鉤之擊破敵人，是所有技術中最強的技術之一。

攻撃力	16	技P	10	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	遠
-----	----	----	----	------	---	-----	---	----	-----	----	---

サイコバインド

只能以「神速ロキタス」使用的技術，將自己的精神力量化為鎖鏈，將敵人束縛起來，附近也會連受波及。

攻撃力	11	技P	6	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	----	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

サンダーボルト

將青水晶之槍(青水晶の槍)中含有的閃電發射出來攻擊全部敵人的技術。對於防禦能力強的敵人能造成極大破壞。

攻撃力	5	技P	5	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

スパイラルチャージ

將槍枝以強大的力量向前刺入身體之中，在命中時瞬間，轉動槍枝，使傷害倍增。

攻撃力	11	技P	10	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	----	------	---	-----	----	----	-----	----	---

チャージ

集團戰鬥時使用的槍枝之改良技術。由於是以索關的方式持續攻擊敵人，所造成的傷害比一般要大上三倍。

攻撃力	6	技P	3	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

ツノ

譯名意義就是只有長角的敵人才使用的技術，以銳利的犄角衝撞以進行攻擊，有種類叫「チャージ」。

攻撃力	3	技P	1	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

二段突き

以高超的技術操縱，如雷光般迅速地刺敵二次，這是槍技的基本技術，經常被廣泛使用。

攻撃力	6	技P	2	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

ボセイティングコート

利用特殊電波(トライトント)、迴避(ランゲ)、重水槍(重水の槍)在水中以槍穿刺敵人之技，對魚系的有効。

攻撃力	6	技P	2	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

無雙三段

在一瞬之間完成敵、敵、切三部攻擊的技術，使用者若對槍的特性十分熟悉是無法攻擊。

攻撃力	13	技P	9	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

小劍技

共19種

小劍技的特徵，在於補助攻擊的特殊技術很多，而非將重點放在威力上。所需的技術點數太多，是投資報酬率很高的一項技術。

感電衝

不是以電流擊敵人全身麻木，而是用電流擊敵人手腕上的穴道，使其手腕麻痺，而無法攻擊的技術。

攻撃力	2	技P	1	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

クチバシ

主要是鳥系怪獸使用的技術，像吞食樹上的果實一般以鳥喙攻擊對方的眼睛，使對方陷入黑暗之中。

攻撃力	4	技P	0	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

幻惑劍

以劍的迴轉如幻惑敵人的眼睛，再乘隙進行攻擊，以造成傷害，敵人會陷入恐慌間無法動彈。

攻撃力	9	技P	8	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

サイドワインダー

振動細身的劍，使敵人遭受內傷而受創，尤其對於體力元素弱有極大的效果。

攻撃力	5	技P	3	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

サクシオン

藉由薩創克劍(ソウルセイバー)進出的生命場，奪取敵人的HP成為自己的HP，對アンデッド怪獸無效。

攻撃力	3	技P	4	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

スクールドライブ

蘇快逆旋轉劍尖所產生的力量造成敵人極大的傷害。對於女性的魔物尤其能發揮其威力。

攻撃力	7	技P	6	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

フネクショツト

將刀身扭成蛇的形狀進行斬切攻擊。可以攻擊所有站在於刃的敵人，甚至可以一舉擊斃エル。

攻撃力	6	技P	6	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一列	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

毒針1式

以鋒利的針向敵人進行攻擊，即使只是輕微地刺到，毒性也會擴散。中毒者每一秒攻擊時會減少一點HP。

攻撃力	5	技P	0	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

刺

這是敵人所使用的技術，射出帶毒的刺進行攻擊。刺所造成的傷害不大，但和「毒針1式」一樣，會減少HP。

攻撃力	3	技P	0	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

百花繚亂

在依羅里娜之星(イロリナ之星)的引導下舞動，使血之花綻放，瞬間奪取敵人的性命，是美麗又恐怖的必殺技。

攻撃力	8	技P	7	武器限定	有	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

ファイナルストライク

藉默恩堡當於「ロゾオーメン」的刀身中的魔力爆發出來以造成傷害。使用後武器損壞。

攻撃力	12	技P	1	武器限定	有	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

ファイナルレター

以劍在胸前刻上羅馬拼音字母的最後一字「Z」之技。一聲之中帶有必殺的威力，敵人在中傷後多瀕臨重死。

攻撃力	12	技P	10	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	----	------	---	-----	---	----	-----	----	---

フェイント

以劍的尖端做出動作，騙敵人轉移注意力，成功的話，敵人在那一輪的攻擊中就什麼都不能做了。

攻撃力	0	技P	0	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

プラズマスラスト

以迅雷不及掩耳的速度出劍攻擊。進行攻擊時所產生的衝擊波，也同時能雷格附近敵人極大的傷害。

攻撃力	5	技P	4	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

マタドール

像鬥牛士與猛牛相突之時巧妙躲閃躲避敵人攻擊。在敵人攻擊不及之時給予痛恨的一擊。

攻撃力	6	技P	2	武器限定	無	使用者	己	対象	己	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	---	----	---

マッドバイター

藉著吸食者(ロフォーメン)的魔力，召喚魔法的猛犬以襲擊敵人。受到攻擊者將會陷入瘋狂戰士的狀態。

攻撃力	4	技P	1	武器限定	有	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

マリオネット

以鋒利的劍尖刺向敵人的中樞神經，使之無法分辨敵我而攻擊其同伴。其缺點在於效果亦波及己方的同伴。

攻撃力	0	技P	6	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

亂れ突き

講定一攻擊目標，像發狂一般地不斷以劍刺。此技術是劍刺中可以造成極大傷害的技術。

攻撃力	12	技P	8	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

ライフスティール

吸取對方的生命之氣，以回復自己的HP。被奪走生命之氣的敵人會在一瞬間死亡，是一石二鳥之技。

攻撃力	0	技P	16	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一體	範囲	近
-----	---	----	----	------	---	-----	---	----	-----	----	---

弓技 共18種

當然，弓技中所有的技術都是遠距離的。在威力上，沒有威力特別強大的。最重要的是如何善用弓技的特性，以達到最大的效用。

アローレイン

空中連續射出箭，使大量的箭落下以攻擊敵人。以與箭雨相同的速度擊中地上所有的敵人。

攻撃力	5	技P	4	武器限定	無	使用者	己	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

イジナ

以接近普通的速度射出弓箭，以驚人的速度形成真空，目標敵人附近的敵人也都會受傷害。

攻撃力	12	技P	10	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	遠
-----	----	----	----	------	---	-----	---	----	-----	----	---

イド・ブレイク

將弓箭射出，擦過敵人頭頂，藉其產生之衝擊波破壞敵人的意識，使敵人開始攻擊其同伴。

攻撃力	4	技P	3	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

影ぬい

朝敵人的影子射出穿穴的箭，將敵人的影子定在地上，使敵人阻滯而無法動彈。

攻撃力	0	技P	1	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

影矢

在正常的前影之外，再射出一隻無形的劍，射中敵人無形使其死亡。對於沒有覺悟的敵人也造成極大傷害。

攻撃力	6	技P	8	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

瞬速の矢

先找敵人的行動方向，以驚人的速度射出弓箭。由於移動的方向已事先被測知，幾乎無法閃避。

攻撃力	5	技P	3	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

スターライトアロー

以「星天弓」射下星空中之星，使星星的碎片像雨一樣降落到敵人身上，為全部的敵人帶來毀滅性的傷害。

攻撃力	11	技P	8	武器限定	有	使用者	己	対象	敵全體	範囲	遠
-----	----	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

でたらめ矢

不固定特定攻擊對象而只朝自放亂箭。中箭的敵人是誰，有多少敵人中箭都完全不知道。

攻撃力	3	技P	2	武器限定	無	使用者	己	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

毒液

射出粘液狀的物質以進行攻擊，只要碰到一點點毒性就會擴散開來，是很麻煩的傢伙。只有敵人才使用。

攻撃力	3	技P	2	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

毒針2式

毒針的敵人經常使用的技術，將毒針像弓箭一般射出以進行攻擊，故歸類於弓箭的技術之中。

攻撃力	4	技P	2	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

二本射ち

一面快速移動，一面以連續動作射出一隻弓箭，因為速度太快，造成假像，所以看起來像是分身射箭的技術。

攻撃力	6	技P	2	武器限定	無	使用者	己	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

ハートシーカー

以風鈴(ウィンドキラー)發射出光箭，射入敵人的心中使其迷暈，受到攻擊的敵人會開始攻擊其同伴。

攻撃力	0	技P	2	武器限定	有	使用者	己	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

バラージュシュート

只有擅長弓箭的人會使用的技術，以敵人全體為目標進行攻擊，具有高命中率及超群的威力，是最強的弓技。

攻撃力	8	技P	10	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	----	------	---	-----	----	----	-----	----	---

針

這是敵人才使用的技術，把針對射箭一樣射出。造成的傷害不大，也沒有特別的效果。

攻撃力	4	技P	0	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

ビーストスレイヤー

一旦固定目標，射出弓箭，箭就會停是只有意志一般緊跟敵人的後面，對敵人的敵人特別有效。

攻撃力	6	技P	4	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

ボンドアート

這是敵骨系的敵人經常使用的技術，使骨頭飛起進行攻擊。由於能攻擊遠距離的敵人，故納入弓系技術之中。

攻撃力	4	技P	0	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

皆死ね矢

只是敵以「グリームリバー」使用的技術，如何具不吉利的名字一般，效果非常強大，中箭者即死。

攻撃力	0	技P	7	武器限定	有	使用者	己敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

落鳳破

能對飛行的敵人造成極大傷害的技術，藉藉的周迴產生的衝擊波，將敵人的翅膀捲入亂流中，並將之射落。

攻撃力	7	技P	5	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

體術技

共45種

實際上體術技中同伴會使用的只有17種，其餘的體術技都是各種怪物利用本身的特徵或特性所發展出來的攻擊技術。

カウンター

這是對敵人攻擊攻擊進行反擊的技術，將敵人攻擊來的力量加上自己的力量還擊給敵人以造成傷害。

攻撃力	6	技P	0	武器限定	無	使用者	己敵	対象	己	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	---	----	---

火炎1式

敵人所使用的技術，以火炎燃燒對付以造成傷害。由於精準一個特定目標以強大的火力進行攻擊，氣力耗損。

攻撃力	6	技P	6	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

火炎2式

放出火炎在廣大的範圍中燃燒。這是敵人所使用的技術，雖無法造成很大的傷害，但能攻擊所有對手。

攻撃力	4	技P	10	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵全體	範囲	近
-----	---	----	----	------	---	-----	---	----	-----	----	---

活殺破邪法

將自己體內的能量凝聚於拳頭以增大威力之技術。由於能用氣力破壞敵人體內組織，對アンデッド特別有效。

攻撃力	10	技P	8	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	----	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

花粉1式

這是植物系的怪物所使用的攻擊技術，噴出毒花粉，吸入毒花粉者會中毒，中毒後每輪進攻時都會受到傷害。

攻撃力	0	技P	4	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

花粉2式

放出一種進入眼睛會產生強烈疼痛的花粉，使敵人全種陷入一片黑暗，這是植物系怪獸所使用的技術。

攻撃力	0	技P	8	武器限定	無	使用者	敵	対象	全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	----	----	---

花粉3式

植物系的怪獸所使用的技術。散發出劇毒的花粉，吸入者會產生幻覺發生錯亂，而攻擊其同伴。

攻撃力	0	技P	16	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	----	------	---	-----	---	----	-----	----	---

カポエラキック

以俐落的姿勢踢腿，是需要技巧的技術，瞄準敵人的頭部踢下去，能夠使對方癱瘓不能動彈。

攻撃力	9	技P	6	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

氣彈

將鬥氣作成能彈球，射向敵人，對防禦力高的敵人也適用。在體術技中是很難得的遠距離技術。

攻撃力	5	技P	3	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

キック

踢的技術。以力量較大的腳來攻擊目標，在實際的戰爭中在踢向敵人時欲保持平衡，多少需要訓練。

攻撃力	4	技P	0	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

吸血

這是不死（アンデッド）系、ヒル等怪物經常使用之攻擊技術，吸取敵人的血液為攻擊手段，對沒有血液的敵人無效。

攻撃力	2	技P	0	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

凝視1式

以帶有魔力的眼神凝視對手，使對手迷亂的技術，喪失神智會無法分辨敵我而開始攻擊自己的同伴。

攻撃力	0	技P	4	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

凝視2式

以銳利的眼神感刺對手，使對手無法動彈的技術。受到凝視的人會暫時喪失攻擊與防禦能力。

攻撃力	0	技P	6	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

凝視3式

以帶有強大魔力的眼神，這眼神相觸的對手化為石頭。在戰鬥中無法石化狀態中恢復為其可怕之處。

攻撃力	0	技P	15	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	----	------	---	-----	---	----	-----	----	---

クワドラブル

旋轉身體四週，以帶有難心力的力量踢向敵人的技術，其造成的傷害為一般踢技的四倍。

攻撃力	12	技P	9	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

コークスクリエー

以高速旋轉拳頭，大大增強拳頭破壞力的技術。在體術中算是攻擊力很強的，但也很容易學會。

攻撃力	8	技P	4	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

催眠

敵人使用的腦術中的一種，藉著視線或身體發出的聲音，動搖敵人的心神，使敵人陷入沈睡。

攻撃力	0	技P	4	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

サランダークロー

以使用術法攻擊（ヒートハンド）時才能使用的技術。以冒著火炎的手毬打，擊碎敵人。毬打敵人可討住其行動。

攻撃力	4	技P	1	武器限定	有	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

死神のカマ

敵人使用的技術，放出死神，以手持的鐮刀切斷生命之線進行攻擊。無法躲避的人會被擊斃1點LP。

攻撃力	0	技P	6	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

集氣法

慢慢吸取身體周圍的事物所蘊藏出來的氣來為自己療傷，這是只能恢復少許HP的技術。

攻撃力	0	技P	0	武器限定	無	使用者	己敵	対象	己	範囲	無
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	---	----	---

觸手

水棲生物經常使用此技術，以巨大的觸手將敵人綁縛，再以無法想像的力量收縮綁縛。具可怕的破壞力。

攻撃力	15	技P	6	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

ジョルトカウンター

反振撃(カウンター)の威力強化された技。以毫釐之差躲過敵人的攻擊、並以身體取代拳擊、飛身撞擊敵人。

攻撃力	9	技P	3	武器限定	無	使用者	己敵	対象	己	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	---	----	---

スパイターネット

主眼は虫系の蜂型怪獣所使用的技術。放出粘着の放射状の絲網、使被包圍性の相手の敏捷度降低。

攻撃力	0	技P	2	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

赤龍波

只有使用合奏率(ヒートバンド)才可能發生。由手腕放火出之龍攻擊敵人、但「ヒートバンド」效果消失。

攻撃力	7	技P	4	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

千手観音

一瞬間以數千拳攻擊敵人將之擊粉砕。由於快速連動拳頭造成無數的殘像、所以命名為「千手観音」。

攻撃力	18	技P	12	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	----	------	---	-----	----	----	-----	----	---

ソウルスティール

七英雄之一、クジシター余手の必殺之技。將對方的LP奪取一點不剩。徹底此計的話可以完全防禦。

攻撃力	0	技P	12	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	----	------	---	-----	---	----	-----	----	---

ソバッド

用力扭動下半身、利用離心力踢向敵人、其所造成的傷害之大、遠勝於(キック)的數倍之多。

攻撃力	6	技P	2	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

體當たり

青蛇王(かえるの殿様)和センチタ等怪物經常使用、其造成的傷害不小、而在追加效果下造成的傷害更大。

攻撃力	4	技P	10	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	----	------	---	-----	----	----	-----	----	---

超音波1式

振動聲帶產生超音波、是人類無法聽到的音域中的音波、帶有破壞力。是有翼系怪獸拿手的技術。

攻撃力	4	技P	4	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

超音波2式

與「超音波1式」相同為不可聽域的音波、但「超音波1式」為高周波、「超音波2式」為低周波、振動敵人體內。

攻撃力	1	技P	1	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

テラーボイス

マンドレーク等植物系怪獸的拿手技術。以令人毛髮悚立的尖銳之聲使聽到聲音者精神狂亂。

攻撃力	0	技P	6	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

電撃

具有發電能力的龍、蛇等增加其體內的電位差所產生的強力電擊、可攻擊一列上的敵人。

攻撃力	12	技P	8	武器限定	無	使用者	敵	対象	橫一列	範囲	近
-----	----	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

毒霧

怪物所噴出霧狀罐內的毒素、運氣不好的話、在敵人的一次攻擊中、有可能造成所有伙伴中毒。

攻撃力	7	技P	6	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

貓たまし

以手攻擊對手的鼻尖以制先機。受到驚嚇的敵人盡失去攻擊和防禦的能力。甚至用痛屈的動作也。

攻撃力	0	技P	0	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

粘液

史底姆(スライム)等無機質系的怪獸、用自己黏結的體液進行攻擊。攻擊成功的話能使對手的敏捷度降低。

攻撃力	0	技P	2	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

フェロモン

本來是吸引同種異性的誘引物質、對ラムリサード等之類的美態也會產生誘引效果、而使敵人混亂。

攻撃力	0	技P	4	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵前列	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

不動金しぼり

提高自己的氣勢、吶喊以封住對方的氣、暫時使敵人屈服。這是效果能及於遠距離、使敵人無法動彈之技。

攻撃力	0	技P	2	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

ふみつけ

正如其名、這是將敵人踩扁的爽快技。在同伴角色中唯有裝備著「ヒール」のサングルの女性能使用。

攻撃力	10	技P	16	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	----	------	---	-----	----	----	-----	----	---

フリーズバリア

以魔力在周圍造成冷氣屏障。可防禦敵人的勢攻擊、也能以冷氣氣壓者接近的敵人。

攻撃力	5	技P	3	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	無
-----	---	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

ベルセルク

使腦中一片空白、成為只憑戰鬥本能與敵人交戰的狂戰士。雖無法使用術、法、但敵人的體力都會增加。

攻撃力	0	技P	13	武器限定	無	使用者	己敵	対象	己	範囲	無
-----	---	----	----	------	---	-----	----	----	---	----	---

巻きつき

以長長的纏手捲起敵人使其麻痺的技術。蛇系的怪物、有纏的植物以及有尾巴的怪獸經常使用這項技術。

攻撃力	3	技P	2	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

マシンガンジャブ

以鎗聲像機關槍連發射一般連續攻擊敵人。以拳的連續壓制敵人的技術。容易修習、攻擊力也高。

攻撃力	12	技P	6	武器限定	無	使用者	己敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	----	----	---	------	---	-----	----	----	-----	----	---

大旋渦

操控水流使之產生大旋渦、將敵人全數捲入而造成極大傷害。除七英雄のスピーエ外還有大型魚系怪獸使用。

攻撃力	8	技P	1	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵全體	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

冷氣1式

只有體內富含著冷氣的怪獸才會的技術。強烈地吹出超低温的空氣、將攻擊集中於一個對手身上以造成傷害。

攻撃力	6	技P	6	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	遠
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

冷氣2式

與「冷氣1式」相反、將冷空氣吹向廣大的範圍。每個人所受到的損傷不大、但依持續續的HP會明顯下降。

攻撃力	4	技P	10	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵全體	範囲	近
-----	---	----	----	------	---	-----	---	----	-----	----	---

爪技

共3種

這當然是有爪子的怪物所使用的技術。除此之外、也有藉著尖銳與之術法、伸出魔法之爪來進行攻擊的怪獸。

地獄爪殺法

藉由冥之術法、這出魔法之爪進行攻擊。被此爪抓傷的同伴在安撫的同時也會身中劇毒。

攻撃力	1	技P	3	武器限定	無	使用者	敵	対象	縱一列	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

毒撃

以銳利的爪子插入對手的體內、注入毒素、小範圍及僅限(ゾンビ)系的ドラゴン經常使用之術。殺傷力並不大。

攻撃力	2	技P	0	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

麻痺爪

利用爪子戳入、注入麻痺性液體的技術、在使敵人無動彈的同時能帶來比「毒撃」更大的傷害。

攻撃力	3	技P	0	武器限定	無	使用者	敵	対象	敵一員	範囲	近
-----	---	----	---	------	---	-----	---	----	-----	----	---

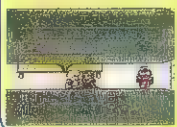
術法基礎知識

可提高戰鬥效率，對付強敵時不可欠缺的術法。此處為您介紹全20種第54個系統的術法資料。

術法

可在研究所中學到!!

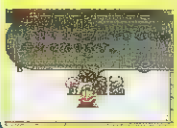
想要使用術法，必須先將原本就懂得術法的角色納入同伴中。但在中間階段以後，建立了術法研究所，可以自由學習各種新產生的術法。此外隨年月的累積，也會漸漸學會各種術法。



▲研究所中各種術法，皆設有一個房間，時間經過術法會漸漸，應付常過去是見。

將二種術法結合在一起使用

在術法研究所中的魔術士想出來的術法，將火地、水等不同的術法結合，造出完全不同的術法。想要學習這種術法，必須會使用欲結合的二種術法。因力量強大，故後半的攻略不可缺。



▲擁有火術法就必須將水術法連帶。此外，地風、天等相克時，法術不可同時施放。

利用自然力量的六種術法

術法的原理在於利用所有自然力量釋出精神力量。共存在火、水、風、地、天、冥等六種術法。由攻擊術法防禦術法，數量種類繁多。此外，還能將二種術法相配合，產生出更強力的術法。

資料的讀法

ファイアボール		
消費術法點數	範圍	類型
1	敵一員	攻擊

以火球嚮敵人。火等級在21以上的話，傷害可及於目標物附近的敵人。

①名稱

火、水等術法的系統名。包括合成術法，總數達54種之多。

②消費術法點數

使用術法時所消耗的法術點數。在遊戲之中以「消費術法點數」對術法點數」的形式表示。

③範圍

術法的效力所能到達的範圍，敵己方由單體到全體共有六種類。也有隨等級而改變範圍的特殊技術。

④類型

使用目的。分為攻擊、回復、防禦、補助等四種類。記住各術法的使用目的，使各種術法都能發揮最大效果吧!

⑤效果

證明該術法在戰鬥場面上會產生出什麼樣的結果。每個系統我們都為您個別介紹該系統中代表術法的畫面寫真。

火

借火炎之力的攻擊術法。由於象徵著攻擊，最好選以術法為攻擊武器的角色來使用。

ファイアボール		
消費術法點數	範圍	類型
1	敵一員	攻擊

以火球嚮敵人。火等級在21以上的話，傷害可及於目標物附近的敵人。

セルフバーニング		
消費術法點數	範圍	類型
3	自己	防禦

在身體周圍設置火之屏障，一方面可防範敵人火攻，一方面可攻擊附近敵人。

フレイムウィップ		
消費術法點數	範圍	類型
4	敵一員	攻擊

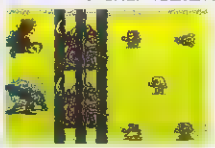
以鞭形的火炎包圍敵人，以造成傷害，進一步使敵人陷入癱瘓狀態。

黒點破		
消費術法點數	範圍	類型
8	敵一員	攻擊

召喚黑龍使之吞噬敵人的LP。可使敵人瞬間斃命，僅對アンデッド無效。

リヴァイヴァ		
消費術法點數	範圍	類型
18	己方一人	戰鬥補助

即使陷入氣絕狀態LP也不會減少，而自動回復。在戰鬥中效果極大。



▲「黑點破」是一足少數能將敵人一擊致命的術法之一。

水

借水的力量，以回復、守備為中心。水術法中無攻擊術，故能不易。但高級的水術法威力極強。

生命の水		
消費術法點數	範圍	類型
1	己方一人	回復

使用頻率最高的術法，雖只能恢復少許HP，熟練者使用能使毒與麻痺解除。

元氣の水		
消費術法點數	範圍	類型
2	己方一人	回復

可在瞬間治療氣絕、石化以外的混亂、毒與麻痺狀態。

霧隠れ		
消費術法點數	範圍	類型
6	己方一人	防禦

將己方一人以霧隱藏起來，藏在霧中之人若進行攻擊則術法即可破解。

水舞い		
消費術法點數	範圍	類型
2	己方一人	防禦

集結大氣中的水分，圍住己方一人，身體形成堅固的護甲而提高其防禦力。

クイックタイム		
消費術法點數	範圍	類型
36	己方全體	戰鬥補助

使己方時間快速流逝，讓敵人進入一時靜止的狀態，以搶得攻擊先機。



▲「クイックタイム」在戰鬥中的長期戰中能發揮極大的威力。

地

以發掘近我們的大地之力為力量來源的魔法，象徵著給予。在頭目戰等長期戰能發揮威力。

金剛力

消費魔法點數	範圍	類型
1	己方一人	戰鬥補助

提高己方一人能力的魔法，效果可持續至戰鬥結束，使用在戰士系上效果佳。

足がらめ

消費魔法點數	範圍	類型
2	敵人全體	戰鬥補助

抄起敵人腳跟使其跌倒而無法動彈，但對於飛行的敵人完全沒有效果。

アースヒール

消費魔法點數	範圍	類型
5	己方一人	回復

聚集大地的精氣使同伴回復正常的魔法，熟練者可同時治療精神混亂。

ストーンシャワー

消費魔法點數	範圍	類型
8	敵人全體	攻擊

以石雨攻擊敵人全體的攻擊魔法，攻擊力非常強，是地魔法中唯一的攻擊魔法。

金剛盾

消費魔法點數	範圍	類型
10	己方一人	防禦

在己方一人身前作出魔法之盾，能自動地防禦敵人的直接攻擊。



「ストーンシャワー」以巨大的岩石如雨般傾瀉而下。

風

利用空氣或風力戰鬥的魔法，象徵著剽悍，有許多召喚、吸收等魔法，富於變化。

ウィンドカッター

消費魔法點數	範圍	類型
1	敵一員	攻擊

「風」的中心變成真空刃攻擊敵人，每上升5等級增加一枚刀具。

エアスクリーン

消費魔法點數	範圍	類型
2	己方一人	防禦

在己方一人身體表面鋪上一層薄霧，以提高其防禦力。對防禦直接攻擊有效。

ミサイルガード

消費魔法點數	範圍	類型
6	己方全員	防禦

從空氣中噴出風之精靈，以協助防禦弓箭等飛行武器的攻擊。

體力吸收

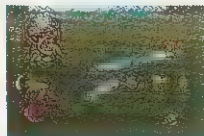
消費魔法點數	範圍	類型
3	敵一員	戰鬥補助

將一個敵人的HP奪為己有，熟練者使用此魔法甚至能奪取一千點的HP。

風神劍

消費魔法點數	範圍	類型
10	自己	戰鬥補助

將風結晶化製成劍，使「カミイクチ」、「稲妻斬り」等攻擊技術能夠使用。



「體力吸收」將敵人HP奪為己有，異域可成創意的有利之策。

天

操控太陽與宇宙之力的魔法，有攻擊與回復等魔法，整體上相當平均，但成長不易。

ライトボール

消費魔法點數	範圍	類型
1	敵人全體	戰鬥補助

向敵人放出眩目光球的技術，在造成傷害的同時也能使敵人陷入漆黑狀態。

月光

消費魔法點數	範圍	類型
4	己方一人	回復

以溫柔的月光包住己方一同伴，使其HP回復，熟練者可運用此術擺脫黑暗。

太陽光線

消費魔法點數	範圍	類型
5	敵一員	攻擊

聚集太陽光將敵人燒焦，能夠對アンデッド怪造成極大的傷害。

ソードバリア

消費魔法點數	範圍	類型
12	自己	防禦

製作光劍，能完全抵擋敵人的劍術攻擊，是對付使劍的頭目相當有利的魔法。

ギャラクシィ

消費魔法點數	範圍	類型
13	敵人全體	攻擊

以宇宙線攻擊所有的敵人，可造成致命的傷害，高攻擊力是為其傲人之處。



「ギャラクシィ」從宇宙的中心射出數射線，為最高階魔法。

冥

利用陰暗力量的魔法，主要是掌握死之ソート，骸骨、幽靈在使用，許多具強大攻擊力。

ペイン

消費魔法點數	範圍	類型
1	敵一員	戰鬥補助

使敵人感到劇烈疼痛而無法行動，骸骨系的怪物經常使用此魔法。

ホラー

消費魔法點數	範圍	類型
2	敵一員	戰鬥補助

搖動敵人心智使之感到恐怖，遭受攻擊者會因害怕而顫抖，失去理智。

クロウエクステン

消費魔法點數	範圍	類型
1	自己	攻擊

伸出銳利的爪子以做為臨時武器攻擊，雖不常見，但殺傷力相當大。

デッドリッドライブ

消費魔法點數	範圍	類型
9	敵人全體	攻擊

以陰氣的旋渦攻擊所有敵人，受到攻擊者所有的能力都會暫時降低。

シャドウサーバンド

消費魔法點數	範圍	類型
12	自己	戰鬥補助

由影子產生出戰士，模仿本體的行動，只能代替本體承受攻擊一次。



「テッドリッドライブ」此魔法並非常見，河馬人等會使用。

火地

將攻擊性的火術與地術法結合，攻防皆佳。有許多是等級高的人才能使用的術法。

炎の壁

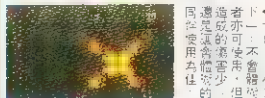
消費術法點數	範圍	類型
7	己方全員	防禦

以炎壁防守敵人的冷氣攻擊，但僅限一輪等級超過21的話也能進行攻擊。

ヒートハンド

消費術法點數	範圍	類型
1	自己	戰鬥補助

能派出火焰包住拳頭而進行攻擊的特殊體術技。最適合赤手攻擊的同伴。



「ヒートハンド」は、炎の力を用いて、拳を包み込む。炎の力を用いて、拳を包み込む。炎の力を用いて、拳を包み込む。

火風

由風助火勢的特性發展出更強力的攻擊型魔法。二者的攻擊範圍皆為敵人全體。

熱風

消費術法點數	範圍	類型
4	敵人全體	攻擊

以高速的風將敵人全體包住，除以高熱使敵人不安之外，還能使其動作遲鈍。

ファーストーム

消費術法點數	範圍	類型
8	敵人全體	攻擊

以狂烈的火之風暴攻擊敵人全體。是火術法中最具攻擊力的術法。



「ファーストーム」は、炎の力を用いて、敵を包み込む。炎の力を用いて、敵を包み込む。炎の力を用いて、敵を包み込む。

水地

將嚴密守護的水術與地術法結合，與火風之術相反，是以嚴密守護為中心的術法。

エリクサー

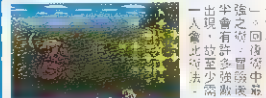
消費術法點數	範圍	類型
8	己方一人	回復

可恢復己方其中一人所有的HP。選可讓石化之外的異常狀態都恢復正常。

龍脈

消費術法點數	範圍	類型
3	自己	戰鬥補助

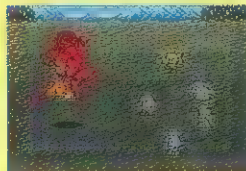
借得大地的能量，使使用此術法之人所有能力暫時上昇。可連續使用。



「エリクサー」は、水の力を用いて、敵を回復させる。水の力を用いて、敵を回復させる。水の力を用いて、敵を回復させる。

●「ヒートハンド」の付與效果●

「ヒートハンド」は術者以火型在自己手腕上，而使得「サランダークロー」及「赤龍波」等特殊技術能夠使用。體術與火術法等級高的人使用此術法能造成極大的效果。



▲此技乃「サランダークロー」是以手捏出的火焰包圍敵人，使敵人在受創的同時變得無力動彈的恐怖之技。

COLUMN

水風

在水術法之外加上象徵攻擊的風術法，成為攻防皆佳的術法。可產生雷擊攻擊敵人。

サイクロンツイーズ

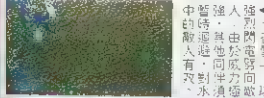
消費術法點數	範圍	類型
4	敵一員	攻擊

興趣一陣旋渦破壞敵人而造成傷害。受到攻擊後敵人會陷入僵直狀態。

召雷

消費術法點數	範圍	類型
7	敵一員	攻擊

呼喚天上的雷雲，選電一個敵人進行雷擊，傷害會波及到附近的敵人。



「サイクロンツイーズ」は、水の力を用いて、敵を攻撃させる。水の力を用いて、敵を攻撃させる。水の力を用いて、敵を攻撃させる。

天火

將最平衡的天術法與火術法混合，造成特殊的，故是有過加效果的攻擊術法。

セイントファイア

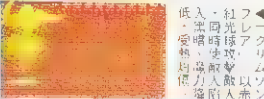
消費術法點數	範圍	類型
3	敵縱1列	攻擊

在直線上延燒的淨化火焰。只能對沒有生命的敵人或是惡魔造成傷害。

クリムゾンフレア

消費術法點數	範圍	類型
12	敵一員	攻擊

以通紅的光線穿透敵人的神覺神經造成破壞。能使敵人陷入黑暗，魔力降低。



「クリムゾンフレア」は、炎の力を用いて、敵を攻撃させる。炎の力を用いて、敵を攻撃させる。炎の力を用いて、敵を攻撃させる。

天水

天術法與水術法混合後產生攻擊力更強大的術法。二者皆為結合淨空靈與大海的強力魔法。

ダイヤモンドダスト

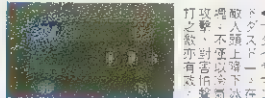
消費術法點數	範圍	類型
3	敵人全體	攻擊

凍結大氣中的水分，降在敵人頭上，是能同時進行冷氣與打擊攻擊的術法。

プリズムライト

消費術法點數	範圍	類型
3	敵人全體	戰鬥補助

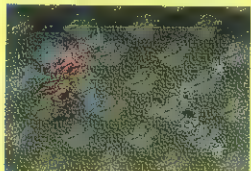
發出彩虹紅的七色光攻擊敵人：炫目的光芒會使敵人神志混亂。



「ダイヤモンドダスト」は、水の力を用いて、敵を攻撃させる。水の力を用いて、敵を攻撃させる。水の力を用いて、敵を攻撃させる。

●クイックタイム光發制人之技●

使用「クイックタイム」後，在下一輪攻擊起就能展開先制攻擊。在下輪攻擊時再使用此術法的話，就能使敵人靜止不動，無法進行攻擊。連續使用可毫無不傷地擊敗敵人。



▲如何？這種先發制人的技術對連射項目也有效。問題是在這世界上最具威力的術法。何處注意的則是術法點數的數量。

COLUMN

天地

與回復術結合，而做出毒水的合成術法。使敵人漸漸感到不堪忍受的痛苦的可怕技術。

ボイゾナスブロー

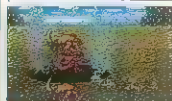
消費術法點數	範圍	類型
2	敵一員	戰鬥補助

給予敵人帶毒的一擊，不會造成致命傷，是許多怪獸使用的術法。

イルストーム

消費術法點數	範圍	類型
4	敵人全體	攻擊

將所有敵人捲入毒之風暴中造成傷害，更進一步使其中毒的複合攻擊。



▲「イルストーム」是將毒水與回復術結合，而做出毒水的合成術法。使敵人漸漸感到不堪忍受的痛苦的可怕技術。

冥火

利用陰陽的力量將空氣扭曲的獨特術法。有許多人能掌握自如，有些能取滅法效果的術法。

ダークスフィア

消費術法點數	範圍	類型
6	敵一員	攻擊

以幽冥之力造出黑暗球體，投向敵人進行攻擊以造成傷害的特殊術法。

ウォータクス

消費術法點數	範圍	類型
4	敵人全體	戰鬥補助

打開空間的洞穴，使能讓生能力值上昇的魔法效果喪失的術法。



▲「ウォータクス」是將毒水與回復術結合，而做出毒水的合成術法。使敵人漸漸感到不堪忍受的痛苦的可怕技術。

冥水

能從防守取得平衡的天地合成術。這是將天地與人點足跡點的地面結合所造成的術法。

アークサンダー

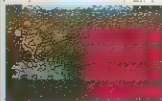
消費術法點數	範圍	類型
5	敵一員	攻擊

自地面昇上天際的閃電柱。攻擊對象雖為一名，但也會對附近敵人造成傷害。

光の壁

消費術法點數	範圍	類型
12	己方全員	防禦

可在一輪之中保護所有同伴免於各種攻擊的光壁。21級以上可進行攻擊。



▲「アークサンダー」是將毒水與回復術結合，而做出毒水的合成術法。使敵人漸漸感到不堪忍受的痛苦的可怕技術。

冥風

將強力的冥術法與元素攻擊的火術結合而成的術法。有的甚至帶有能幻惑敵人的強大力量。

ヘルファイア

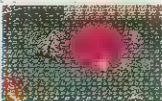
消費術法點數	範圍	類型
2	敵一員	攻擊

具有熱與寒二種相反屬性的黑暗之火攻擊。連サランダー都能造成灰燼。

ゴーストライト

消費術法點數	範圍	類型
4	敵一員	戰鬥補助

在敵人眼前製造幻火，使敵人幻惑，受攻擊的敵人會精神錯亂。



▲「ヘルファイア」是將毒水與回復術結合，而做出毒水的合成術法。使敵人漸漸感到不堪忍受的痛苦的可怕技術。

天風

由於是與奧秘給予的地術法合成的，所以相當特殊。也有讓自己變為惡魔的術法。

サンドストーム

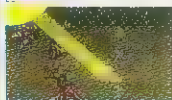
消費術法點數	範圍	類型
6	敵人全體	攻擊

興起砂之風暴，做全體敵人受創的術法。被攻擊者會陷入一片漆黑狀態。

レイスフォーム

消費術法點數	範圍	類型
4	自己	戰鬥補助

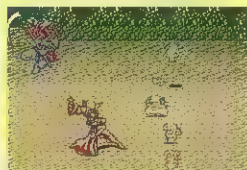
使用者的HP會立即變為0而進入休息狀態。除魔法外一切攻擊對之皆無效。



▲「レイスフォーム」是將毒水與回復術結合，而做出毒水的合成術法。使敵人漸漸感到不堪忍受的痛苦的可怕技術。

● 如果術法的等級上昇…… ●

如果術法的等級上昇，不僅效果增強，還會出現追加效果。「生命之水」在11級時可治睡眠，到21級甚至可治麻痺。「炎之壁」發展到21級以上，可在消失之前攻擊敵人。



▲當「ファイアーボール」的等級超過21時，能在目標物周圍發生爆炸。其他還有許多具追加效果的術法。

COLUMN

冥地

以天上的陽光守護的術法為基礎，再配合以運用光線的術法而合成這種天風術法。

妖精光

消費術法點數	範圍	類型
5	自己	攻擊

讓祝之人受祝福之光包圍。魔法防禦力上昇，敏捷度也會增加。

太陽風

消費術法點數	範圍	類型
7	敵人全體	攻擊

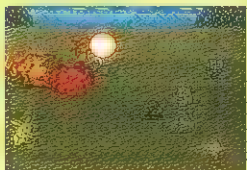
以從太陽運來的光子攻擊敵人全體。也有以冷、熱及電擊造成的複合攻擊。



▲「妖精光」是將毒水與回復術結合，而做出毒水的合成術法。使敵人漸漸感到不堪忍受的痛苦的可怕技術。

● 霧隱攻擊 ●

「霧隱れ」術法的效果能持續到戰鬥終了。但是如果躲起來的角色進行攻擊，效果立即停止。但此時因為是攻擊敵人的死角，故可無視敵人的閃避能力進行攻擊。



▲這是讓敵人同伴都看不見自己的「霧隱れ」的術法。這種技術雖能對各種敵人，但如果自己等級太低，還是會失敗。

COLUMN

戰鬥陣形介紹

依據組成成員、敵人的特性、及當時的狀況選擇最適當陣形是非常重要的。想在戰爭中取得勝利的最大關鍵其實就是陣形。

表の閱讀方法

左區為陣形中的組成成員配置圖。編號為下戰術指令的先後順序。1是皇帝。圖則簡單表示角色之間的關係。其右則記載著資料與具體解說。

フリーファイト

Free Fight

擁有的伙伴

◆解說◆

成員排成一列各自進行攻擊的陣形。由於每個人遭受的傷害都一樣大，防禦力弱的同伴容易被擊倒。這是此陣形的缺點，由於一開始只能使用此陣形及インペリアルアロー二種陣形，必須靈活運用，例如對ゼラチナスターの電擊，デューンウォーム的地震擊等橫一列攻擊，則使用本陣形較佳。



攻擊力増加	-----
防禦力増加	-----
敏捷度増加	-----

フリーファイト

Free Fight

擁有的伙伴

◆解說◆

成員排成一列各自進行攻擊的陣形。由於每個人遭受的傷害都一樣大，防禦力弱的同伴容易被擊倒。這是此陣形的缺點，由於一開始只能使用此陣形及インペリアルアロー二種陣形，必須靈活運用，例如對ゼラチナスターの電擊，デューンウォーム的地震擊等橫一列攻擊，則使用本陣形較佳。

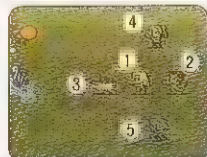
インペリアルアロー

Imperial Arrow

擁有的伙伴 皇帝侍衛インペリアルガード

◆解說◆

改良インペリアルクロス，使全員の敏捷度都能增加的陣形。在此陣形，敵人的攻擊會集中於③，但此陣形並沒有增加③的防禦力，故③的LP消耗得很快。但從另一面來說，若③健在，則表示其它角色也非常地安全，所以若能讓③一直使用バリエ等防禦技，全員的安全就能得到保障。



攻擊力増加	-----
防禦力増加	-----
敏捷度増加	1 2 3 4 5

鳳天舞の陣

Houtenbu no Jin

擁有的伙伴 軍師

◆解說◆

讓敵人集中攻擊皇帝的大陣形。當皇帝的HP太低之時還是不用為妙。但此陣形所帶給皇帝的防禦力增加效果極大，即使不下防禦指令，效果也和選擇了防禦指令的效果一樣。獲得這種自動防禦效果的皇帝若HP高，再使用「ソードバリア」，「幻體戰士法」的話，對單體攻擊敵人可謂無敵。



攻擊力増加	-----
防禦力増加	1
敏捷度増加	-----

稻妻

Inazuma

擁有的伙伴

東方侍衛イーストガード

◆解說◆

以②③④⑤①的閃電形順序進行攻擊的陣形。此陣形無法增加角色的能力，但由於攻擊順序完全固定，故可選擇自己喜歡的攻擊型態。此外，由於是連續攻擊，若安排敏捷度高的角色在②的位置上，就能使全員の行動變迅速。最適用於皇帝的敏捷度低但成員中有一人敏捷度高的情形。



攻擊力増加	-----
防禦力増加	-----
敏捷度増加	-----

デザートフォックス

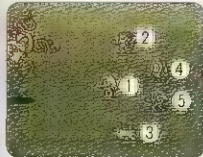
Desert Fox

擁有的伙伴

沙漠侍衛デザートカード

◆解說◆

皇帝站在最前線一面指揮，一是重視攻擊的陣形。①②③三人有攻擊力加強，所以最好安排以武器攻擊為中心的角色。此外由於站在陣頭的危險度必然增加，皇帝在第一次行動結束後能獲自動防禦保護。由於在皇帝行動之前並不會自動防禦保護，這意味著皇帝必須有相當程度的敏捷度。



攻擊力増加	1 2 3
防禦力増加	1
敏捷度増加	1

アマゾンストライク

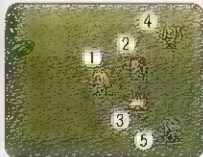
Amazon Strike

擁有的伙伴

艾瑪由娜絲アマゾネス

◆解說◆

皇帝站在最前方突擊的攻擊型陣形。比デザートフォックス更重視攻擊，沒有給皇帝防禦增強。但由於皇帝以外的②③有敏捷度增加，所以可彌補一些動作遲緩的伙伴（如：インペリアルガード）等的缺點。或者也能在②③安排會使用強力術法的伙伴，以術法的先制攻擊和敵人決勝負也很有趣。



攻擊力増加	1 2 3
防禦力増加	1 2 3
敏捷度増加	1 2 3

ハンターシフト

Hunter Shift

擁有的伙伴

獵人ハンター

◆解說◆

後列的皇帝從前列4人的同伴間的空間以弓箭射擊敵人的陣形。由於對皇帝的弓箭攻擊力賦予大量的攻擊增強，適合弓箭拿手的皇帝。但要注意的是並不賦予弓箭以外的武器攻擊增強。由於本陣形的特殊之點在於皇帝很難成為敵人的攻擊對象，所以最適用於保護防禦力低的魔術士系皇帝。



攻擊力増加	1
防禦力増加	2 3 4 5
敏捷度増加	-----



攻撃力増加	-----
防禦力増加	-----
敏捷度増加	2 3

ワールウインド

Whirl Wind

擁有的伙伴 諾馬特 ノーマッド

◆解説◆

以運用輕裝、機動力高的戰士為前提的陣形。由於站在陣頭的二人能獲得相當多的敏捷增強，所以在對付並排的怪獸之時能確實地搶得先機，先發制人。由於重視平衡，所以決不是能對敵人造成驚人傷害的陣形。但實際地使用這個陣形看看，您會發現這是具有確實效果的陣形之一。



攻撃力増加	-----
防禦力増加	1 2 3
敏捷度増加	-----

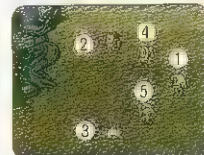
ホーリーウォール

Holy Wall

擁有的伙伴 神聖使者 ホーリーオーダー

◆解説◆

包含皇帝的三人在前列形成障壁以護衛後列二人的防禦性陣形，在陣形成員中有防禦力低的角色之時本陣形就非常重要了。此外，當角色中沒有防禦力特殊高的人，而想讓傷害分散的時候，本陣形亦相當有用。由於前列三人被賦予了防禦增強，在與攻擊力強的怪獸進行長期戰時本陣形相當有利。



攻撃力増加	1
防禦力増加	-----
敏捷度増加	-----

パワーレイズ

Power Raise

擁有的伙伴 海女

◆解説◆

唯一能使術法威力增加的陣形。二側四人的力量集中於皇帝身上，使皇帝的術法威力增強。由於術法威力增強，一次攻擊就能給與敵人很大的傷害，故能節省術法點數的消耗。在皇帝是以術法攻擊為主的場合使用為佳。但由於時期問題，海女當上皇帝的場合極少，所以可成為無用的陣形。



攻撃力増加	-----
防禦力増加	-----
敏捷度増加	-----

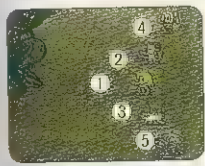
ラビッドストリーム

Rapid Stream

擁有的伙伴 武裝商船團

◆解説◆

與敏捷度的值無關，陣形成員先發制人的陣形。在對陣囂囂的戰役中具有壓倒性的強勢。由於行動順序固定為①④②③⑤，能自由組合攻擊結構，例如先以術法予敵人極大傷害，再以劍攻擊等等。但由於具有行動後成員完全無法閃避敵人攻擊的缺點，在頭目戰中使用之時需多加注意。



攻撃力増加	-----
防禦力増加	1 2 3 4 5
敏捷度増加	-----

ムー・フェンス

Moo Fence

擁有的伙伴 塞古族 サイゴ族

◆解説◆

由牛群做柵欄防禦的樣子聯想出來的陣形。為善用行動終了前全員可獲得自動防禦的優點，必在敵人攻擊完了之後再行動。在敵人是以術法或特殊技術為攻擊主體之時，使用此陣形很容易送命，但適用於對付使用壓力的怪獸。攻擊順位固定為①②③④⑤，使用上相當方便。



攻撃力増加	1
防禦力増加	-----
敏捷度増加	-----

龍陣

Ryujin

擁有的伙伴 格鬥家

◆解説◆

模仿水龍動作的陣形。全員連成一氣緊接在皇帝的攻擊之後進行連續攻擊。因此當皇帝的敏捷度高，全員の行動也會隨之變快。在皇帝會使用「ギヤラクシー」等強烈術法時這是非常重要的陣形。皇帝本身敏捷度高時使用龍陣，皇帝以外的成員敏捷度高則使用閃電，如此分辨相當便利。



攻撃力増加	1
防禦力増加	-----
敏捷度増加	-----

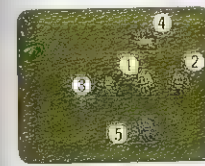
フリーファイト-1

Free Fight-1

擁有的伙伴 城市盜賊 シティシーフ

◆解説◆

皇帝以外的4人進行自由攻擊，只有皇帝一人從後列攻擊。因為在本陣形中皇帝不會成為敵人的攻擊目標，所以是保護防禦力弱的魔術士氣皇帝的最佳陣形。此外，本陣形附加的攻擊增強，對戰士系的皇帝也相當具有魅力。需注意的是，前列4人所受的傷害均等，故不可使用防禦力低的角色。



攻撃力増加	-----
防禦力増加	3
敏捷度増加	-----

インペリアルクロス

Imperial Cross

擁有的伙伴

◆解説◆

巴魯特帝國的傳統陣形，前列為防禦、中列為攻擊、後列為保護，是重視平衡的組成。由於敵人的攻擊集中於③，所以此陣形賦予③行動前的自動防禦功能，但因為行動後自動防禦就自動解除，若將敏捷度太高的角色安排在③的位子上，就無法讓本陣形的長處發揮出來了。

復活邪神II ② 完全攻略本(基礎知識)

以下的各問題請在附卡的適當位置上填寫；有了您的合作，才能使我們的下一本書變得更好！

- (1)你現在的職業是：①小學生 ②國(初)中生 ③高中生 ④專科生 ⑤大學生 ⑥上班族 ⑦自由業 ⑧其他
(2)你喜歡的遊戲類型：①RPG ②SLG ③STG ④ACT ⑤AVG ⑥PZG ⑦TBG ⑧SPG
(3)請問您玩遊戲的態度是：①速戰速決 ②儘量找時間玩 ③有時間就玩 ④細細品味 ⑤看遊戲
(4)請問您選擇遊戲的考慮因素是：①遊戲種類 ②價格 ③製作廠商 ④內容 ⑤雜誌消息 ⑥經人介紹
⑦店頭展示(可複選)
(5)每月零用錢：①1000元以下 ②1000~2000元 ③2000~3000元 ④3000~4000元 ⑤4000~5000元
⑥5000元以上
(6)擁有主機：①PC ②SFC ③GB ④MD ⑤MD.CD ⑥GAME GEAR ⑦PC-E ⑧PC-CD ⑨PC-SCD ⑩G.T ⑪SNK
⑫IBM.PC ⑬PC-0801
(7)請問本書是在何處購買的？①電腦遊戲攤專賣店 ②書店 ③統一超級商店 ④其他
(8)您是如何知道本書的？①雜誌、報章、攻略月刊 ②店頭頭到 ③朋友相報 ④其他
(9)請問還有那些遊戲需要我們為您製作攻略本？(請註明機種)
⑩請對本書提出您的改善建議，供我們下一次製作的參考。謝謝！

復活邪神II ② 完全攻略本(基礎知識)

尖端出版有限公司·精緻典藏攻略本系列004

負責人：黃鎮隆
發行人：陳希芳
總編輯：陳希芳
製作：尖端出版有限公司／電玩編輯部
電腦排版：楊惠理、林明月、張淑榮、張淑貞
行政管理：廖桂華
國際版權：許麗春
行銷：葛麗英
廣告專員：駱英毅
商管：洪宗達、蔡崇榮、郭秉熙
印務：陳嘉祥、廖美惠、楊雅惠
社址：新店市復興路45號4樓
電話：(02)218-1582(代表線)
FAX：(02)218-2046
總經理：農學股份有限公司(農學社)
地址：新店市寶興路235巷6弄8號2F
經銷專線：(02)917-8022
印刷：錦龍印刷實業股份有限公司
地址：台北縣板橋市大觀路2段355號
劃版編號：05822653
帳戶：尖端出版有限公司
法律顧問：蕭雄勝律師
地址：台北市羅斯福路2段105號9樓
1994年2月初版發行

Copyright 1993 Square;

Original edition first published in 1993 by NTT PUBLISHING CO.,LTD;

Chinese edition first published in 1994 by SHARP POINT PUBLISHING CO.,CTD.

本書由日本SQUARE N.T.T.授權出版

新龍局登記版台業字第2680號

版權所責，侵權必究

書號：00199804

Romancing Sa·ga



電視遊樂雜誌社 監製
尖端出版有限公司 出版

定價：200元

書號：00199804

Romancing Sa.Ga



電視遊樂雜誌社 監製
尖端出版有限公司 出版

定價：200元

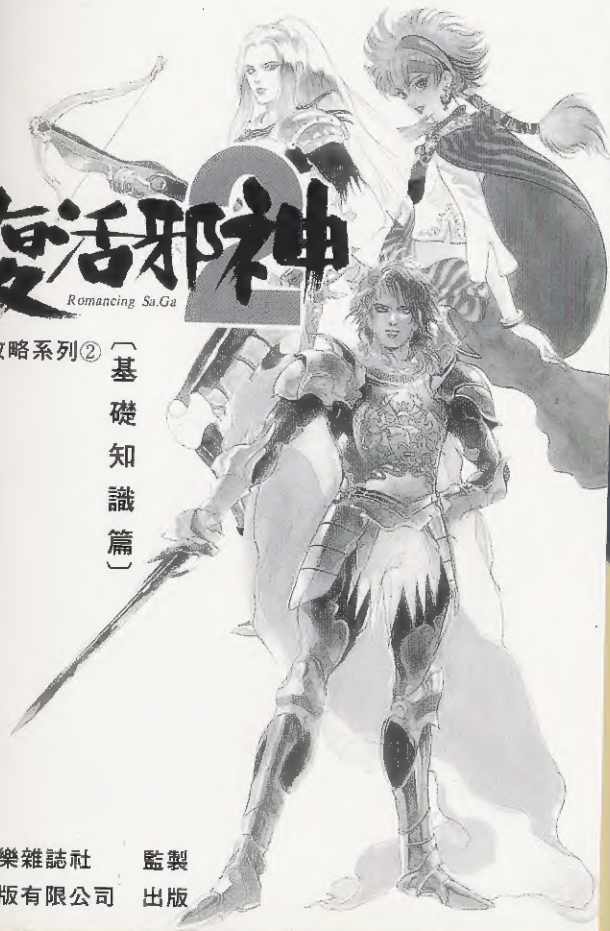
精緻典藏攻略本系列004

復活邪神

Romancing Sa.Ga

完全攻略系列②

〔基礎知識篇〕



電視遊樂雜誌社 監製
尖端出版有限公司 出版

精緻典藏攻略本系列004

復活邪神2 基礎知識篇

尖端出版有限公司

1

書號：00199804

Romancing Sa.Ga



電視遊樂雜誌社
尖端出版有限公司

監製
出版

定價：200元

精緻典藏攻略本系列004

復活邪神2 基礎知識篇

尖端出版有限公司



精緻典藏攻略本系列004



復活邪神2
Romancing Sa.Ga

完全攻略系列②

〔基礎知識篇〕

電視遊樂雜誌社
尖端出版有限公司

監製
出版